<<Internet技术与应用教程>>

图书基本信息

书名: <<Internet技术与应用教程>>

13位ISBN编号: 9787040133240

10位ISBN编号:7040133245

出版时间:2003-9

出版时间:高等教育出版社

作者:曲大成编

页数:342

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<Internet技术与应用教程>>

前言

近些年来,中国的Internet用户数量一直在增长。

据CNNIC(中国互联网络信息中心)的最新报告(2003年1月),我国网民已达到5910万人,成为Internet世界的第二大国。

Internet的发展,推动了国内各主干网的迅速成长,CERNET(中国教育和科研计算机网)目前已基本具备与全国大多数高校互联的能力,联网主机120万台,个人用户近I000万人。

由此应运而生的远程教育、远程办公、远程医疗、数字图书馆、网络视频会议、网上聊天 / 咨询 / 信息发布等各种网络应用日趋广泛。

本书是《Internet技术与应用教程》一书的修订版。

本书自初版以来,受到读者的欢迎,重印了多次。

Internet技术日新月异,目前正在兴起的网格研究是继传统Internet、Web之后的第三次互联网浪潮,可以称之为第三代Internet应用。

传统Internet实现了计算机硬件的连通,Web实现了网页的连通,而网络则试图实现互联网上所有资源的全面连通与共享,其中包括计算资源、存储资源、通信资源、软件资源、信息资源、知识资源等。为了能充分反映Internet技术的现状,根据高等教育出版社的部署和读者的反馈意见,此次对本书进行了全面修订与版本更新,变动较大的是第四、五、七、八、十一和十二章,改动的内容包括:软件版本全面升级、删除已陈旧部分、增加目前流行的工具介绍,使本教材能跟上新技术的发展。

自1996年以来,作者曾先后编写了四个版本的:Internet教材,由于Internet技术的迅速发展,平均两年就需要更新一版。

<<Internet技术与应用教程>>

内容概要

Internet是全球最大的计算机网络,Internet改变着人们的工作、学习与生活。 作为21世纪的大学生更需要掌握Internet这一先进的资源和工具。

《Internet技术与应用教程(第2版)》是作者基于长期教学和应用实践编写而成的,主要介绍Internet的技术、应用及其在Windows 98 / NT / 2000、UNIX等不同环境下的具体实现,力求反映当前最新的技术进展情况。

《Internet技术与应用教程(第2版)》第一部分"Internet基础"包括概述、Internet的方式:第二部分"Internet提供的服务"包括E-mail电子邮件、WWW浏览、FTP文件传输、其他Internet服务;第三部分"Internet的应用"包括网上电话和视频会议、电子商务的技术实现;第四部分"Web服务器"包括Web服务器、Internet的安全性、网页制作初步等。

《Internet技术与应用教程(第2版)》内容丰富,叙述清楚,图文并茂,可供高等学校计算机及非计算机专业学生作为教材和参考书使用,也可供广大初、中级Internet网络用户使用。

