

<<自适应地图可视化原理与方法>>

图书基本信息

书名：<<自适应地图可视化原理与方法>>

13位ISBN编号：9787030340498

10位ISBN编号：7030340493

出版时间：2012-5

出版单位：科学出版社

作者：王英杰 等著

页数：230

字数：341000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<自适应地图可视化原理与方法>>

内容概要

《自适应地图可视化原理与方法》详细论述了自适应地图可视化的理论、方法与技术体系和基于自适应地图可视化的现代地图学研究范畴、框架和内容。

主要内容包括自适应地图可视化研究框架、用户模型与用户建模、自适应空间数据库设计、自适应地图表达、自适应地图符号设计、自适应地图过程控制与评价、自适应地图系统与用户界面设计及其实践。

《自适应地图可视化原理与方法》可供地图学与地理信息系统、测绘学、地理学、遥感等学科,以及地图导航、国土规划、交通运输、邮电通信等与空间信息表达相关领域的科研教学人员、工程技术人员、研究生和高年级本科生参考使用。

<<自适应地图可视化原理与方法>>

作者简介

无

<<自适应地图可视化原理与方法>>

书籍目录

前言

第1章 绪论

- 1.1 现代地图的新变化
- 1.2 现有地图学研究体系存在的问题及其分析
- 1.3 可视化的科学概念与自适应地图可视化
 - 1.3.1 可视化的科学概念
 - 1.3.2 自适应地图可视化的研究现状
 - 1.3.3 自适应地图可视化的内涵
- 1.4 基于自适应地图可视化的现代地图学
 - 1.4.1 地图可视化与现代地图学的关系
 - 1.4.2 基于自适应地图可视化的现代地图学研究体系
- 1.5 本章小结

第2章 自适应地图可视化框架体系

- 2.1 现有地图可视化过程分析
- 2.2 自适应地图可视化框架体系模型
 - 2.2.1 自适应地图可视化框架体系建立
 - 2.2.2 空间信息自适应处理过程
- 2.3 自适应地图可视化框架体系中亟须解决的问题
 - 2.3.1 自适应可视化认知理论
 - 2.3.2 自适应地图可视化用户模型
 - 2.3.3 自适应空间数据库
 - 2.3.4 自适应地图表达问题
 - 2.3.5 自适应地图符号
 - 2.3.6 自适应地图可视化中的智能控制
 - 2.3.7 自适应地图可视化系统评价机制的建立
 - 2.3.8 自适应地图可视化用户界面
 - 2.3.9 自适应地图可视化软件设计
- 2.4 自适应地图可视化框架体系相关问题的研究成果
 - 2.4.1 电子地图可视化中的自适应策略
 - 2.4.2 电子地图系统的自适应技术与方法
 - 2.4.3 普适GIS
- 2.5 本章小结

第3章 自适应地图可视化系统用户模型

- 3.1 用户模型概述
 - 3.1.1 用户模型的概念
 - 3.1.2 用户模型分类
 - 3.1.3 用户模型表示方法
- 3.2 用户模型在自适应地图可视化系统中的作用
 - 3.2.1 用户模型与自适应地图可视化系统的关系
 - 3.2.2 用户模型的作用
 - 3.2.3 用户模型与自适应地图可视化系统各主要模块的关系
- 3.3 地图可视化系统用户研究
 - 3.3.1 用户的含义与特征
 - 3.3.2 用户研究的内容
 - 3.3.3 用户研究的方法

<<自适应地图可视化原理与方法>>

- 3.3.4 地图可视化系统用户分类
- 3.4 用户建模方法研究
 - 3.4.1 为什么要进行用户建模
 - 3.4.2 用户建模要解决的问题
 - 3.4.3 用户建模的方法
- 3.5 自适应地图可视化系统用户建模研究
 - 3.5.1 用户模型设计
 - 3.5.2 建立用户信息库
 - 3.5.3 初始用户模型构建
 - 3.5.4 用户行为信息采集
 - 3.5.5 用户关联规则生成
 - 3.5.6 用户模型聚类构建
 - 3.5.7 用户模型匹配构建
- 3.6 用户建模研究中存在的问题及解决思路
- 3.7 本章小结
- 第4章 自适应地图数据管理
 - 4.1 自适应地图数据库概念
 - 4.2 通用空间数据库与空间数据模型
 - 4.3 自适应地图数据库特性
 - 4.4 地图数据库的自适应对象模型
 - 4.5 本章小结
- 第5章 自适应地图可视化中的表达
 - 5.1 自适应地图可视化表达研究的必要性
 - 5.2 自适应地图可视化显示模式自动生成
 - 5.2.1 自适应与地图状态空间
 - 5.2.2 基于地图状态空间的显示模式自动生成示例
 - 5.3 自适应地图可视化色彩显示策略
 - 5.4 自适应地图可视化注记模型
 - 5.4.1 流动线注记配置模型
 - 5.4.2 面状注记分散快速配置
 - 5.4.3 避免点注记压盖配置
 - 5.5 自适应地图可视化屏幕饱和度计算模型
 - 5.5.1 空间目标的自适应聚类
 - 5.5.2 基于新建拓扑网络的区域划分
 - 5.5.3 针对划分区域的屏幕饱和度计算
 - 5.6 本章小结
- 第6章 自适应地图符号
 - 6.1 自适应地图符号研究的必要性
 - 6.2 自适应地图符号模型
 - 6.2.1 现有地图符号模型分析
 - 6.2.2 自适应地图符号模型
 - 6.3 自适应地图符号库的设计
 - 6.3.1 实体和属性的确定
 - 6.3.2 实体与属性的联系
 - 6.4 自适应地图符号编辑器的设计
 - 6.4.1 自适应地图符号编辑器和自适应地图符号的关系
 - 6.4.2 点符号编辑器设计

