第一图书网, tushu007.com

<<计算机导论>>

图书基本信息

书名：<<计算机导论>>

13位ISBN编号：9787040133684

10位ISBN编号：7040133687

出版时间：2004-3

出版时间：高等教育

作者：安志远

页数：301

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

伴随计算机技术的飞速发展，其应用日益普及，已经越来越多地渗透到我们生活的方方面面。国内各类成人及高职高专院校纷纷设立了计算机及相关专业，已经形成了一个较大规模的、面向社会应用型人才需求的培养体系。

“计算机导论”课程作为计算机类各专业非常重要的专业基础课，在专业教学计划中具有举足轻重的地位，对于计算机专业的新生在入学伊始全面了解计算机的专业领域知识，了解计算机技术的最新发展及应用会有很大的帮助。

通过这门课程的学习，可以使计算机专业的学生一进入大学就能够对自己今后要学习的主要知识、专业方向有一个基本了解，为后续课程构建一个基本知识框架，使学生对以后的专业学习能够做到心中有数，为以后学习和掌握专业知识提供必要的专业指导。

目前，国内各类成人及高职高专院校计算机专业均开设“计算机导论”课程，但其教学大纲和教材内容，有较大差异。

有的只是讲windows、Office、Internet：基础和使用，与非计算机专业的“计算机文化基础”课完全等同；有的虽然介绍计算机专业领域知识，但太侧重于程序设计，与程序设计课几乎无异。

造成这种现象的原因主要是对本课程的课程设置和在专业教学计划中的地位认识上的差异。

前者强调了对学生的计算机基本操作技能的培训；后者则急于使学生掌握一门基础入门语言。

造成的结果是学生学习的盲目性和对计算机专业领域知识和最新发展缺乏基本的了解，甚至到了大学二年级下学期还在问所学的课程有什么用。

在这方面我们有深刻的教训，调研全国办学水平较高的其他同类高等院校也均有同样的经历和感受。

开好计算机专业的第一门专业基础课，为计算机专业的学生学好后续课程奠定坚实的基础日显重要。

内容概要

《计算机导论》力求突出为后续计算机专业课程构建一个基本知识框架的指导思想，使计算机专业的学生一进人大学就能够对自己今后要学习的主要知识、专业方向有一个基本了解。
全书共13章，主要内容包括：计算机基础知识、微型计算机系统的组成、计算机操作系统、办公自动化软件应用、计算机程序设计、信息管理系统分析与设计、数据库技术及应用、多媒体技术基础、计算机网络基础、Internet应用基础、网页设计基础、电子商务和信息安全。
全书在编排上力求做到内容新、概念清、层次明、知识宽。
每章都配有学习导读、本章小结、思考题与习题。
《计算机导论》适合作为成人、高职高专计算机及相关专业学生的入门教材，也可作为本科非计算机专业计算机基础教材。

