

图书基本信息

书名：<<Visual\_Basic程序设计（配上机指导）>>

13位ISBN编号：9787030339911

10位ISBN编号：7030339916

出版时间：2012-4

出版时间：科学出版社

作者：曲宏山，饶拱维 主编

页数：300

字数：445000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《普通高等教育“十二五”规划教材：Visual Basic程序设计（配上机指导）（套装共2册）》是学习Visual

Basic程序设计的基础教程，较为系统地介绍了Visual

Basic编程的基础知识和基本方法，同时加强了结构化程序设计和常用算法的训练，并深入浅出地介绍了面向对象的程序设计方法。

全书共11章，主要内容包括Visual

Basic程序设计概述、可视化语言编程基础、程序设计基础、程序设计结构以及数组、过程、标准控件、界面程序设计、图形操作、文件、数据库技术简介等。

本书可作为高等院校各专业学生学习Visual

Basic程序设计的教材，也可供相关工程技术人员和计算机爱好者学习计算机程序设计参考使用。

书籍目录

《Visual Basic程序设计》：

第1章 Visual Basic程序设计概述

1.1 程序与算法

1.1.1 计算机语言简介

1.1.2 算法

1.2 Visual Basic 6.0简介

1.2.1 Visual Basic 6.0的版本

1.2.2 Visual Basic 6.0的编程特点

1.3 VisualBasic6.0的安装

1.3.1 Visual Basic 6.0的安装条件

1.3.2 Visual Basic 6.0的安装过程

1.4 Visual Basic 6.0的启动与退出

1.4.1 Visual Basic 6.0的启动

1.4.2 Visual Basic 6.0的退出

1.5 Visual Basic 6.0的集成开发环境简介

1.5.1 标题栏

1.5.2 菜单栏

1.5.3 工具栏

1.5.4 Visual Basic 6.0集成开发环境中的窗口

1.6 Visual Basic 6.0工作环境的选项设置

1.7 Visual Basic 6.0的帮助系统

本章小结

习题

第2章 Visual Basic可视化语言编程基础

2.1 Visual Basic中的对象

2.1.1 对象的概念

2.1.2 对象的属性、事件和方法

2.2 Visual Basic 6.0应用程序的设计步骤

2.3 窗体和基本控件

2.3.1 控件的基本操作

2.3.2 窗体和控件的通用属性

2.3.3 窗体

2.3.4 标签控件

2.3.5 文本框控件

2.3.6 命令按钮控件

2.4 Visual Basic 6.0程序管理

2.4.1 Visual Basic 6.0程序管理结构

2.4.2 工程管理

本章小结

习题

第3章 Visual Basic程序设计基础

3.1 Visual Basic编码规则

3.1.1 语句书写规则

3.1.2 标识符命名规则

3.1.3 本书的约定

3.2 Visual Basic中的数据类型

3.2.1 基本数据类型

3.2.2 用户自定义数据类型

3.3 变量和常量

3.3.1 变量

3.3.2 常量

3.4 赋值语句和注释语句

3.4.1 赋值语句

3.4.2 注释语句

3.5 运算符和表达式

3.5.1 算术运算符与算术表达式

3.5.2 字符串运算符与字符串表达式

3.5.3 关系运算符与关系表达式

3.5.4 逻辑运算符与逻辑表达式

3.5.5 不同类型的运算符间的优先级和表达式书写规则

3.6 常用内部函数

3.6.1 数学函数

3.6.2 字符串函数

3.6.3 转换函数

3.6.4 日期时间函数

3.6.5 输入输出函数

本章小结

习题

第4章 VisualBasic程序设计结构

4.1 概述

第5章 数组

第6章 过程

第7章 VisualBasic常用标准控件

第8章 界面程序设计

第9章 图形操作

第10章 文件

第11章 数据库技术简介

参考文献

.....

《Visual Basic程序设计上机指导》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>