

## <<网页设计与制作>>

### 图书基本信息

书名：<<网页设计与制作>>

13位ISBN编号：9787040107937

10位ISBN编号：7040107937

出版时间：2005-1

出版时间：高教

作者：周立 著

页数：231

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<网页设计与制作>>

### 前言

信息产业的发展，促使相关技术也得到相应的发展。

电子商务作为未来商务、流通等领域的热门专业在1999年开始得到飞速发展，而基于网上的网站建设、网页制作和发布也得到了重视。

本书就是为电子商务网站建设、网页设计与制作而编写的高等职业教育教材。

本教材以Macromedia公司的号称网页制作“三剑客”或“梦幻组合”——Dreamweaver、Fireworks、Flash软件为基础，针对非计算机专业的高职高专以及相关本科学生学习电子商务而编写的。

它是以实际完成网页的制作为目的的教材。

本书作者一直从事网站的设计、策划和网页制作工作，因此能把握住常规网页设计与制作工具的讲授方法。

本书的编写特点是：尽量用通俗易懂的文字介绍网站、网页设计与制作的基本常识；采用目标驱动的方式编排授课内容；由浅入深、循序渐进地使学生先会用、再用好，最后得到提高。

为便于学生更好地学习，本教材附一张配套光盘。

书中所有的例子均收入配套光盘中。

此外，该光盘还收集有关网页设计制作的一些相关软件及其设置与操作过程需注意的问题说明，书中未讲到的其他Dreamweaver、Fireworks、Flash作品、一些图片素材和某些著名网站的首页等。

本教材分成四篇。

第一篇讲述Dreamweaver4.0网页制作方法，第二篇讲述Fireworks4.0图画、动画的制作方法，第三篇讲述Flash5.0动画制作方法，第四篇讲述网页制作综合应用技术。

通过本教材和配套光盘的学习，将使学习者在网页设计与制作等方面得到提高。

## <<网页设计与制作>>

### 内容概要

《网页设计与制作》根据教育部对高职高专人才培养目标的要求编写。

《网页设计与制作》采用目标驱动的方式编排授课内容，主要内容包括Dreamweaver4.0网页制作方法，Fireworks4.0图画、动画的制作方法，Flash5.0动画制作方法，和网页制作综合应用技术。本书配有一张光盘，并将书中的所有例子收入配套光盘中，以供学生学习网页设计操作中参考。

