

<<CreoParametric中文版基础>>

图书基本信息

书名：<<CreoParametric中文版基础入门与范例精通-含1DVD>>

13位ISBN编号：9787030348555

10位ISBN编号：7030348559

出版时间：2012-8

出版时间：科学出版社

作者：张华

页数：449

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Creo Parametric 中文版基础>>

内容概要

《Creo Parametric 基础入门与范例精通（中文版）》是学习Creo Parametric软件的基础教程，介绍了Creo Parametric的界面、基本草绘命令、基本的三维实体建模与曲面建模命令以及高级建模的命令，文中每节介绍一个实例操作，最后3章选用多个实例将各种命令综合应用。这些实例涵盖机械、电子、玩具以及日用品等多个领域，使读者从基础到高级深入地学习Creo Parametric基本功能和复杂命令。

本书配套的1DVD光盘，包含了书中案例所用的源文件、最终效果图和相关操作的视频，供读者在阅读本书时进行操作练习和参考。

《Creo Parametric 基础入门与范例精通（中文版）》结构严谨，条理清晰，磨点突出，可以作为高等学校机械类各专业学生的CAD课程教材，也可以作为机械设计爱好者Creo Parametric的自学教材。

<<CreoParametric中文版基础>>

作者简介

张樱枝，毕业于南开大学机械电子专业，参与编写《AutoCAD 2010中文版基础入门与范例精通》一书，在国内核心期刊发表论文多篇。

书籍目录

Chapter01 Creo Parametric 概述 1.1 Creo Parametric 1.0的主界面 1.1.1 工具栏 1.1.2 功能区 1.1.3 导航器 1.1.4 模型树 1.1.5 信息区 1.1.6 图形区域 1.1.7 选择过滤器 1.2 Creo Parametric 1.0的系统设置 1.2.1 设置系统颜色 1.2.2 模型显示 1.2.3 窗口设置 1.2.4 设置配置编辑器 1.2.5 设置模型属性 1.3 Creo Parametric 1.0的基本操作 1.3.1 设置工作目录 1.3.2 对象的选取 1.3.3 三键鼠标的使用 1.3.4 文件操作 1.3.5 显示控制 1.4 本章小结Chapter02 绘制草图 2.1 草绘工作界面 2.1.1 “草绘”选项卡 2.1.2 视图工具栏 2.2 绘制图形 2.2.1 草绘基础知识 2.2.2 绘制点与坐标系 2.2.3 绘制直线 2.2.4 绘制矩形 2.2.5 绘制圆形 2.2.6 绘制椭圆 2.2.7 绘制圆弧 2.2.8 绘制样条曲线 2.2.9 绘制文本 2.2.10 绘制圆角 2.2.11 绘制倒角 2.2.12 从图库中插入图形 2.2.13 偏移和加厚 2.3 编辑图形 2.3.1 旋转调整大小 2.3.2 修剪 2.3.3 镜像 2.4 标注 2.4.1 距离标注 2.4.2 角度标注 2.4.3 标注半径和直径 2.5 几何约束 2.5.1 设置约束 2.5.2 修改几何约束 2.5.3 解决约束冲突 2.6 修改尺寸 2.6.1 修改尺寸文本位置 2.6.2 修改尺寸值 2.7 尺寸的其他操作 2.8 草绘综合实例 2.9 本章小结Chapter03 基准特征 3.1 基准平面 3.1.1 基准平面概述 3.1.2 创建平行偏移的基准平面 3.1.3 创建呈一定角度的基准平面 3.2 基准轴 3.2.1 基准轴概述 3.2.2 创建法向的基准轴 3.3 基准点 3.3.1 基准点概述 3.3.2 创建一般基准点 3.3.3 创建偏移坐标系基准点 3.3.4 创建域基准点 3.4 基准曲线 3.4.1 基准曲线概述 3.4.2 创建通过点的曲线 3.4.3 创建来自方程的曲线 3.4.4 创建来自横截面的曲线 3.5 基准坐标系 3.5.1 基准坐标系概述 3.5.2 创建基准坐标系 3.6 基准特征实例 3.7 本章小结Chapter04 基础特征建模 4.1 拉伸特征 4.1.1 拉伸特征概述 4.1.2 创建拉伸实体特征 4.1.3 创建拉伸加厚特征 4.1.4 以拉伸方式切除材料 4.2 