

<<大学计算机基础>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787040182620

10位ISBN编号：7040182629

出版时间：2005-8

出版时间：高等教育出版社

作者：何桥

页数：246

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机基础>>

前言

飞速发展的计算机技术和日益普及的计算机应用，对高等学校的计算机基础教学提出了越来越高的要求。

为进一步推动高等学校的计算机基础教学改革。

提高教学质量，适应新世纪对高级人才知识的需求，贯彻落实教育部高等学校非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员会提出的《关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见》（白皮书），白皮书确定了计算机基础教学的发展与定位，提出了新的计算机基础教学基本要求与课程框架，为计算机基础教学的教材建设及教材编写提供了重要依据。

作者根据白皮书的精神编写了本书，鉴于非计算机专业种类较多，不同专业之间教学差别很大，本书在编写时遵循了非计算机专业的特点，具有较宽的适用面，利于实施不同层次、不同对象的教学。考虑到教学内容的可操作性、可扩展性、可选择性，在编写内容的取舍上尽量做到少而精，力图通俗易懂。

读者通过实例和习题的学习和训练，加深对基本概念的理解和掌握，提高计算机操作技能水平。

本书是一本学习计算机基础知识、掌握计算机基础操作技能的入门教材，内容包括计算机基础知识、计算机系统、操作系统概述、文字处理软件、电子表格软件、演示文稿制作软件、计算机网络与网络安全、数据库基础、多媒体技术基础、程序设计基础，每章都有小结和习题。

大学计算机基础是高等学校学生必修的一门公共课程。

本教材可作为高等学校非计算机专业本科生及专科生的大学计算机基础课程教学用书，也可作为高等学校成人教育的培训教材和教学参考书。

本书由何桥、朱丽莉主编。

其中，第1章、第2章由何桥编写，第3章由苏莉蔚编写，第4章、第5章由金龙海、刘钱编写，第6章、第7章由刘威、朱丽莉编写，第9章由于红编写，第8章、第10章由张双才编写。

全书由何桥统稿。

由于作者水平和经验有限，编写时间比较仓促，难免有不足之处，敬请读者提出宝贵意见。

<<大学计算机基础>>

内容概要

《大学计算机基础》是根据教育部高等学校非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员会提出的《关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见》编写的。

《大学计算机基础》是一本学习计算机基础知识、掌握计算机应用技能的基础教材，内容包括计算机基础知识、计算机系统、操作系统概述、文字处理软件、电子表格软件、演示文稿制作软件、计算机网络与网络安全、数据库基础、多媒体技术基础、程序设计基础。

《大学计算机基础》内容具有很强的知识性、实用性和可操作性，可作为高等学校非计算机专业本科生及专科生的大学计算机基础课程教学用书，也可作为高等学校成人教育的培训教材和教学参考书。

