第一图书网, tushu007.com

# <<Visual FoxPro基础教程>>

## 图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro基础教程>>

13位ISBN编号：9787040191677

10位ISBN编号：7040191679

出版时间：2006-5

出版时间：高等教育出版社

作者：周永恒

页数：420

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

# <<Visual FoxPro基础教程>>

## 内容概要

《计算机基础课程系列教材：VisualFoxPro基础教程（第3版）》以Visual FoxPro关系数据库软件为知识背景，系统地介绍了可视 化编程技术和面向对象程序设计方法，并用一个数据库应用系统实例“ 教学管理 ”数据库贯穿全书，将理论教学与实验教学有机地结合起来。
全书共分 10章，主要内容有Visual FoxPro系统概述、数据与数据运算、表与数据库 、关系数据库标准语言sQL、查询和视图、程序设计基础、表单设计、建立报表与标签、菜单与工具栏设计、数据库应用程序开发。
每一章内容都包含 了详细的操作步骤和丰富的实例，并有大量的思考题和“ 教学管理 ”系统的上机实验题。
另外，附录中有Visual FoxPro 6.0的常片命令和函数。

本书内容丰富，突出应用，可作为高等学校本、专科的教材，也可供从 事计算机应用和开发的各类人员使用。
另外，本书的编写兼顾了教育部考试中心最新制定的《全国计算机等级考试考试大纲》（二级Visual FoxPro数据 库程序设计）的要求，可以作为计算机等级考试的主教材。

以本书为主要成果之一的“ 计算机基础教育的改革与实践 ”项目获国家 级教学成果二等奖。

本书是云南省精品课程“ 数据库技术与应用 ”及云南大学精品课程“ Visual FoxPro程序设计 ”的主教材，获云南省优秀教材奖；精品课程网站提供了优质的教学资源，包括教学大纲、电子教案、多媒体视频教学点播系统、教师 课堂讲课视频点播系统、教学案例、上机实验指导等，充分实现了教学资源的共享。

本书是一部关于计算机基础教材，全书以Visual FoxPro关系数据库软件为知识背景，系统地介绍了可视化编程技术和面向对象程序设计方法，并用一个数据库应用系统实例“ 教学管理 ”数据库贯穿全书，将理论教学与实验教学有机地结合起来。

第一图书网, tushu007.com

# <<Visual FoxPro基础教程>>

## 书籍目录

第1章 VisuaI FoxPro系统概述
1.1 数据库系统的基本知识
1.1.1 数据、信息与数据处理
1.1.2 数据库系统
1.1.3 数据库系统的内部结构体系
1.2 关系数据库的基础理论
1.2.1 数据模型
1.2.2 关系数据模型
1.2.3 E—R模型到关系模型的转换
1.2.4 关系运算
1.2.5 关系模式的规范化
1.2.6 数据库设计
1.2.7关系数据库的组成
1.3 Visual FoxPro的安装和运行
1.3.1 软件与硬件环境
1.3.2 Visual FoxPro的安装
1.3.3 启动与退出
1.3.4 开发应用程序的方式
1.3.5 帮助系统
1.4 Visuall FoxPro的功能与特点
1.4.1 Visual FoxPro的基本功能
1.4.2 Visual FoxPro的基本特点
1.5 用户界面
1.5.1 菜单系统
1.5.2 工具栏
1.5.3 配置Visual FoxPro
1.5.4 设计器、向导和生成器
1.5.5 命令窗口
1.6 项目管理器
1.6.1 建立项目文件
1.6.2 项目管理器的界面
1.6.3 使用项目管理器
思考题
实验
第2章 数据与数据运算
2.1 数据与数据类型
2.1.1 常量
2.1.2 变量
2.1.3 数组
2.1.4 变量的作用域
2.2 常用函数
2.2.1 数值运算函数
2.2.2 字符操作函数
2.2.3 日期时间函数
2.2.4 类型转换函数

