

<<多媒体技术及应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术及应用>>

13位ISBN编号：9787040146363

10位ISBN编号：7040146363

出版时间：2004-7

出版时间：高等教育出版社

作者：李希文,赵小明

页数：367

字数：430000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术及应用>>

内容概要

本书是教育科学‘十五’国家规划课题研究成果之一，主要介绍了多媒体技术的基本理论，多媒体素材处理的一般方法和常用软件，Flash 2004、Authorware 6.5 的基本使用方法和软件开发技巧，多媒体技术在个人活动、教育、商务活动、政务活动中的简单应用等内容。

本书在体现知识系统性的同时，更注重体现应用性和技巧性，所选实例深入浅出，可操作性强，并力求使多媒体技术的应用贴近生活和实际需求，在习题的配置上也不局限于完成“规定动作”式的任务，而是提出了一些开放的、研讨性的问题，意在使读者主动地去综合运用知识，产生思考和联想，产生创作的欲望。

本书既可作为高校相关专业本、专科学生的教材，又可作为多媒体技术应用人员、多媒体软件开发人员和广大计算机爱好者的参考书。

<<多媒体技术及应用>>

书籍目录

| | | | | | | |
|--------------|-----------------|---------------------|-------------------|-----------------------|------------------|-----------------------|
| 第一篇 多媒体技术基础 | 第1章 多媒体技术概述 | 1.1 多媒体技术的基本概念 | 1.1.1 多媒体技术的涵义 | 1.1.2 超文本与超媒体 | 1.1.3 多媒体技术的特点 | 1.1.4 多媒体技术的发展历史及发展趋势 |
| | 1.2 多媒体计算机的硬件配置 | 1.2.1 多媒体计算机规范和技术标准 | 1.2.2 多媒体计算机的关键配件 | 1.2.3 多媒体计算机的输入/输出设备 | 1.3 多媒体计算机的软件配置 | 1.3.1 多媒体软件层次 |
| | 1.3.2 多媒体素材制作软件 | 1.4 多媒体网络技术 | 1.4.1 多媒体网络技术的概述 | 1.4.2 多媒体信息传输对通信网络的要求 | 1.4.3 多媒体数据压缩技术 | 1.4.4 流媒体技术 |
| | 1.5 多媒体技术应用 | 1.5.1 交互式视频服务 | 1.5.2 多媒体视频会议系统 | 1.5.3 IP电话 | 1.5.4 远程教学中的应用 | 习题 |
| 第2章 多媒体素材的处理 | 2.1 音频素材的处理 | 2.1.1 数字声音原理 | 2.1.2 音频文件的基本操作 | 2.1.3 音频的简单编辑 | 2.1.4 音频文件的格式转换 | 2.2 图形与图像素材的处理 |
| | 2.2.1 数字图像的基本概念 | 2.2.2 图像文件格式 | 2.2.3 图像的基本操作 | 2.2.4 图像的简单编辑 | 2.2.5 图像文件的格式转换 | 2.3 动画素材的处理 |
| | 2.3.1 动画基础知识 | 2.3.2 常见动画文件格式 | 2.3.3 动画的简单制作 | 2.4 视频素材的处理 | 2.4.1 视频基础知识 | 2.4.2 常见视频文件格式及视频处理软件 |
| | 2.4.3 视频文件的播放 | 2.4.4 视频截取 | 2.4.5 动画与视频文件格式转换 | 习题 | 第二篇 多媒体作品创作与集成工具 | 第三篇 多媒体技术应用参考文献 |

<<多媒体技术及应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>