

## <<C++程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C++程序设计>>

13位ISBN编号：9787040123036

10位ISBN编号：7040123037

出版时间：2004-1

出版时间：蓝色畅想

作者：余苏宁 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;C++程序设计&gt;&gt;

## 内容概要

《21世纪高等学校应用型教材：C++程序设计》系统地介绍了C/C++语言的基础知识、基本语法以及编程方法，深入浅出地讲述了C++语言面向对象的重要特征（抽象、封装、继承等）。全书共13章，主要内容包括：概论；数据类型、运算符与表达式；程序的结构与语句；数组与字符串；函数；指针；构造数据类型；非面向对象的拓展；类；继承与派生；多态与动态联编；运算符重载的实例；模板。

《21世纪高等学校应用型教材：C++程序设计》的特点是定位准确、选材适当，实例丰富、重点突出，特别适合作为应用型本科、高职高专院校计算机及相关专业学生学习C++程序设计的教材，也可作为其他理工科专业C++程序设计的教材，也适合作为相关技术人员的自学参考书。

书中所有程序全部运行通过，所有程序源代码及相关文档，包括综合性示例程序（时钟、人工生命、带回朔的迷宫探索）在两种开发环境（Borland C++3.1和Visual C++ 6.0）下的创建过程说明和源程序清单以及有关的教学资料（包括教学电子教案），均可以从高等教育出版社网站上下载。

## &lt;&lt;C++程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 概论 1.1 C++程序演示 1.2 C++程序的结构 1.2.1 简单的C++程序 1.2.2 C++程序的结构 1.2.3 C++源程序的编辑、编译、链接和运行 1.3 C++集成开发环境的安装与运行 1.3.1 系统配置 1.3.2 Visual++60集成开发环境的安装 1.3.3 Visual++60集成开发环境的使用 1.4 面向对象技术的形成、发展和C++的诞生 1.5 C++的主要特点概述 习题一

第2章 数据类型、运算符与表达式 2.1 基本字符、标识符和关键字 2.1.1 基本字符 2.1.2 标识符 2.1.3 关键字 (保留字) 1.2 数据与数据类型 2.2.1 常量和变量 2.2.2 基本类型 2.2.3 数据类型转换 2.3 表达式与运算符 2.3.1 赋值运算符 2.3.2 算术运算符 2.3.3 自增 (减) 运算符 2.3.4 关系运算符 2.3.5 逻辑运算符 2.3.6 条件运算符 2.3.7 逗号运算符 2.3.8 位运算符 2.3.9 算术、关系、逻辑、赋值混合运算 2.3.10 运算顺序与副作用 习题二

第3章 程序的结构与语句 3.1 程序结构与语句概述 3.2 顺序结构 3.3 选择结构 3.3.1 if语句 (条件语句) 3.3.2 switch语句 (开关语句) 和break语句 3.4 循环结构 3.4.1 当型循环 (while循环) 3.4.2 直到型循环 (do-while循环) 3.4.3 计数循环 (br循环) 3.4.4 循环的嵌套 3.4.5 continue语句 3.4.6 goto语句和标号语句 习题三

第4章 数组与字符串 4.1 数组概述 4.2 一维数组 4.2.1 一维数组的定义和引用 4.2.2 一维数组的初始化 4.2.3 一维数组应用举例 4.3 二维数组和 multidimensional array 4.3.1 二维数组的定义和引用 4.3.2 二维数组的初始化 4.3.3 二维数组应用举例 4.4 字符型数组与字符串 4.4.1 字符数组的定义 4.4.2 对字符数组初始化 4.4.3 字符串 4.4.4 字符型数组应用举例 习题四

第5章 函数与预处理 5.1 函数定义和声明 5.1.1 函数的定义 5.1.2 函数的声明 5.2 参数种类和参数传递方式 5.3 函数调用 5.4 函数的嵌套调用和递归调用 5.4.1 函数的嵌套调用 5.4.2 函数的递归调用和递归函数 5.5 存储属性 5.5.1 作用域 5.5.2 存储类别 5.6 内部函数与外部函数 5.6.1 内部函数 5.6.2 外部函数 5.7 预处理 5.7.1 宏定义 5.7.2 文件包含 5.7.3 条件编译 习题五

第6章 指针 6.1 指针和指针变量 6.2 指针变量的定义和使用 6.2.1 指针变量的定义和使用 6.2.2 指针变量作函数参数 6.2.3 指向指针的指针和指针所指向的类型 6.3 指针与数组 6.3.1 数组的指针和数组元素的指针 6.3.2 指针与一维数组 6.3.3 指向数组的指针作函数参数 6.3.4 指针与二维数组 6.3.5 动态数组与动态存储分配 6.3.6 指针数组 6.4 指针与字符串 6.5 指针与函数 6.5.1 返回指针值的函数 6.5.2 指向函数的指针 6.5.3 指向函数的指针作函数参数 6.5.4 main函数的参数 6.6 有关指针的数据类型 小结 习题六

第7章 构造数据类型 7.1 结构型 7.1.1 结构型、结构型变量及结构型指针的定义 7.1.2 结构型的嵌套和匿名结构型 7.1.3 访问结构型变量 7.1.4 结构型变量的初始化 7.1.5 结构型数组 7.1.6 结构、指针与函数 7.1.7 综合应用 7.2 共用型 7.2.1 共用型的定义和共用型变量、指针的定义 7.2.2 共用型变量、指针的使用 7.3 枚举型 7.4 类型定义 (typedef) 习题七

第8章 非面向对象的拓展 8.1 单行注释 8.2 块 (分程序) 内任何位置定义和声明 8.3 强制类型转换 8.4 流式 I/O 8.5 函数的默认参数 8.6 内联函数 8.7 函数重载 8.8 引用 8.8.1 独立引用 8.8.2 引用参数 8.8.3 返回引用的函数 8.9 const 8.9.1 const 类型说明符 8.9.2 指针与常量 8.10 单目作用域运算符 8.11 动态存储分配与释放 习题八

第9章 类 9.1 类概念的引入和类的定义 9.2 类作用域 9.3 数据成员与方法 9.3.1 方法的定义和引用 9.3.2 内联方法 9.3.3 方法重载 9.3.4 const 对象和 const 成员函数.....

第10章 继承与派生 第11章 多态与动态联编 第12章 运算符重载 第13章 模板 附录 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>