<<自适应地图可视化原理与方法>>

6.4.3 线符号编辑器设计

6.4.4 面符号编辑器设计

6.5 自适应地图符号系统用户认知信息的获取

6.5.1 现有获取地图符号用户认知信息的方法

6.5.2 自适应地图符号系统获取用户认知信息方案的设计

6.6 自适应地图符号系统

6.6.1 自适应地图符号系统总体设计

6.6.2 自适应地图符号系统的功能模块设计

6.7 本章小结

第7章 自适应地图可视化过程控制

7.1 自适应系统过程控制研究现状

7.2 基于智能体Agent的智能控制

7.2.1 Agent的基本工作原理

7.2.2 用户Agent

7.2.3 地图Agent

7.2.4 设备Agent

7.2.5 移动Agent

7.3 基于中间件方法的过程控制

7.3.1 中间件过程控制基本原理

7.3.2 面向服务的自适应中间件

7.3.3 数据Filter中间件

7.4 基于上下文敏感计算的过程控制

7.4.1 上下文敏感计算基本原理

7.4.2 上下文敏感周期

7.4.3 上下文敏感的地图可视化

7.5 本章小结

第8章 自适应地图可视化评价机制

8.1 自适应评价机制研究现状

8.2 自适应软件的评价

8.3 地图表达的评价——信息量计算

8.3.1 客观信息量

8.3.2 主观信息量

8.4 用户满意度评价

8.4.1 用户满意度测量的指标体系

8.4.2 用户满意度的测量模型与估计

8.4.3 用户满意度问卷调查

8.4.4 用户满意度测量的统计分析

8.5 本章小结

第9章 自适应用户界面

9.1 自适应用户界面研究的必要性

9.1.1 地图可视化系统特点

9.1.2 用户界面与地图可视化系统的关系

9.1.3 地图可视化系统用户界面存在的问题及解决办法

9.1.4 自适应用户界面研究内容

9.2 自适应用户界面概述

9.2.1 用户界面的发展历程

9.2.2 自适应用户界面的概念与特征

<<自适应地图可视化原理与方法>>

- 9.2.3 自适应用户界面的功能
- 9.2.4 自适应用户界面的研究现状
- 9.3 地图可视化系统用户界面描述
 - 9.3.1 广义用户界面的概念
 - 9.3.2 地图可视化系统用户界面分类
 - 9.3.3 地图可视化系统用户界面分析
- 9.4 自适应用户界面认知模型的建立
 - 9.4.1 用户界面设计中的认知因素
 - 9.4.2 地图学认知研究方法
 - 9.4.3 地图可视化系统用户界面认知实验方法
 - 9.4.4 用户界面认知实验
- 9.5 地图可视化系统(cVis)自适应用户界面设计
 - 9.5.1 自适应用户界面体系结构
 - 9.5.2 自适应机制各模块
 - 9.5.3 自适应用户界面的工作流程
 - 9.5.4 自适应用户界面的初步运行机制
 - 9.5.5 自适应用户界面软件开发
- 9.6 本章小结
- 第10章 自适应地图信息可视化系统
 - 10.1 自适应地图信息可视化系统框架
 - 10.2 自适应地图生成模块设计
 - 10.3 用户界面生成模块设计
 - 10.4 信息自适应推荐模块设计
 - 10.5 试验系统在“在线统计地图发布系统”中的应用
 - 10.5.1 地图显示模板
 - 10.5.2 地图符号库配置
 - 10.6 自适应地图信息可视化系统发展方向
 - 10.7 本章小结
- 参考文献

<<自适应地图可视化原理与方法>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>