书籍目录

第1章 计算机基础知识1.1 概述1.1.1 近代计算机的发展1.1.2 计算机的诞生1.1.3 计算机的发展1.1.4 计算机的特点和分类1.1.5 计算机的应用1.2 计算机中的信息表示1.2.1 计算机中的数制及其转换1.2.2 计算机中数值数据的表示1.2.3 计算机中常用的编码本章小结思考题与习题第2章 微型计算机系统的组成2.1 概述2.1.1 硬件系统2.1.2 软件系统2.2 中央处理器CPU2.2.1 CPU主要指标、技术和发展2.2.2 CPIJ的基本组成2.3 存储器2.3.1 存储器的分类2.3.2 存储器的基本性能指标2.3.3 存储系统的层次结构2.4 总线与输入／输出接口电路2.4.1 总线2.4.2 ISA、PCI、AGP、USB、IEEE1394总线2.4.3 输入／输出接口电路2.5 输入／输出设备2.5.1 输入设备2.5.2 输出设备本章小结思考题与习题二第3章 计算机操作系统3.1 概述3.1.1 操作系统的形成与发展3.1.2 操作系统基本概念3.1.3 操作系统的特征及其基本功能3.2.常用微机操作系统3.2.1 DOS操作系统3.2.2 Windows操作系统3.2 UNIX操作系统3.3 Windows 2000操作系统基本操作3.3.1 Windows2000的主要特点3.3 Windows 2000的资源管理器3.3.3 Windows 2000的控制面板本章小结思考题与习题三第4章 办公自动化软件应用4.1 概述4.1.1 办公自动化的概念4.1.2 办公自动化系统的组成4.1.3 办公自动化软件实例4.2 文字处理软件Word20004.2.1 Word2000窗口介绍4.2.2 输入和编辑文本4.2.3 格式设置4.2.4 插入表格4.2.5 美化文档4.3 电子表格Excel20004.3.1 Excel2000窗口介绍4.3.2 输入数据和编辑电子表格4.3.3 数据计算4.3.4 数据排序和筛选4.4 电子演示文稿Powerpoint 20004.4.1 Power Point 2000窗口介绍4.4.2 创建和编辑电子演示文稿4.4.3 添加图片和设置动画效果4.4.4 应用设计模板的使用和背景的设置4.5 WPS Office 20034.5.1 WPS Office2003新特性4.5.2 WPS Office 2003窗口介绍4.5.3 WPS Office 2003模块功能简介本章小结思考题与习题四第5章 计算机程序设计5.1 概述5.1.1 程序设计基础5.1.2 程序设计的一般过程5.1.3 程序设计语言5.1.4 程序设计发展概况5.2 面向过程程序设计5.2.1 概述5.2.2 基于C语言的面向过程程序设计5.3 面向对象程序设计5.3.1 概述5.3.2 基于C++的面向对象程序设计5.3.3 基于Java的面向对象程序设计5.4 可视化程序设计5.4.1 概述5.4.2 基于Visual Basic的可视化程序设计本章小结思考题与习题五第6章 信息管理系统分析与设计6.1 概述6.1.1 信息管理系统分类6.1.2 信息管理系统开发过程6.2 系统分析6.2.1 问题定义6.2.2 可行性研究6.2.3 需求分析6.3 系统设计6.3.1 软件设计6.3.2 编码6.3.3 软件测试6.4 系统实施与维护6.4.1 维护的分类6.4.2 提高软件可维护性的方法6.4.3 维护的过程本章小结思考题与习题六第7章 数据库技术及应用7.1 数据库技术概述7.1.1 信息、数据和数据处理7.1.2 数据管理技术及其发展7.1.3 数据模型7.1.4 数据库系统7.1.5 数据库技术的发展历程和发展方向7.2 常用数据库开发平台7.2.1 Access 20007.2.2 Visual FoxPro 6.07.2.3 SQL Server 20007.2.4 Oracle7.3 典型数据库技术应用实例7.3.1 学生成绩管理系统的开发方案7.3.2 学生成绩管理系统的开发步骤本章小结思考题与习题七第8章 多媒体技术基础8.1 概述8.1.1 基本概念8.1.2 多媒体计算机系统8.1.3 多媒体关键技术8.2 媒体信息处理技术8.2.1 数据压缩技术8.2.2 音频处理技术8.2.3 视频处理技术8.3 媒体制作软件8.3.1 图形图像的制作与处理8.3.2 动画的制作本章小结思考题与习题八第9章 计算机网络基础9.1 概述9.1.1 计算机网络基本知识9.1.2 计算机网络的功能和分类9.1.3 计算机网络的组成9.1.4 计算机网络的应用9.2 局域网9.2.1 局域网的特点和组成9.2.2 局域网的拓扑结构9.3 广域网9.3.1 公共电话交换网9.3.2 公用数据网和X.25网9.3.3 综合业务数字网ISDN9.3.4 数字数据网DDN本章小结思考题与习题九第10章 Internet应用基础10.1 概述10.1.1 Internet的起源和发展10.1.2 Internet的特点和应用10.1.3 主TCP／IP协议10.2 IP地址和域名10.2.1 IP地址10.2.2 域名和域名系统10.3 连接Internet10.3.1 Internet接入方式10.3.2 拨号连接Internet10.4 网页浏览器－InternetExplorer10.4.1 WWW概述10.4.2 InternetExplorer简单介绍10.4.3 InternetExplorer基本操作10.4.4 保存网页或网页内容10.4.5 收藏夹的使用10.4.6 搜索Internet网上的资源10.4.7 InternetExplorer选项设置lO.5 收发电子邮件——OutlookExpress10.5.1 OutlookExpress功能简介10.5.2 配置邮件账号10.5.3 使用OutlookExpress发送与接收邮件10.5.4 邮件的其他操作本章小结思考题与习题十第11章 网页设计基础11.1 概述11.1.1 网页的基本要素11.1.2 网页制作工具11.2 静态网页设计11.2.1 FrontPage2000简介11.2.2 静态网页设计!11.3 动态网页设计11.3.1 客户端网页语言技术11.3.2 服务器端网页语言技术本章小结思考题与习题十第12章 电子商务12.1 概述12.1.1 电子商务的定义12.1.2 电子商务的起源和发展12.1.3 电子商务的功能与分类12.1.4 传统商务与电子商务的区别112.1.5 电子商务在中国12.2 电子商务的总体设计与实现技术12.2.1 总体设计12.2.2 实现技术本章小结思考题与习题十二第13章 信息安全13.1 国家信息基础设施概述13.2 网络安全13.2.1 网络的不安全因素13.2.2 计算机犯罪13.2.3 网络安全漏洞13.2.4 网络安全策