<<Internet技术与应用教程>>

书籍目录

第一部分 Internet基础第一章 概述1.1 什么是Internet1.1.1 Internet的由来1.1.2 Internet的现状1.1 . 3 Internet大事年表1.1.4 Internet组织管理1.1.5 信息高速公路与下一代Internet1.2 Internet热点应 用1.2.1接入技术1.2.2 Internet与Web1.2.3 Internet与电子商务1.3 Internet在中国的发展1.3 . 1 国内的互联网络1 . 3 . 2 ChinaNet的网络组成1 . 3 . 3 中国Internet的现状思考题第二章 Internet技术 基础2.1 Internet通信基础2.1.1 模拟通信和数字通信2.1.2 数据调制和编码2.2 分组交换技术2 .2.1数据交换方式2.2.2分组交换的原理2.2.3分组交换的优点2.3TCP/IP技术2.3.1开放 的TCP / IP环境2 . 3 . 2 TCP / IP是如何工作的2 . 3 . 3 TCP / IP的层次结构2 . 3 . 4 TCP / IP的层次结 构和主要功能2.3.5网间协议IP2.3.6传输控制协议TCP2.4路由器(Router)2.4.1路由器的主要 功能2.4.2路由器的工作过程2.5IP地址2.5.1IP地址的含义及如何获得2.5.2IP地址的格式和 分类2.5.3 IP地址与物理地址的转换2.5.4 IP地址与子网掩码2.5.5 下一代的IP协议IPv62.6 域名 系统DNS2.6.1域名系统原理2.6.2域名系统的分级结构2.6.3域名解析过程2.7分布式系统和 客户机 / 服务器工作模式2 . 7 . 1 分布式系统2 . 7 . 2 客户机 / 服务器工作模式思考题第三章 Internet 的连接方式3.1 Internet连接方式介绍3.1.1常见的Internet连接方式3.1.2选择Internet服务提供 商(ISP)3.2拨号连接Internet3.2.1以终端方式入网3.2.2通过SLIP/PPP协议上网3.3SLIP/PPP 拨号访问的设置与连接3.3.1 Winsock概述3.3.2 调制解调器3.3.3 Windows 98下的Internet连接3 . 3.4 Windows 2000下的网络和拨号连接3.4企业级接入技术3.4.1通过分组网上网3.4.2通过帧 中继FR上网3.4.3通过DDN专线上网3.4.4通过微波无线上网3.5用户端接入技术3.5.1 ISDN 接人3 . 5 . 2 Cable Modem与WebTV技术3 . 5 . 3 ADSL技术3 . 5 . 4 掌上电脑接入3 . 5 . 5 手机上网 和WAP协议3.6 UNIX下拨号上网3.6.1 配置调制解调器3.6.2 安装PPP协议3.6.3 配置域名服务 器客户端3.6.4配置拨号操作3.6.5UNIX下的VI编辑器思考题第二部分Internet提供的服务第四章 E-mail电子邮件4.1E. mail概述及工作原理4.1.1E-mail的特点4.1.2E-mail的工作原理4.1.3电 子邮件地址和白页服务4.2 Outlook Express4.2.1 Outlook Express主窗口4.2.2 Outlook Express的基 本设置4.2.3接收和阅读电子邮件4.2.4创建和发送电子邮件4.2.5发送安全邮件4.2.6使 用LDAP目录服务4.2.7管理多个邮件帐户4.3 Netscape下的邮件与新闻组4.3.1邮件主窗口4.3 . 2 邮件帐户设置4.3.3 接收邮件4.3.4 编写和发送邮件4.3.5 离线工作4.4 Foxmail4.4.1 建 立第一个帐户4.4.2撰写和发送邮件4.4.3保存和发送邮件4.4.4接收和阅读邮件4.4.5多帐户 管理4.5使用Eudora收发电子邮件4.5.1配置Eudora4.5.2收发电子邮件4.6在UNIX系统下收发 电子邮件4.6.1发送文本格式的电子邮件4.6.2接收电子邮件4.6.3邮件的处理4.7电子邮件服 务器4.7.1电子邮件服务器概述4.7.2 Exchange Server概述4.7.3 Exchange Server服务器结构4.7 . 4 Exchange Server是如何工作的4.7.5 Exchange Server客户端程序思考题第五章 WWW浏览5.1 WWW概述及工作原理5.1.1WWW起源5.1.2Web浏览器的工作原理5.1.3Web页面和主页5.1 . 4 超文本标记语言5 . 1 . 5 超文本和超链接5 . 1 . 6 URL与HTTP5 . 1 . 7 对浏览器的要求5 . 2 Microsoft Internet Explorer5.2.1打开及关闭IE浏览器5.2.2 Internet Explorer的工作窗口5.2.3 IE浏 览器的界面操作5.2.4使用IE浏览器浏览网页5.2.5利用IE6.0管理信息5.2.6保存网上资源5 . 2 . 7设置Internet Explorer5 . 3 Netscape5 . 3 . 1 Netscape的启动和关闭5 . 3 . 2 Netscape的工作窗口5 3.3使用Netscape浏览网页5.3.4保存网页信息5.3.5书签的使用5.4UNIX下浏览网页思考题 第六章 FTP文件传输6.1 什么是FTP6.2 在UNIX环境下使用FTP6.3 在Windows环境下使用FTP6.4 通过浏览器进行FTP文件传输6.5支持断点续传的CuteFTP6.5.1安装CuteFTP6.5.2FTP站点管理 器6.5.3下载、上传文件6.5.4断点续传6.6FTP的节点资源6.7网络蚂蚁6.7.1NetAnts简介6 . 7 . 2 NetAnts安装及初始设置6 . 7 . 3 使用思考题第七章 其他Internet服务7 . 1 Telnet远程登录7 . 1 . 1 远程登录概述7.1.2 Telnet协议7.1.3 Telnet的特点7.1.4 Telnet的应用7.2 Usenet新闻组7.2.1 Usenet概述7.2.2 Usenet的工作原理7.2.3 新闻组命名约定及常用新闻组7.2.4新闻文章的格式7 . 3 Archie文件检索7 . 3 . 1 Archie概述7 . 3 . 2 Archie的工作原理7 . 3 . 3 通过Telnet使用Archie服务7 . 4 BBS电子布告栏系统7.4.1 BBS概述7.4.2 BBS的功能7.4.3 BBS服务的使用7.5 Gopher分类目录7 .5.1 Gopher概述7.5.2 Gopher的工作方式7.6 网络寻呼机(ICQ)7.6.1 什么是ICQ7.6.2 ICQ的

