第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计简明教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计简明教程>>

13位ISBN编号：9787040115499

10位ISBN编号：7040115492

出版时间：2003-3

出版时间：高等教育

作者：杨志强

页数：344

字数：520000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

《Visual Basic程序设计简明教程(第2版)》根据高职高专的培养目标编写。
全书共12章，主要内容包括：Visual Basic：6。
0开发环境和基本语言成分，程序设计基础知识，面向对象程序设计的基本概念和方法，窗体、菜单、控件等用户界面的设计，以及文件操阼、图形图像处理、程序调试与出错处理、数据库应用、ActiveX控件等。
为加强学生实践能力的培养，《Visual Basic程序设计简明教程(第2版)》同时gC有《Visual Basic 6.O实验与实训教程》刘渝妍、柳青、何文华编写。
《Visual Basic程序设计简明教程(第2版)》可作为高职高专各专业的Visual Basic.程序设计课程教材，也可作为各类计算机程序设计培训班的教材或教学参考书。

内容概要

本书是为将Visual Basic作为程序设计第一语言课程的学校编写的。
在第一版的基础上，本书针对初学者的特点，在内容编排、叙述严谨、实验题选择等方面做了进一步修改，力图便于教与学。
本书分为教学篇和实验篇。
教学篇从两个方面即程序设计语言和可视化界面设计进行介绍，重点在第一方面。
对程序设计的基本知识、基本语法、编程方法和常用算法进行了较为系统、详细的介绍，让学生学会分析问题、掌握简单问题编程的能力；而可视化界面设计是实际应用当中不可缺少的。
本书将两者有机地结合，既可提高学生学习积极性又可提高编程效率和教学效果，真正达到学以致用的目的。
实验篇根据教学篇的布局，安排了相应的十一个实验，每个实验有若干个题目。
根据教学规律和读者的建议，凡奇数号的实验给出了解答，偶数号实验答案则在配套的《Visual Basic实验指导与测试》（第二版）一书中给出，以培养学生独立解题的能力。

书籍目录

教学篇　第一章　Visual　Basic程序设计概述　1.1　VB的发展　1.2　VB功能特点　1.2.1　引例　1.2.2　VB功能特点　1.3　VB的安装和启动　1.3.1　安装　1.3.2　启动　1.4　集成开发环境　1.4.1　窗体（Form）窗口　1.4.2　属性（Properties）窗口　1.4.3　工程资源管理器（Form Layout）　1.4.4　代码（Code）窗口　1.4.5　立即（Immdeiate）窗口　1.4.6　窗体布局（Form Layout）窗口　1.4.7　工具箱（ToolBox）窗口　习题一　第二章　简单的VB程序设计　2.1　对象的概念　2.1.1　对象和类　2.1.2　对象的建立和编辑　2.1.3　对象的属性、事件和方法　2.2　建立简单的应用程序　2.2.1　建立用户界面的对象　2.2.2　对象属性的设置　2.2.3　对象事件过程及编程　2.2.4　保存和运行程序　2.3　窗体和基本控件　2.3.1　基本属性　2.3.2　窗体　2.3.3　标签　2.3.4　文本框　2.3.5　命令按钮　2.3.6　常用方法　2.3.7　应用举例　2.4　工程的管理及环境的设置　2.4.1　工程的管理及环境的设置　2.4.2　创建、打开和保存工程　2.4.3　添加、删除和保存文件　2.4.4　环境设置　2.5　使用帮助系统　2.5.1　使用MSDN Library查阅器　2.5.2　使用上下文相关的帮助　2.5.3　从Internet上获得帮助　2.5.4　运行所提供的样例　2.6　程序调试　2.6.1　错误类型　2.6.2　调试和排错　习题二　第三章　VB语言基础　3.1　数据类型　3.2　变量与常量　3.2.1　变量或常量的命名规则　3.2.2　变量声明　3.2.3　常量　3.3　运算符和表达式　3.3.1　运算符　3.3.2　表达式　3.3.3　常用内部函数　3.4　编码规则　习题三　第四章　基本的控制结构　4.1　顺序结构　4.1.1　赋值语句　4.1.2　人机交互函数和过程　4.2　选择结构　4.2.1　If条件语句　4.2.2　Select Cace语句　4.2.3　条件函数　……　第五章　数组　第六章　过程　第七章　常用控件　第八章　界面设计　第九章　文件　第十章　图形操作　第十一章　数据库技术实验篇 实验一　Visual　Basic环境和程序设计初步　实验二　顺序程序设计　实验三　选择结构程序设计　实验四　循环结构程序设计　实验五　数组　实验六　过程　实验七　常有控件　实验八　界面设计　实验九　文件　实验十　图形技术　实验十一　数据库技术

章节摘录

版权页：插图：VB是一种基于面向对象的程序设计语言，程序的核心由对象以及响应各种事件的代码组成。
在VB中不仅提供了大量的控件对象，而且还提供了创建自定义对象的方法和工具，为开发应用程序带来了方便，本节从使用的角度简述对象的有关概念。
2.1.1 对象和类对象在现实生活中到处可见。
例如，一个人、一辆汽车、一台电脑等都是一个对象。
对象是具有某些特性的具体事物的抽象。
每个对象都具有描述其特征的属性及附属于它的行为。
例如，一辆汽车有型号、外壳、车轮、颜色和功率等特性，又有启动、加速和停止等行为。
对象还可以分为很多更小的对象。
例如，车轮也是一个对象，它有外胎、内胎和尺寸等属性，也有充气和放气等行为。
这些，都可以在面向对象的程序中用对象及其属性、方法模拟出来。
类是创建对象实例的模板，是同种对象的集合与抽象，它包含所创建对象的属性描述和行为特征的定义。
类是对象的定义，而对象是类的一个实例。
例如，在马路上看到的各种各样的汽车都属于汽车的范畴。
那么，某一辆具体的小轿车就是汽车的一个实例。
在这里，汽车是类，某一辆具体的小轿车是对象。

编辑推荐

《Visual Basic程序设计简明教程(第2版)》是面向对象程序设计系列教材之一。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com