

## <<计算机平面设计实训>>

### 图书基本信息

书名：<<计算机平面设计实训>>

13位ISBN编号：9787040147605

10位ISBN编号：7040147602

出版时间：2005-8

出版时间：高等教育出版社

作者：丁海祥

页数：139

字数：210000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<计算机平面设计实训>>

### 内容概要

本书是教育部新世纪高职高专教育人才培养模式和教学内容体系改革与建设项目成果，是组织有关教育部高职高专教育专业教学改革试点院校编写的。

本书以实例的形式由浅入深、全面系统地介绍了应用平面设计软件CorelDRAW绘图和用Photoshop软件进行图形图像处理的操作方法和技巧。

本书内容丰富，操作步骤简洁流畅，可操作性强。

全书共分10章，包括标志设计、交通运输工具外观设计、制服设计、立体包装盒设计、招贴设计，锻铜艺术效果设计、写实效果设计、环艺效果图后期处理、书籍装帧设计以及透明效果设计等。

每一章介绍不同的知识要点，并配有不同的实例，循序渐进地介绍了从制作简单的标志到绘制复杂作品的各种基本知识和高级技巧。

通过本书的学习，希望读者能够在较短的时间内对CorelDRAW和Photoshop这两个软件有全面的了解，进而迅速提高到专业设计水平。

本书适合于高等职业学校、高等专科学校、成人高校、本科院校举办的二级职业技术学院，也可供示范性软件职业技术学院、继续教育学院、民办高校、技能型紧缺人才培养使用，还可供本科院校、计算机专业人员和爱好者参考使用。

## &lt;&lt;计算机平面设计实训&gt;&gt;

## 书籍目录

第1篇 CorelDRAW部分 第1章 VI设计——标志设计 1.1 设计理论要点 1.1.1 字型标志 1.1.2 图形标志 1.1.3 综合标志 1.2 本例说明 1.3 学习重点 1.4 流程图 1.5 步骤详解 1.5.1 APPLE童装设计公司标志 1.5.2 佳艺影视中心标志 1.5.3 水族馆标志 1.6 练习题 第2章 VI设计——交通运输工具外观设计 2.1 本例说明 2.2 学习重点 2.3 流程图 2.4 步骤详解 2.4.1 制作汽车轮廓外形 2.4.2 绘制车身图案 2.4.3 在车身上添加企业标志 2.5 练习题 第3章 VI设计——制服设计 3.1 设计理论要点 3.1.1 色彩 3.1.2 款式 3.1.3 材料 3.2 本例说明 3.3 学习重点 3.4 流程图 3.5 步骤详解 3.5.1 绘制女式套装的外轮廓 3.5.2 为绘制的女式套装外轮廓填充图案 3.6 练习题 第4章 立体包装盒设计 4.1 设计理论要点 4.1.1 包装设计要点 4.1.2 包装设计准则 4.1.3 文字在包装上的应用 4.1.4 图形在包装上的应用 4.1.5 色彩在包装上的应用 4.2 本例说明 4.3 学习重点 4.4 流程图 4.5 步骤详解 4.5.1 绘制平面图的结构线 4.5.2 添加设计元素 4.5.3 创建立体图 4.6 练习题第2篇 Photoshop部分 第5章 招贴设计——“徽州印象”招贴设计 第6章 锻铜艺术效果设计 第7章 写实效果设计——钢盔设计 第8章 环艺效果图后期处理 第9章 书籍装帧设计——《服装艺苑》封面设计 第10章 透明效果设计——冰块设计 附录1 CorelDRAW常用快捷键 附录2 Photoshop常用快捷键 参考文献

<<计算机平面设计实训>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>