第一图书网, tushu007.com

<<PowerBuilder程序设计>>

图书基本信息

书名：<<PowerBuilder程序设计>>

13位ISBN编号：9787040141535

10位ISBN编号：7040141531

出版时间：2004-1

出版时间：高等教育

作者：费雅洁

页数：236

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

PowerBuilder是一种可视化、面向对象的快速数据库前端开发工具，具有事件驱动、可与多种数据库管理系统连接、支持多平台开发等特点。
与其他数据库应用程序开发工具相比，PowerBuilder易于学习和掌握，开发速度快，质量高，功能强，成本低，深受许多数据库应用程序开发人员的喜爱。
本书根据教学特点介绍PowerBuilder。
，从实际需要出发，力求通俗易懂、由浅入深、循序渐进。
在书中贯穿了一个数据库应用程序实例“教学管理系统”设计开发的全过程，并给出主要的源代码，学生在学习时可边学边练，其中一些编程要点和源代码可直接使用或部分引用到其他程序中。
在每章后面附有操作练习和习题与思考题，在操作练习中对“教学管理系统”实例的功能进行了补充和完善，学生可按要求上机操作，通过实践掌握所学知识。
本书可作为大专院校计算机及相关专业学生的教材或参考书，也可供各种培训使用，对软件开发人员有一定参考价值。
全书共9章。
第1章介绍PowerBuilder的特点、安装过程、集成开发环境以及开发应用程序的基本过程。
第2章介绍PowerScript语言的语法规则、各种数据类型以及PowerScript对数据库的支持。
第3章介绍数据库基础知识以及数据库、表、主键、外键、索引、视图的作用及创建方法和数据库的安全性设置方法。
第4章介绍应用对象的创建方法、典型脚本以及函数、结构、变量的定义与使用方法。
第5章介绍窗口对象的创建及属性设置方法、窗口控件的常用事件、函数及典型编程。
第6章介绍数据窗口对象的创建方法、数据窗口对象及数据窗口对象中控件的属性设置方法和操纵数据的常用方法。
第7章介绍菜单对象的创建方法、属性的设置、引用及典型编程。
第8章介绍用户对象和用户事件的概念以及创建和使用方法。
第9章介绍应用程序的调试方法、生成可执行文件以及应用程序安装程序的制作方法。

第一图书网, tushu007.com

<<PowerBuilder程序设计>>

内容概要

《PowerBuilder程序设计》介绍PowerBuilder的主要功能和利用PowerBuilder进行程序设计的基本方法。
全书共9章，内容包括：PowerBuilder概述、PowerScript语言、数据库、应用对象、窗口对象、数据窗口对象、菜单对象、用户对象和用户事件以及应用程序的调试、编译和发布。
PowerBuilder是美国PowerSoft公司推出的数据库前端开发工具，使用方便，易于开发复杂的应用系统。
《PowerBuilder程序设计》力求突出其实用性，每一部分都结合“教学管理系统”案例进行介绍，通过操作练习，将一个实际项目的开发过程详细地介绍给读者，通过对应用对象、窗口对象、菜单对象、数据窗口对象、用户对象、用户事件等典型编程，使读者掌握使用PowerBuilder开发实际项目的关键技术。
《PowerBuilder程序设计》内容丰富，讲解循序渐进、深入浅出，案例完整实用，可以作为高等学校教材，也适合自学者及软件开发人员参考使用。