书籍目录

第1章 计算机基础知识1.1 计算机发展简史1.2 计算机的特点、分类和性能1.2.1 计算机的特点1.2.2 计算机的分类1.2.3 计算机的主要性能1.3 计算机的应用领域1.4 计算机的基本组成与工作原理1.4.1 计算机的基本组成1.4.2 计算机的工作原理1.5 计算机中数的表示和运算1.5.1 进位计数制1.5.2 不同进制数之间的转换1.5.3 带符号数的表示及运算1.5.4 二进制编码1.5.5 位、字节和字的基本概念1.6 计算机运算基础1.6.1 算术运算基础1.6.2 逻辑运算基础1.7 计算机的一般工作过程1.7.1 计算机指令和指令系统1.7.2 计算机的工作过程小结习题一第2章 计算机系统2.1 计算机系统的基本组成2.2 计算机硬件系统2.2.1 主板2.2.2 微处理器2.2.3 存储器2.2.4 总线与接口2.2.5 输入设备2.2.6 输出设备2.3 计算机软件系统2.3.1 软件的分类型2.3.2 软件层次结构小结习题二第3章 操作系统概述3.1 操作系统简介3.1.1 操作系统的功能3.1.2 操作系统的特性3.1.3 操作系统的类型3.1.4 几种常用操作系统简介3.2 Windows2000操作系统3.2.1 Windows2000概述3.2.2 Windows2000界面3.2.3 文件管理3.2.4 程序管理3.2.5 磁盘管理3.2.6 用户管理3.2.7 系统管理小结习题三第4章 字处理软件4.1 Word的基本操作4.1.1 文档的创建和打开4.1.2 文档内容的输入4.1.3 保存和关闭文档4.2 编辑和排版4.2.1 编辑文档内容4.2.2 字符格式4.2.3 段落格式4.2.4 页面格式4.3 Word的表格制作4.3.1 创建表格4.3.2 表格的修改4.4 Word的图文混排4.4.1 图片及其编辑4.4.2 文本框及其操作4.4.3 图形及其操作4.4.4 艺术字及其设置4.4.5 使用特殊符号4.4.6 公式及公式编辑器的使用4.5 Word的打印输出及其他功能4.5.1 打印预览4.5.2 打印输出小结习题四第5章 电子表格软件5.1 Excel的基础知识5.1.1 Excel的启动与退出5.1.2 Excel窗口组成5.1.3 Excel的基本概念5.2 创建工作表5.2.1 数据的输入5.2.2 公式与函数的使用5.2.3 数据编辑5.2.4 新建、打开和保存文件5.3 工作表格式化5.3.1 格式化数据5.3.2 设置边框和底纹5.3.3 设置列宽和行高5.3.4 自动套用格式5.3.5 格式的复制和删除5.4 工作簿的编辑5.4.1 工作表的删除、插入和重命名5.4.2 工作表的移动和复制5.4.3 工作表窗口的拆分与冻结5.5 数据的图表化5.5.1 创建图表5.5.2 图表的编辑5.5.3 图表的格式化5.6 数据管理与分析5.6.1 数据列表5.6.2 数据排序5.6.3 数据筛选5.6.4 分类汇总5.7 工作表的打印小结习题五第6章 演示文稿制作软件6.1 PowerPoint概述6.1.1 PowerPoint的启动和退出6.1.2 PowerPoint的窗口组成6.1.3 PowerPoint的视图方式6.1.4 PowerPoint的文件类型6.2 演示文稿的基本制作方法6.2.1 演示文稿的创建6.2.2 保存和打开演示文稿6.2.3 幻灯片的操作6.2.4 编辑文本6.3 演示文稿的高级编辑6.3.1 添加图形图像6.3.2 插入表格6.3.3 插入图表6.3.4 插入艺术字6.3.5 插入声音6.3.6 幻灯片的动画效果6.3.7 超级链接的应用6.3.8 对象的基本操作6.4 演示文稿的修饰6.4.1 母版设置6.4.2 配色方案设置6.4.3 背景设置6.4.4 版式及模板设置6.5 演示文稿的放映、打包和打印6.5.1 放映演示文稿6.5.2 演示文稿的打包6.5.3 打印演示文稿小结习题六第7章 计算机网络与网络安全7.1 计算机网络概述7.1.1 计算机网络的演变和发展7.1.2 计算机网络的分类7.1.3 计算机网络的组成和功能7.2 计算机局域网7.2.1 局域网的主要特点7.2.2 局域网参考模型与协议标准7.2.3 局域网的基本组成7.2.4 局域网的组网技术7.3 网络互连7.3.1 网络互连中的几个概念7.3.2 网络互连的目的7.3.3 网络互连的类型7.3.4 网络互连的设备7.4 Internet基础7.4.1 Internet概述7.4.2 Internet的接入方式7.4.3 IP地址和域名系统7.4.4 Internet网络协议7.5 Internet的应用7.6 网络安全7.7 计算机病毒7.8 网络黑客7.8.1 网络黑客的攻击方法7.8.2 网络黑客的防范措施小结习题七第8章 数据库基础8.1 数据库概述8.2 数据模型8.2.1 概念数据模型8.2.2 逻辑数据模型8.2.3 物理数据模型8.3 Access数据库管理系统8.3.1 Access的启动与退出8.3.2 数据库的创建与操作8.3.3 创建Access表8.3.4 编辑数据表8.3.5 创建表的关系8.3.6 数据查询8.3.7 创建查询8.3.8 窗体小结习题八第9章 多媒体技术基础9.1 多媒体基础知识9.1.1 多媒体基本概念9.1.2 多媒体的相关技术9.1.3 多媒体系统组成9.1.4 多媒体技术的特点及应用9.2 数字信息——声音9.2.1 声音信号的基础知识9.2.2 数字音频处理9.3 数字信息——图像9.3.1 图像的基础知识9.3.2 图像处理技术9.4 数字信息——视频9.4.1 视频信号的基础知识9.4.2 视频信号处理小结习题九第10章 程序设计基础10.1 程序与程序设计语言10.2 算法与数据结构10.2.1 算法10.2.2 数据结构基础10.2.3 线性表10.2.4 栈和队列10.2.5 线性链表及其基本运算10.2.6 树10.2.7 查找与排序算法10.3 程序设计方法10.3.1 程序设计的基本要求与过程10.3.2 程序设计的基本方法小结习题十参考文献

<<大学计算机基础>>

章节摘录

3.触摸屏 触摸屏是一种新型的输入设备,是最简单、方便、自然的人机交互方式。用户只要用手指轻轻地碰计算机显示屏上的图符或文字就能实现对主机的操作,摆脱了键盘和鼠标,使人机交互更为便捷。

触摸屏的应用非常广泛,如:银行、电信、电力业务查询、旅游、房地产预售的业务查询和城市街道的信息查询等。

4.扫描仪 扫描仪是一种光机电一体化的高科技产品,也是应用比较广泛的输入设备,主要用于将图像、文字等各种信息输入到计算机中。

如图2.16所示。

5.数码相机 数码相机是一种能够进行拍摄,并通过内部处理把拍摄到的景物转换成数字格式存放于其中的数字输入设备,数码相机使用半导体存储器来保存获取的图像,可以将图像传输到计算机中,利用计算机的图形图像处理功能进行修饰处理。

数码相机如图2.17所示。

2.2.6 输出设备 输出设备将计算机处理后的结果以人们便于识别的形式(如数字、字符、图像、声音等)输出显示、打印或播放出来。

1.显示器 显示器是计算机的基本输出设备,它用于显示交互信息、查看文本和图形图像、显示数据命令与接受反馈信息。

显示器上设有控制按钮,用来调节显示器的亮度和对比度,以及屏幕的大小、位置。

显示器与显示适配器(显示卡)组成了显示系统,显示卡是插在主板上的扩展卡,显示适配器把信息从计算机取出并显示到显示器上。

显示系统决定了图像输出的质量。

显示器种类较多,常用的有阴极射线管显示器(CRT)、液晶显示器(LCD)和发光二极管显示器(LED)等。

<<大学计算机基础>>

编辑推荐

《大学计算机基础》是一本学习计算机基础知识、掌握计算机基础操作技能的入门教材，内容包括计算机基础知识、计算机系统、操作系统概述、文字处理软件、电子表格软件、演示文稿制作软件、计算机网络与网络安全、数据库基础、多媒体技术基础、程序设计基础，每章都有小结和习题。

<<大学计算机基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>