《网页设计与制作》可以作为高职高专及成人院校电子商务专业的专业课教程，也可作为相关专业的教学用书，还可作为从事网站工作的人员自学用书。

## 书籍目录

第一篇 Dreamweaver 第1章 Dreamweaver 基础知识 1.1 Dreamweaver 简介和安装 1.2 Dreamweaver 操作界面介绍 1.3 主要工具简介 1.3.1 工具箱 1.3.2 对象属性浮动工具栏 1.3.3 浮动工具栏 1.4 建立站点的准备 1.5 本章要点和概念 1.6 思考和练习题 第2章 一般网页的设计与制作 2.1 简单网页的制作 2.1.1 录入文本对象 2.1.2 插入水平线 2.1.3 插入版权及日期 2.1.4 插入锚点(标签) 2.2 插入图像及图文混排 2.2.1 插入图像 2.2.2 翻转图像 2.2.3 插入导航栏翻转图像 2.3 超级-链接及方法 2.3.1 文字超级链接 2.3.2 图像的超级链接 2.4 查看HTML语句和修改 2.5 本章要点和概念 2.6 思考和练习题 第3章 Dreamweaver 的网页定位技术 3.1 利用表格进行页面布局 3.1.1 插入表格 3.1.2 单元格的合并 3.1.3 插入对象 3.2 利用表格进行数据的规则排列 3.3 利用表格增加网页的层次 3.4 框架的应用 3.4.1 网页中标题、目录、内容 3.4.2 框架的创建 3.4.3 框架的删改 3.4.4 框架的保存 3.4.5 框架页的制作 3.5 本章要点和概念 3.6 思考和练习题 第4章 Dreamweaver 进行动态网页设计 4.1 层表格 4.1.1 层表格的关系 4.1.2 内容对象的输入 4.1.3 Layer(层) 4.2 动画页面的设计制作 4.3 网页交互 4.4 行为控制 4.4.1 鼠标行为动画 4.4.2 弹出菜单 4.5 本章要点和概念 4.6 思考和练习题 第5章 Dreamweaver 模板 5.1 模板的制作和应用 5.1.1 制作模板 5.1.2 应用模板 5.1.3 模板的更新 5.2 站点的管理 5.2.1 检查超级链接 5.2.2 生成站点报告、错误查找和修改 5.2.3 定义站点(设置) 5.2.4 测试和发布 5.3 关于 Dreamweaver 的常用快捷键列表 5.3.1 网页编辑器窗口下的快捷键列表 5.3.2 站点管理器窗口下的快捷键列表 5.4 本章要点和概念 5.5 思考和练习题 第二篇 Fireworks 第6章 Fireworks 基础知识 6.1 Fireworks 介绍 6.2 Fireworks 的安装 6.3 常用工具 6.3.1 工具箱 6.3.2 主工具栏 6.3.3 修改工具栏 6.3.4 视域控制栏 6.3.5 快捷工具栏 6.4 本章要点和概念 6.5 思考和练习题 第7章 Fireworks 的应用实例 7.1 Logo 图标的制作 7.2 按钮的制作和 Javascript 程序的生成 7.3 按钮翻转图的制作 7.4 各种小动画的制作 7.5 图片的切割 7.6 综合技术应用 7.6.1 Banner 的制作 7.6.2 制作一个网站的主页 7.7 Fireworks 图像处理的技术简介 7.8 Fireworks 的常用快捷键列表 7.8.1 菜单快捷键列表 7.8.2 工具栏的工具和快捷键列表 7.9 本章要点和概念 7.10 思考和练习题 第三篇 Flash 第8章 Flash 基础知识 8.1 Flash 5.0 的安装 8.1.1 Flash 5.0 的硬件配置及系统要求 8.1.2 Flash 5.0 的安装及卸载 8.1.3 Flash 5.0 的基本工作环境介绍 8.2 Flash 矢量图形和帧动画的概念 8.2.1 VectorGraphic(矢量图) 8.2.2 Frame(帧) 8.2.3 MovieProperties(影片属性) 8.2.4 Animation(动画) 8.3 简单的 Flash 动画 8.3.1 对象的形状渐变——ShaDe(变形) 8.3.2 对象的移动变化——Motion(移动) 8.4 本章要点和概念 8.5 思考和练习题 第9章 Flash 动画制作实例 9.1 利用常用特效制作动画 9.1.1 Guide(导线) 9.1.2 Mask(遮罩) 9.2 图形、工具和其他对象 9.2.1 图形工具的应用简介 9.2.2 外部对象的导入 9.2.3 其他应用 9.3 按钮、鼠标事件等的设置 9.3.1 按钮 9.3.2 鼠标事件与帧跳转 9.4 Flash 高级制作技术 9.4.1 风车 9.4.2 激光刻字 9.4.3 闪光文字 9.4.4 关于 Flash 的一些说明 9.4.5 关于 Flash 5.0 的快捷键列表 9.5 本章要点和概念 9.6 思考和练习题 第四篇 综合应用及其他 第10章 关于网页设计制作 10.1 Dreamweaver、Fireworks 连用制作网页 10.1.1 将 Fireworks 制作的首页设为网页模板 10.1.2 修改模板 10.2 网页制作过程的“投机取巧” 10.3 经典网站首页简单介绍 10.3.1 问题的提出 10.3.2 政府站点 10.3.3 国际大企业站点 10.3.4 娱乐类型站点 10.3.5 商务类站点 10.4 本章要点和概念 10.5 思考和练习题 第11章 关于 HTML 规范 11.1 HTML 介绍 11.1.1 基本标记 11.1.2 文头标记 11.1.3 文本修饰标记 11.1.4 超级链接 11.1.5 图片、背景和声音 11.1.6 元素的定位 11.1.7 表单及递交 11.1.8 样式和样式表 11.1.9 简单的 Javascript 短应用程序 11.2 文件夹和文件的命名规律 11.3 网站建设常用系统和工具介绍 11.3.1 网站建设方案 11.3.2 常用工具 11.4 本章要点和概念 11.5 思考和练习题 第12章 光盘及综合实训 12.1 随书光盘使用介绍 12.2 综合实训安排 12.2.1 网页设计与策划 12.2.2 网页制作 12.2.3 检测和发布 12.2.4 考核标准

## 章节摘录

第1章Dreamweaver基础知识 1.1 Dreamweaver简介和安装 1.1.1 简介 Dreamweaver是美国Macromedia公司开发的集网页制作和管理网站于一身的网页编辑器和开发工具，经过一定的学习，可以较快地利用它制作出跨越平台限制和跨越浏览器限制的丰富多彩、充满动感的网页。为叙述方便，以后我们简称Dreamweaver为“DW”。

DW具有以下优点：  
网站管理功能：DW支持本地、局域网内的和Web远程的网站管理功能，在DW站点管理模式下；用户对网站内的页面修改、超级链接更改或其他替换，DW将自动完成与之相关联的更改。

这一点对使用者带来很大方便。

本书以本地站点（计算机硬盘的文件夹）管理为例进行介绍。

较佳的制作效率：DW提供了三种基本模式，即HTML纯文本编辑模式、HTML纯文本+页面模式、页面模式，以适应不同网页制作者的需求爱好。

而当采用模板等工具后，可以使得制作工作简单化，即仅仅修改模板内可以修改的部分就成了。这种方法对批量制作网页有相当高的效率。

除了标准的网页制作之外，DW还有其他功能：支持层的功能——可以按照各层去设计制作网页，网页的对象安排在不同层上互不相干，最后按照要求以层或表格方式存盘（注意：尽管许多书介绍DW是所见即所得的软件，实际上许多情况下，在DW窗口看到的与在浏览器上看到的并不完全一样）；支持多种语言的混合应用和行为控制方式，其行为方式自动产生标准的HTML或Javascript代码，减轻了编写代码的烦琐工作；对第三方开发商也提供了良好的支持，仅仅需要在Macromedia公司站点下载相关描述文档即可。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>