旋转特征 4.2.1 旋转特征概述 4.2.2 创建旋转实体特征 4.2.3 以旋转方式切除材料 4.3 扫描特征 4.3.1 一般扫描特征 4.3.2 螺旋扫描特征 4.4 扫描混合特征 4.5 水杯实例 4.5.1 新建零件文件 4.5.2 创建旋转特征 4.5.3 创建拉伸特征 4.5.4 创建扫描特征 4.6 本章小结Chapter05 工程特征 5.1 孔特征 5.1.1 孔特征概述 5.1.2 创建简单孔 5.1.3 创建标准孔 5.2 圆角特征 5.2.1 倒圆角特征 5.2.2 自动倒圆角特征 5.3 倒角特征 5.3.1 倒圆角特征 5.3.2 拐角倒角特征 5.4 拔模特征 5.4.1 一般拔模特征 5.4.2 可变拖拉方向拔模特征 5.5 壳特征 5.5.1 壳特征概述 5.5.2 创建壳特征 5.6 筋特征 5.6.1 轨迹筋 5.6.2 轮廓筋 5.7 法兰盘实例 5.7.1 新建零件文件 5.7.2 创建拉伸特征 5.7.3 创建拔模特征 5.7.4 创建倒圆角特征 5.7.5 创建筋特征 5.7.6 创建倒角特征 5.7.7 创建孔特征 5.8 本章小结Chapter06 曲面设计 6.1 基本曲面 6.1.1 创建拉伸曲面 6.1.2 创建旋转曲面 6.1.3 创建扫描曲面 6.1.4 创建扫描混合曲面 6.2 边界混合曲面 6.2.1 边界混合曲面概述 6.2.2 单向边界混合曲面 6.2.3 双向边界混合曲面 6.3 填充曲面 6.3.1 填充曲面概述 6.3.2 创建填充曲面 6.4 造型曲面 6.4.1 “样式”选项卡及“视图”工具栏概述 6.4.2 定义与创建活动基准平面 6.4.3 创建曲线 6.4.4 曲线编辑 6.4.5 下落曲线 6.4.6 通过相交产生的曲线 6.4.7 创建造型曲面 6.4.8 编辑造型曲面 6.4.9 连接造型曲面 6.4.10 修剪造型曲面 6.5 某产品外壳曲面设计实例 6.5.1 创建零件文件 6.5.2 创建平面曲线1 6.5.3 编辑平面曲线1 6.5.4 创建偏移曲线2 6.5.5 创建平面曲线3 6.5.6 编辑平面曲线3 6.5.7 创建平面曲线4和曲线5 6.5.8 编辑曲线4和曲线5 6.5.9 创建造型曲面 6.5.10 镜像造型曲面 6.5.11 拉伸修剪造型曲面 6.6 本章小结Chapter07 编辑特征 7.1 阵列特征 7.1.1 一般阵列特征分类 7.1.2 几何阵列特征 7.2 镜像特征 7.3 修剪特征 7.3.1 修剪特征概述 7.3.2 使用曲面进行修剪 7.3.3 使用曲线进行修剪 7.4 合并特征 7.4.1 合并特征概述 7.4.2 “相交”合并 7.4.3 “连接”合并 7.5 延伸特征 7.5.1 延伸特征概述 7.5.2 按始始曲面延伸 7.5.3 延伸到参考平面 7.6 偏移特征 7.6.1 偏移特征概述 7.6.2 标准偏移特征 7.6.3 拔模偏移特征 7.6.4 展开特征 7.6.5 替换曲面 7.7 其他编辑特征 7.7.1 相交特征 7.7.2 投影特征 7.7.3 加厚特征 7.7.4 实体化特征 7.8 托盘实例 7.8.1 创建零件文件 7.8.2 创建扫描混合曲面 7.8.3 创建投影曲线 7.8.4 创建修剪特征 7.8.5 创建阵列曲面 7.8.6 创建合并特征 7.8.7 创建加厚特征 7.9 本章小结Chapter08 高级形状特征 8.1 混合特征概述 8.2 伸出项特征 8.2.1 平行混合特征 8.2.2 旋转混合特征 8.2.3 常规混合特征 8.3 薄板伸出项特征 8.4 混合曲面特征 8.5 切口特征 8.6 灯罩实例 8.6.1 新建零件文件 8.6.2 创建平行混合特征 8.6.3 创建切口特征 8.6.4 创建壳特征 8.6.5 创建拉伸实体特征 8.7 本章小结Chapter09 高级工程特征 9.1 环形折弯特征 9.1.1 环形折弯特征概述 9.1.2 创建环形折弯特征 9.2 骨架折弯特征 9.2.1 骨架折弯特征概述 9.2.2 创建骨架折弯特征 9.3 修饰特征 9.3.1 修饰草绘 9.3.2 修饰螺纹 9.3.3 修饰槽 9.4 杯套实例 9.4.1 新建零件文件 9.4.2 创建拉伸特征 9.4.3 创建环形折弯特征 9.4.4 创建修饰特征 9.5