2.2.5 测试函数
2.3 表达式
2.3.1 数值表达式
2.3.2 关系表达式
2.3.3 逻辑表达式
2.3.4 字符表达式
2.4 Visual FoxPro命令
2.4.1命令结构
2.4.2赋值命令与显示命令
思考题
实验
第3章 表与数据库
3.1 建立表
3.1.1 表的概念
3.1.2 设计表结构
3.1.3 建立表结构
3.1.4 输入记录
3.1.5 追加记录
3.1.6 追加记录的命令
3.2 修改和使用表
3.2.1 打开/关闭表
3.2.2 在项目中添加/移去表
3.2.3 修改表结构
3.2.4 维护表记录
3.2.5 查看记录
3.2.6 修改和使用表的命令
3.2.7 使用多个表
3.3 设计数据库
3.3.1 分析数据需求
3.3.2 确定数据库表
3.3.3 确定所需字段
3.3.4 确定关系
3.3.5 完善数据库
3.4 建立数据库
3.4.1 建立数据库文件
3.4.2 在数据库中添加、移去或删除表
3.4.3 在数据库中新建表
3.4.4 设置数据库表的属性
3.4.5 数据库操作
3.5 索引与排序
3.5.1 索引的基本概念
3.5.2 建立索引
3.5.3 排序
3.6 表间关系与参照完整性
3.6.1 关系的建立与编辑
3.6.2 参照完整性
3.7 数据共享

3.7.1 静态励态共享数据
3.7.2 导入/导出数据
思考题
实验
第4章 关系数据库标准语言SQL
4.1 SOL概述
4.1.1 SQL语句
4.1.2 查询中常用的运算符
4.1.3 查询中常用的计算函数
4.2 SQL的定义功能
4.2.1 表的定义
4.2.2 表结构的修改
4.2.3 视图的定义
4.3 SQL的操作功能
4.3.1 INSERT插入语句
4.3.2 DELETE删除语句
4.3.3 UPDATE更新语句
4.4 SQL的查询功能
4.4.1单表查询
4.4.2排序查询
4.4.3分组与计算查询
4.4.4.利用特殊运算符查询
4.4.5多表联接查询
4.4.6嵌套查询
4.4.7 SQI，SELECT的几个特殊选项
思考题
实验
第5章 查询和视图
5.1 基本概念
5.1.1 查询和视图的定义
5.1.2 查询的设计方法和步骤
5.2 创建查询
5.2.1 使用查询向导建立查询
5.2.2 使用查询设计器创建查询
5.2.3 定制查询
5.2.4 定向输出查询结果
5.2.5 利用查询结果生成图形
5.2.6 创建交叉表查询
5.2.7 查询的SQL语句
5.3 创建视图
5.3.1 使用向导创建视图
5.3.2 浏览视图
5.3.3 使用视图设计器创建视图
5.3.4 连接远程数据
思考题
实验
第6章 程序设计基础

第一图书网, tushu007.com


6.1 程序设计方法
6.1.1 程序设计的风格
6.1.2 结构化程序设计方法
6.1.3 面向对象方法的特点
6.2 程序文件的建立与执行
6.2.1 程序的建立、修改与运行
6.2.2 交互式命令
6.2.3 辅助命令
6.3 程序的三种基本结构
6.3.1 顺序结构
6.3.2 分支结构
6.3.3 循环结构
6.4 模块与模块调用
6.4.1 过程及过程调用
6.4.2 过程文件中的过程调用
6.4.3 带参数的过程调用
6.4.4 过程的嵌套调用
思考题
实验
第7章 表单设计
7.1 面向对象的程序设计
7.1.1 面向对象的概念
7.1.2 面向对象的程序设计基础
7.1.3 Visual：FoxPro中的类与对象
7.2 单表表单
7.2.1 使用表单向导创建表单
7.2.2 使用表单设计器创建表单
7.2.3 设置、添加数据环境
7.2.4 添加控件的技巧
7.2.5 设置“ 字段映象 ”选项卡
7.2.6 修改表单
7.2.7 定制表单
7.3 一对多表单
7.3.1 使用表单向导创建一对多表单
7.3.2 使用表单设计器创建一对多表单
7.4 常用控件的使用
7.4.1 根据任务选择合适的控件
7.4.2 使用选项按钮组
7.4.3 使用列表框和下拉列表框
7.4.4 使用复选框
7.4.5 使用文本框
7.4.6 使用编辑框
7.4.7 使用组合框
7.4.8 使用微调控件
7.4.9 使用命令按钮和命令按钮组
7.4.10 使用“ 超级链接 ”对象 ”
7.4.11 计时器控件

