

<<软件工程概论>>

图书基本信息

书名：<<软件工程概论>>

13位ISBN编号：9787040156898

10位ISBN编号：704015689X

出版时间：2004-11

出版时间：高等教育出版社

作者：陶华亭 主编

页数：222

字数：350000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件工程概论>>

内容概要

本书是高等职业教育技能型紧缺人才培养试用教材。

本书概括论述了软件工程思想、软件工程方法论、软件生存周期理论、软件开发模型、传统的软件工程方法、结构化软件工程方法和面向对象的软件工程方法。

对于继承、复用、UML、面向对象的建模、软构件等概念进行了详细介绍。

全书共分12章。

前6章介绍了软件工程的基本理论和基本概念及传统的和结构化的软件工程方法，第7章作为面向对象方法的引论，详细对比讨论了各种软件工程方法论的特点以及面向对象方法论的优点和开发背景。

后5章主要讨论面向对象的软件工程方法，并且与UML结合起来，在UML的技术背景下介绍和讨论了面向对象软件工程的相关概念和方法。

在介绍面向对象技术的过程中，没有机械地重复调研、分析、设计、编码、测试等各阶段的的全部内容，而是重点剖析了面向对象方法的特殊之处。

全书内容紧凑，深入浅出，实例贯穿始终，突出实用。

本书适合于高等职业学校、高等专科学校、成人高校、本科院校举办的二级职业技术学院、以及示范性软件职业技术学院、继续教育学院、民办高校、技能型紧缺人才培养作为教材作用，还可供本科院校、计算机专业人员和爱好者参考。

<<软件工程概论>>

书籍目录

第1章 绪论 1.1 软件工程的产生 1.2 软件生存周期理论 1.3 瀑布模型 1.4 开发工具 本章小结 思考题第2章 软件定义 2.1 可行性研究 2.2 成枯效益分析 2.3 需求定义 2.4 初步拟定项目计划 本章小结 思考题第3章 需求分析 3.1 需求分析概述 3.2 结构化分析方法 3.3 数据流图的绘制 3.4 编制数据字典 3.5 加工逻辑的分析与表达 3.6 原型技术 3.7 需求验证与评审 本章小结 思考题第4章 软件设计 4.1 软件设计概述 4.2 软件设计的概念与原理 4.3 软件结构设计原则 4.4 结构化设计方法 4.5 系统包装 4.6 软件详细设计概述 4.7 软件详细设计表示法 本章小结 思考题第5章 编程与测试 5.1 开发工具的选择 5.2 程序设计风格 5.3 软件测试的概念 5.4 软件测试的方法 5.5 测试用例设计 5.6 测试过程 5.7 调试 本章小结 思考题第6章 软件维护 6.1 软件维护的内容 6.2 软件维护的特点 6.3 软件维护的实施 6.4 软件的可维护性 本章小结 思考题第7章 面向对象的方法法引论 7.1 软件工程方法论 7.2 软件工程的新途径 7.3 面向对象的基本概念 7.4 几种主要面向对象方法的比较 7.5 统一建模语言UML 本章小结 思考题第8章 面向对象的需求获取 8.1 用例图 8.2 活动图 8.3 状态图 8.4 获取面求的主要活动 8.5 获取需求的阶段性成果 本章小结 思考题第9章 基于UML的面向对象分析第10章 面向对象的设计第11章 面向对象近况 现第12章 面向对象的测试参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>