第一图书网, tushu007.com

<<PowerBuilder程序设计>>

书籍目录

第1章 PowerBuilder概述1．1 PowerBuilder简介1．1．1 PowerBuilder的发展1．1．2 PowerBuilder的特点1．2 使用PowerBuilder开发应用程序的基本过程1．3 安装PowerBuilder1．3．1 安装PowerBuilder的软硬件环境需求1．3．2 安装方法1．4 PowerBuilder集成开发环境1．4．1 启动和退出PowerBuilder1．4．2 主窗体说明1．4．3 帮助的使用操作练习习题与思考题第2章 PowerScript语言2．1 PowerScript词法结构2．1．1 注释2．1．2 保留字2．1．3 标识符2．1．4 分隔符和续行符2．1．5 特殊ASCII字符2．1．6 空值2．1．7 代词2．1．8 对象、属性和函数的引用方法2．2 PowerSefipt数据类型2．2．1 标准数据类型2．2．2 枚举类型2．2．3 系统对象数据类型2．2．4 Any数据类型2．2．5 数据类型转换函数2．2．6 数据类型检查函数2．3 变量与常量2．3．1 变量2．3．2 常量2．4 数组2．5 PowerSeript运算符及表达式2．5．1 运算符2．5．2 运算符的优先级2．6 PowerSefipt语句2．6．1 赋值语句2．6．2 选择语句2．6．3 循环控制语句2．6．4 GOTO语句2．6．5 RETURN语句2．6．6 HAUT语句2．7 PowerSeript对数据库的支持2．7．1 嵌入式SQL语句2．7．2 SQL语句的错误处理2．7．3 事务管理语句2．7．4 利用游标操作数据习题与思考题第3章 数据库3．1 数据库基础知识3．2 案例分析3．3 创建和删除数据库3．3．1 创建数据库3．3．2 删除数据源3．3．3 删除数据库3．3．4 创建案例数据库3．4 连接各种数据库3．4．1 通过ODBC通用接口3．4．2 通过专用接口3．5 数据表3．5．1 创建表3．5．2 设置表属性3．5．3 设置表中列属性3．5．4．设置表的主键3．5．5 设置表的外键3．5．6 设置表的索引3．5．7 编辑表数据3．6 视图3．6．1 创建视图3．6．2 删除视图3．7 数据库安全性的管理3．7．1 用户3．7．2 用户组3．7．3 定义表的访问权限操作练习习题与思考题第4章 应用对象4．1 什么是应用4．1．1 应用的概念4．1．2 应用的存储层次结构4．2 创建应用对象4．2．1 创建工作区4．2．2 创建应用对象的具体方法4．2．3 管理应用结构4．3 设置应用对象的属性4．4 编写应用级脚本4．4．1 应用对象的事件4．4．2 应用对象编程4．5 变量4．6 用户自定义函数4．6．1 用户自定义函数的概念及分类4．6．2 定义用户自定义函数4．6．3 应用举例4．7 用户自定义结构4．7．1 用户自定义结构的概念及分类4．7．2 定义用户自定义结构4．7．3 应用举例4．8 查看应用结构操作练习习题与思考题第5章 窗口对象5．1 创建窗口5．1．1 创建窗口5．1．2 设置窗口属性5．2 窗口中的控件5．2．1 窗口中的控件的概念及分类5．2．2 窗口中常用控件及其典型编程5．3 在窗口上放置控件5．3．1 在窗口上放置控件的方法5．3．2 对窗口上控件属性的引用5．3．3 调整窗口上控件5．3．4 定义光标在控件上的跳转顺序5．4 利用继承创建窗口5．4．1 利用继承创建窗口5．4．2 查看继承层次5．4．3 查看祖先脚本操作练习习题与思考题第6章 数据窗口对象6．1 创建数据窗口对象6．2 数据源6．3 数据窗口对象的显示风格6．3．1 Freeform风格6．3．2 Tabular风格6．3．3 Grid风格6．3．4 Label风格6．3．5 N—UP风格6．3．6 Group风格6．3．7 Graph风格6．3．8 Composite风格6．3．9 Crosstab风格6．3．10 OLE2．0 风格6．3．11 RichText风格6．4 数据窗口对象的属性6．5 数据窗口对象中的控件6．5．1 数据窗口对象中的控件的概念及分类6．5．2 数据窗口对象中的常用控件及典型属性设置6．5．3 选中数据窗口对象中控件的方法6．5．4 控件颜色的设置6．5．5 控件边框的设置6．5．6 控件的位置、大小、对齐的设置6．5．7 设置光标在控件上的跳转顺序6．6 设置数据窗口对象的更新属性6．7 数据操纵6．7．1 数据排序6．7．2 数据过滤6．7．3 数据分组显示6．7．4 去掉重复值6．7．5 数据灌入6．7．6 数据移植6．7．7 数据打印操作练习习题与思考题第7章 菜单对象7．1 创建菜单7．1．1 创建菜单7．1．2 添加菜单项7．1．3 设置菜单项属性7．1．4 保存菜单7．1．5 修改菜单7．2 为窗口添加菜单7．3 菜单编程7．3．1 菜单项事件7．3．2 菜单项典型编程7．4 创建弹出式菜单7．4．1 创建关联快捷菜单7．4．2 创建无关联快捷菜单7．5 利用继承创建菜单7．5．1 利用继承创建菜单7．5．2 查看祖先菜单的脚本7．5．3 查看菜单的继承层次操作练习习题与思考题第8章 用户对象和用户事件8．1 用户对象概述8．1．1 什么是用户对象8．1．2 用户对象分类8．2 创建用户对象8．2．1 创建标准可视用户对象8．2．2 创建自定义可视用户对象8．2．3 创建标准类用户对象8．3 使用用户对象8．3．1 使用可视用户对象8．3．2 使用类用户对象8．4 用户事件概述8．5 管理用户事件8．5．1 创建用户事件8．5．2 删除用户事件8．5．3 应用举例操作练习习题与思考题第9章 应用程序的调试、编译和发布9．1 调试应用程序9．1．1 调试画板9．1．2 调试程序9．2 编译的基础知识9．2．1 可执行文件9．2．2 动态库文件9．2．3 资源文件9．3 生成可执行文件9．4 制作安装程序9．5 安装应用程序操作练习习题与思考题参考文献

第一图书网, tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

插图：5．事件驱动PowerBuilder所开发的应用程序是按事件驱动方式工作的。
在这种工作方式中，程序的运行不是按固定的流程进行，而是用户通过各种操作来控制程序的流程。
例如，用户单击某个按钮，在某个编辑框中输入数据，用鼠标拖动滚动条时，都会触发相应的事件。
用户可以通过事先编写脚本来完成事件被触发时需要处理的过程。
每段脚本是一段独立的程序段，只有与之相关联的事件发生时才会被执行。
例如，有一段脚本与某按钮的单击事件相关联，只有当用户用鼠标单击该按钮或者通过其他方式触发其单击事件时，脚本才被执行，否则脚本不被执行。
6．有机结合的集成开发环境PowerBuilder提供的集成开发环境使应用系统的各种成分，包括窗口、数据窗口、菜单、脚本、数据库管理、报表、图形、程序调试、编译等都能在其中设计开发，而不必转换到其他环境中实现，从而大大加快了开发速度。
使用PowerBuilder的集成开发环境能使窗口数据窗口、菜单等各种对象有机结合在一起，使开发出的系统真正做到浑然一体，脉络相通。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《PowerBuilder程序设计》为21世纪高等学校应用型教材之一。

第一图书网, tushu007.com

<<PowerBuilder程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com