第一图书网, tushu007.com


7.4.12 显示信息
7.4.13 表格
7.4.14 使控件易于使用
7.4.15 扩展表单
7.5 优化表单设计
7.5.1 类的特点
7.5.2 在表单中使用新创建类
7.5.3 在容器的分层结构中引用对
思考题
实验
第8章 建立报表与标签
8.1 报表和标签设计技术
8.1.1 设计报表的步骤
8.1.2 报表的常规布局
8.1.3 创建报表布局的方法
8.2 利用向导建报表
8.2.1 创建单表报表
8.2.2 创建一对多报表
8.3 使用报表设计器
8.3.1 利用报表设计器新建报表
8.3.2 预览、保存与打印报表
8.3.3 报表分组
8.3.4 修改报表
8.3.5 报表的设计技巧
8.4 标签文件的建立
8.4.1 利用向导创建标签
8.4.2 标签设计器
思考题
实验
第9章 菜单与工具栏设计
9.1 设计菜单
9.1.1 规划菜单系统
9.1.2 用菜单设计器建立菜单系统
9.1.3 快速建立菜单
9.1.4 创建快捷菜单
9.2 设计工具栏
9.2.1 定制Visual FoxPro工具栏
9.2.2 定义工具栏类的方法
9.2.3 在表单集中添加自定义工具栏
9.2.4 协调菜单和用户自定义
工具栏的关系
思考题
实验
第10章 数据库应用程序开发
10.1 Visual FoxPro程序设计的特点.
10.1.1 面向对象的程序设计
10.1.2 可视化设计

第一图书网, tushu007.com


10.1.3 事件驱动的编程
10.2 应用程序的开发过程
10.2.1 可行性研究阶段
10.2.2 需求分析阶段
10.2.3 系统设计阶段
10.2.4 实现阶段
10.2.5 测试阶段
10.2.6 运行与维护阶段
10.3 编译应用程序
10.3.1 构造应用程序框架
10.3.2 将文件添加到项目中
10.3.3 连编应用程序
思考题
实验
附录一 Visual FoxPro 6.0的常用命令
附录二 Visual FoxPro 6.0的常用函数
附录三 Visual FoxPro的文件类型
参考文献

第一图书网, tushu007.com


## 章节摘录

版权页：插图：6.调试程序编程阶段的工作结果应该是不含语法错误的程序。
为了排除程序的语法错误，当一个程序编写完毕后，应该对它进行测试，即进行编译或运行，以发现程序的语法错误。
在程序的编写过程中，“设计一编程一调试一修改一调试”的过程可能会多次反复。
最后，还要强调的是，编程人员必须克制急于编程的欲望，也就是说，在完成系统分析和系统设计之前，不能直接开始编程。
必须严格按软件开发的基本过程，从分析到设计，从设计到编程，一步一步地进行。
因为前一个阶段的工作结果都是后一个阶段的工作基础，前面一有改动，后面便会跟着出现一连串的连锁反应。
由于编程的工作量很大，前面两个阶段的内容稍有变化，就会给后面的程序带来很大的影响，其工作量是十分庞大的。
因此，必须在完成前一个阶段的工作并确认无误后，才能开始编程。
7.“工资表”表单设计实例（1）建立“工资表”及设置表单的数据环境在项目管理器中选择“文档”选项卡，然后选择“表单”。
单击“表单向导”按钮，就会出现“向导选取”对话框。
选择“表单向导”，然后单击“确定”按钮，弹出表单向导的“步骤1”对话框，按照步骤建立“工资表”表单。
在项目管理器中选择“工资表”表单，然后单击”修改”按钮进入表单设计器。
在表单设计器工具栏上单击“数据环境”按钮，打开数据环境设计器。
单击鼠标右键，在快捷菜单中选择“添加”命令，向数据环境中添加3个表，即“效益工资表”、“扣款表”和“人员基本情况表”，如图10.8所示。

第一图书网, tushu007.com


## 编辑推荐

本书是一部关于计算机基础教材，全书以Visual FoxPro关系数据库软件为知识背景，系统地介绍了可视化编程技术和面向对象程序设计方法，并用一个数据库应用系统实例“教学管理”数据库贯穿全书，将理论教学与实验教学有机地结合起来。

第一图书网, tushu007.com

# <<Visual FoxPro基础教程>>

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com