

<<图形图像处理技术基础>>

图书基本信息

书名：<<图形图像处理技术基础>>

13位ISBN编号：9787040156928

10位ISBN编号：704015692X

出版时间：2006-7

出版单位：北京蓝色畅想图书发行有限公司（原高等教育出版社）

作者：王海

页数：184

字数：290000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<图形图像处理技术基础>>

内容概要

本书根据教育部《高等职业教育计算机应用和软件专业领域技能型紧缺人才培养培训指导方案》编写而成。

本书针对社会对计算机图形/图像人员的需求，培养学生以计算机为基本工具，应用相关技术和软件进行图形/图像处理的基本技能。

全书共7章，主要包括：图形/图像制作 计算机应用及艺术设计专业的基本技能、计算机图形/图像硬件系统、图形图像制作的基本流程、二维制作的软件环境、三维制作的软件环境、三维制作后期处理软件环境和图形图像制作的资源。

本书适用于高等职业学校、高等专科学校、成人高校、本科院校举办的二级职业技术学院，也可供示范性软件职业技术学院、继续教育学院、民办高校、技能型紧缺人才培养培训使用，还可供本科院校师生、计算机从业人员和爱好者参考使用。

<<图形图像处理技术基础>>

书籍目录

第1章 图形/图像制作——计算机应用及艺术设计的基本技能 1.1 概述 1.1.1 什么是图形 (Graphics) 1.1.2 什么是图像 (Image) 1.1.3 图形/图像的关系 1.2 为什么要学习图形/图像制作技术 1.2.1 图形/图像制作与广告 1.2.2 图形/图像制作与建筑表现 1.2.3 图形/图像制作与影视 1.2.4 图形/图像制作与工程和环境模拟 1.2.5 图形/图像制作与游戏设计 1.2.6 图形/图像制作与日常生活 1.2.7 图形/图像制作与其他 1.3 本书的学习方法 1.4 小结 1.5 习题第2章 计算机图形/图像硬件系统 2.1 常用图形输入设备 2.1.1 鼠标 2.1.2 数字化仪 2.1.3 触摸屏 2.1.4 其他图形输入设备 2.2 常用图像输入设备 2.2.1 扫描仪 2.2.2 数码相机 2.2.3 数码摄像机/摄像头 2.3 常用图形/图像输出设备 2.3.1 显示器 2.3.2 打印机 2.3.3 绘图仪 2.4 其他图形/图像处理设备 2.4.1 视频卡 2.4.2 图形/图像文件的光存储设备 2.5 小结 2.6 习题第3章 图形图像制作的基本流程 3.1 平面处理的基本流程 3.2 二维动画制作的基本流程 3.3 三维动画制作的基本流程 3.4 图形/图像制作的关键技术 3.4.1 建模技术 3.4.2 材质技术 3.4.3 动画技术 3.4.4 摄像机的使用 3.4.5 光照效果 3.5 小结 3.6 习题第4章 二维制作的处理技术 4.1 图像文件格式 4.1.1 位图与矢量图 4.1.2 常见的图像文件格式 4.2 图形/图像文件处理软件 4.2.1 画图 (Paint Brush) 4.2.2 PhotoShop 4.2.3 CorelDRAW 4.2.4 Fireworks 4.2.5 Flash MX 4.3 图像处理技术 4.3.1 Photoshop的基本操作 4.3.2 Photoshop制作实例 4.3.3 Flash MX的基本操作 4.3.4 Flash制作实例 4.4 小结 4.5 习题第5章 三维制作的处理技术 5.1 常用图形处理软件介绍 5.1.1 AutoCAD 5.1.2 Maya 5.1.3 Softimage|XSI 5.1.4 Rhino 5.1.5 3ds max 5.2 三维静态设计示例 5.2.1 制作折叠椅的腿 5.2.2 制作椅子的坐垫 5.2.3 制作折叠椅的靠垫 5.2.4 小部件的制作 5.2.5 物体成组 5.3 三维动态设计示例 5.4 小结 5.5 习题第6章 三维制作后期处理技术 6.1 常用后期处理软件介绍 6.1.1 Premiere 6.1.2 After Effects 6.1.3 Combustion 6.2 三维后期处理应用举例 6.2.1 片头动画的后期处理 6.2.2 用Combustion制作影片特效 6.2.3 用After Effects为片段调色 6.3 小结 6.4 习题第7章 图形/图像制作的资源 7.1 网上资源 7.1.1 www.discreet.com.cn 7.1.2 www.macromedia.com/cn 7.1.3 www.chinese-s.adobe.com 7.1.4 www.crystalcg.com 7.1.5 www.far2000.com 7.1.6 www.hxsd.com.cn 7.1.7 www.chinadv.com 7.1.8 www.cgtimes.com.cn 7.2 相关杂志和图书 7.2.1 CG杂志 7.2.2 数码艺术 7.2.3 水晶石建筑表现技法 7.2.4 火星系列 7.3 资源的利用 7.3.1 资源利用的相关技术问题 7.3.2 资源利用的相关法律法规 7.4 图形/图像制作行业的培训 7.4.1 Adobe 7.4.2 Macromedia 7.4.3 Discreet 7.5 图形/图像制作的未来 7.6 小结 7.7 习题参考文献

<<图形图像处理技术基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>