本章小结Chapter10 特征操作、层控制与测量分析 10.1 特征操作 10.1.1 特征复制 10.1.2 重新排序 10.1.3 插入特征 10.1.4 特征的删除 10.1.5 特征的隐含 10.1.6 特征的隐藏 10.1.7 缩放模型 10.1.8 特征的修改 10.1.9 编辑参考 10.2 特征失败及解决办法 10.2.1 特征失败 10.2.2 特征失败的解决办法 10.3 层控制 10.3.1 进入层的操作界面 10.3.2 创建新层 10.3.3 向层中添加项目 10.3.4 设置层的隐藏 10.3.5 层树的显示与控制 10.3.6 将模型层显示状态与模型文件一同保存 10.4 零件模型的测量分析 10.4.1 测量距离 10.4.2 测量曲线长度 10.4.3 测量直径和半径 10.4.4 测量角度 10.4.5 测量面积和体积 10.4.6 质量属性分析 10.5 本章小结Chapter11 装配设计 11.1 装配基础 11.1.1 创建装配文件 11.1.2 装配环境介绍 11.2 “元件装配”操作板 11.3 装配的约束类型 11.3.1 距离 11.3.2 平行 11.3.3 重合 11.3.4 共面 11.3.5 角度偏移 11.3.6 自动和默认 11.3.7 其他约束类型 11.4 进行零件装配 11.4.1 完全约束装配 11.4.2 连接装配 11.5 元件封装 11.5.1 封装新元件 11.5.2 移动封装元件 11.5.3 固定封装元件位置 11.5.4 创建一个封装元件 11.6 装配相同元件 11.6.1 重复元件 11.6.2 阵列元件 11.6.3 镜像元件 11.7 爆炸图的生成 11.7.1 关于爆炸图 11.7.2 新建爆炸图 11.7.3 编辑爆炸图 11.8 联轴器装配实例 11.8.1 新建装配文件 11.8.2 装配元件 11.9 本章小结Chapter12 工程图绘制 12.1 工程图基础 12.1.1 工程图格式 12.1.2 创建工程图文件 12.1.3 设置绘图选项的一般方法 12.2 创建视图 12.2.1 “绘图视图”对话框概述 12.2.2 创建一般视图 12.2.3 创建投影视图 12.2.4 创建剖视图 12.2.5 创建辅助视图 12.2.6 创建详细视图 12.3 调整视图 12.3.1 移动视图 12.3.2 删除视图 12.3.3 修改视图 12.4 工程图标注 12.4.1 显示尺寸标注 12.4.2 拭除尺寸和删除尺寸 12.4.3 手动插入尺寸 12.4.4 编辑尺寸 12.4.5 尺寸公差标注 12.4.6 插入几何公差 12.4.7 创建注解文本 12.5 轴工程图的创建实例 12.5.1 创建新工程图文件 12.5.2 创建一般视图 12.5.3 创建剖面辅助视图 12.5.4 创建详细视图 12.5.5 尺寸标注 12.6 本章小结Chapter13 钣金设计 13.1 创建钣金文件 13.2 钣金件“第一壁”创建 13.2.1 创建平整壁 13.2.2 创建拉伸壁 13.2.3 创建旋转壁 13.2.4 创建混合壁 13.2.5 创建扫描混合壁 13.2.6 创建边界混合壁 13.3 平整壁的创建 13.3.1 平整壁概述 13.3.2 创建平整壁 13.4 法兰壁的创建 13.4.1 概述 13.4.2 创建法兰壁 13.5 创建钣金切口 13.6 钣金折弯 13.6.1 创建折弯 13.6.2 创建边折弯 13.6.3 创建面折弯 13.7 钣金展平和折弯回去 13.7.1 创建展平 13.7.2 折弯回去 13.8 计算机机箱钣金设计实例 13.8.1 创建钣金文件 13.8.2 创建第一壁 13.8.3 创建法兰壁 13.8.4 创建法兰壁中的造型切口 13.8.5 