<<Internet技术与应用教程>>

工作原理7.6.3 ICQ的使用7.6.4中国的ICQ7.7网上多媒体7.7.1 RealPlayer7.7.2 RealPlayer的 安装7.7.3 RealPlayer的使用7.7.4 其他的多媒体播放软件思考题第三部分 Internet的应用第八章 网 上电话和视频会议8.1概述及原理8.1.1网上电话概述8.1.2 IP电话工作原理8.2 Net2Phone8.2 . 1 Net2Phone介绍8.2.2 Net2Phone的安装8.2.3第一次启动Net2Phone8.2.4 Net2Phone窗口介 绍8.2.5使用Net2Phone8.3 Microsoft NetMeeting8.3.1 NetMeeting及其应用范围8.3.2第一次启 动:NetMeeting的设置8.3.3 NetMeeting的工作界面8.3.4 发出、接收及结束呼叫8.3.5 共享程 序8.3.6传送文件8.3.7主持、参加会议8.4 IPhone5.O8.4.1 拨打网上电话8.4.2 发送声音 邮件8.4.3网上即时聊天8.4.4其他的VoIP产品思考题第九章 电子商务的技术实现9.1电子商务 概述9.1.1什么是电子商务9.1.2电子商务对企业的影响9.1.3电子商务的需求分析9.2电子商 务系统的结构和特点9.2.1电子商务的分类9.2.2电子商务的总体构架模式9.2.3电子商务的系 统结构9.3构建电子商务系统的主要技术9.3.1常用的协议标准9.3.2脚本技术9.3.3数据管理9 .3.4全文检索9.3.5购物车的实现9.4在线支付过程9.4.1简单公钥证书系统9.4.2SET协议 标准(Safe Electronic Translation)9.4.3 信用卡技术9.4.4 认证流程9.5 构建电子商务系统9.5.1 基 于Web技术的企业信息系统9.5.2系统定位9.5.3功能设计9.5.4软硬件平台选型9.5.5数据设 计9.5.6代码实现9.5.7电子商务站点的建立9.6电子商务的安全机制9.6.1一般系统的安全考 虑9.6.2 电子商务的安全控制要求思考题第四部分 Web服务器第十章 Web服务器10.1 WWW / Server概述10.1.1 WWW的基本结构10.1.2 HTTP10.1.3 Web Server的性能10.1.4.影响Web Server性能的因素10.2 Windows Web服务器的建立10.2.1 IIS概述10.2.2 创建Web站点10.2.3 创 建虚拟目录10.2.4设置Web站点和虚拟目录10.3UNIXWeb服务器的建立10.3.1安装10.3.2配 置10.3.3设置主页10.3.4配置实例第十一章 Internet 的安全性 第十二章 网页制作概述

<<Internet技术与应用教程>>

章节摘录

插图:在Internet上,路由器充当着交通警察的作用。

路由器确保将收到的数据通过最有效的路径发送到目的地。

当用户在发送或接收数据时,通常状况下,信息至少要经过一台路由器甚至多台才能到达最终的目的 地。

在接收到IP数据报后,路由器打开分组包,读出目标地址,计算最佳路由,然后将数据报朝目标地址 发送。

如果目标地址是位于同一个网络内,例如一个公司内部网络,路由器直接将数据报发送到目标计算机;如果数据报是投向一个外部的目标地址,路由器将会向距离目标地址较近的另一个路由器发送。 这个路由器再顺序地将数据报发送到下一个更近的路由器……依次地,直到数据报到达最终的目的地

当路由器确定了下一个要接收数据报的路由器时,该路由器会进一步考虑诸如网络拥塞和数据报级的 跳数等因素。

IP数据报中包含了它所能传送的最大跳数,路由器不会使用超过预定跳数的路径来传输该数据报。

路由器通常有两个或多个物理端口:接收(输入)端口和发送(输出)端口。

实际上,每个端口都是双向的,都能发送和接收数据。

当接收端口收到数据报时,路由器中称为路由进程(Routing Process)的软件开始运行,该进程查看IP 数据报中的报头信息,确定数据要到达的目标地址。

然后将这个地址与称为路由表的内部数据库进行比较。

路由表分为静态路由表和动态路由表,表中有关于端口的详细信息,以确定具有不同IP地址的数据报 发向哪一个端口。

根据比较结果,路由器将数据报发向指定的输出端口,该端口接着将数据发到下一个路由器或是目标本身。

在通常情况下,输入端口接收数据报的速度要快于数据报被处理的速度。

这时,分组会被发送到特定的缓冲区域——输入队列(Input Queue),输入队列是路由器内存RAM空间上的一部分,输入队列对应特定的输入端口。

<<Internet技术与应用教程>>

编辑推荐

《Internet技术与应用教程(第2版)》是由操作系统与网络技术系列教材之一。 是由高等教育出版社出版。

<<Internet技术与应用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com