略13.2.5 防火墙技术13.3 计算机病毒13.3.1 计算机病毒简介13.3.2 计算机病毒的特征和类型13.3.3 目前破坏性大的几种病毒13.3.4 计算机病毒的防范13.4 数据加密与解密13.4.1 算法13.4.2 加密方式本章小结思考题与习题十三参考文献

章节摘录

1.1.4计算机的特点和分类　1.计算机的特点　（1）运算速度快。
计算机的运算速度一般都能达到每秒钟数百万次，快的则达到每秒钟数十亿次浮点运算。
这使得过去许多让人望而生畏的计算工作，在极短的时间内就能完成。
（2）计算精度高。
计算机是采用二进制数字进行运算的，只要配置相关的硬件电路就可增加二进制数字的长度，从而提高计算精度。
目前微型计算机的计算精度已达到32位以上有效数字。
（3）具有记忆和逻辑判断功能。
记忆功能指的是计算机能存储大量信息，供用户随时检索和查询；逻辑判断功能指的是计算机不仅能进行算术运算，还能进行逻辑运算，实现推理和证明。
记忆功能、算术运算和逻辑判断功能相结合，就使得计算机能模仿人类的某些智能活动，成为人类脑力延伸的重要工具，所以计算机又称为“电脑”。
（4）能自动运行且支持人机交互。
人们把需要计算机处理的问题编成程序，存入计算机中，当发出运行指令后，计算机便在该程序控制下依次逐条执行，不再需要人工干预。
但在人干预时，又可及时响应，实现人机交互。
2.计算机的分类　随着计算机技术的不断更新，尤其是微处理器的迅猛发展，计算机的类型越来越多样化。
根据用途及其使用的范围，计算机可以分为通用机和专用机。
通用机的特点是通用性强，具有很强的综合处理能力，能够解决各种类型的问题；专用机则功能单一，配备了解决特定问题的软、硬件，能够高速、可靠地解决特定的问题。
根据计算机的运算速度、字长、存储容量、软件配置等多方面的综合性能指标，计算机可以分为：巨型机、大型机、小型机、微型机、工作站、服务器、网络计算机等。
上述分类标准不是一成不变的。
只能适应某一个时期。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com