镜像法兰壁及切口 13.8.6 创建平整壁 13.8.7 创建平整壁的定位孔 13.9 本章小结Chapter14 零件设计实例 14.1 蝶形螺母 14.1.1 旋转主体部分 14.1.2 拉伸蝶形部分 14.1.3 连接处倒圆角 14.1.4 扫描内螺纹部分 14.2 基座零件 14.2.1 拉伸底座部分 14.2.2 拉伸主体部分 14.2.3 拉伸支撑板 14.2.4 创建轨迹筋 14.2.5 放置沉头孔 14.2.6 拉伸主体突出部分 14.2.7 放置螺纹孔 14.2.8 阵列螺纹孔 14.2.9 主体部分倒圆角 14.2.10 镜像组特征 14.3 车轮 14.3.1 旋转车轮主体部分 14.3.2 拉伸轮辐部分 14.3.3 阵列轮辐部分 14.3.4 拉伸切除轮辐部分 14.3.5 旋转切除主体 14.3.6 旋转主体内部 14.3.7 拉伸切除孔 14.3.8 阵列孔部分 14.4 发动机气管 14.4.1 草绘进气管部分 14.4.2 扫描混合进气管部分 14.4.3 创建拉伸曲面 14.4.4 获取排气管轨迹线 14.4.5 扫描混合排气管 14.4.6 镜像进气管和排气管 14.4.7 对气管进行抽壳 14.4.8 旋转进气管头 14.4.9 拉伸气管固定部分 14.5 本章小结Chapter15 曲面设计实例 15.1 洗发水瓶 15.1.1 草绘瓶体曲线 15.1.2 边界混合瓶体曲面 15.1.3 合并瓶体曲面 15.1.4 旋转瓶体上部曲面 15.1.5 合并所有曲面并加厚 15.2 塑料焊枪 15.2.1 旋转焊枪主体曲面 15.2.2 边界混合手柄曲面 15.2.3 填充手柄底部曲面 15.2.4 拉伸切除手柄部分 15.2.5 合并主体和手柄曲面 15.2.6 拉伸切除散热口 15.2.7 加厚焊枪 15.3 玩具猫头 15.3.1 草绘头部曲线 15.3.2 边界混合头部曲面 15.3.3 拉伸耳部曲面 15.3.4 创建耳部基准曲线 15.3.5 边界混合耳部曲面 15.3.6 填充耳部曲面 15.3.7 合并头部曲面 15.3.8 偏移头部曲面 15.3.9 拉伸装饰部分 15.3.10 扫描切除装饰部分 15.3.11 拉伸装饰部分 15.3.12 扫描切除装饰部分 15.3.13 实体化玩具猫 15.3.14 拉伸眼部曲面 15.3.15 合并以及实体化眼部 15.3.16 旋转鼻子部分 15.4 本章小结Chapter16 钣金设计实例 16.1 配电箱壳 16.1.1 拉伸第一壁 16.1.2 拉伸折弯处切口 16.1.3 镜像切口部分 16.1.4 创建平整壁 16.1.5 创建延伸壁 16.1.6 创建法兰壁 16.1.7 创建拉伸特征以及孔特征 16.2 订书器簧片 16.2.1 创建平面第一壁 16.2.2 倒圆角 16.2.3 创建拉伸切口 16.2.4 创建折弯特征 16.2.5 创建平整壁 16.2.6 折弯平整壁 16.3 电源盒 16.3.1 创建平面第一壁 16.3.2 创建平整壁 16.3.3 分割侧壁区域 16.3.4 拉伸分割区域切口 16.3.5 草绘扯裂顶部 16.3.6 折弯顶部切口 16.3.7 镜像顶部切口 16.3.8 创建平整侧壁 16.4 本章小结参考文献

<<CreoParametric中文版基础>>

编辑推荐

张华编著的《Creo Parametric中文版基础入门与范例精通》详细介绍了设计时的各种软件命令和功能，包含草绘环境、基础特征、工程特征、编辑特征、曲面特征、修饰特征以及高级特征的使用，使读者全面掌握软件的知识，逐步提高自己的专业技能，并用实例来指导该软件的学习。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>