

<<Visual Basic程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787030325662

10位ISBN编号：7030325664

出版时间：2011-10

出版时间：科学出版社

作者：杨胜，肖崧 主编

页数：252

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计基础>>

内容概要

本书以visual Basic 6.0中文版为平台,介绍Visual Basic语言以及程序设计方法。

全书共9章,包括Visual

Basic程序设计概述、VB语言基础、程序控制结构、数组、过程、窗体与常用控件、图形操作、文件与数据库访问和程序设计常用算法等内容。

每章后附有习题,包括总结性的简答题和综合性的上机练习题。

本书实例丰富,并对实例的设计方法进行了详细分析。

利用典型实例,具体化Visual

Basic语言的表达方式,达到学以致用用的效果;利用实例设计分析,建立程序设计的思维方法,达到举一反三的效果。

通过学习本书,读者能够形成用程序设计的思想和方法来解决实际问题的习惯,具备用Visual Basic来开发简单应用程序的能力。

本书可作为高等院校计算机程序设计基础课程的教材,也可作为以Visual Basic语言为语种的计算机等级考试参考书。

<<Visual Basic程序设计基础>>

书籍目录

前言

第1章 Visual Basic程序设计概述

1.1 Visual Basic简介

1.2 初步认识VB

1.2.1 VB程序设计工具

1.2.2 VB程序设计-

1.2.3 VB的特点

1.3 VB集成开发环境

1.3.1 主窗口

1.3.2 工程资源管理器

1.3.3 界面设计工具

1.3.4 代码编辑器

1.4 VB程序设计

1.4.1 创建应用程序的步骤

1.4.2 VB程序设计

1.5 VB可视化编程基础

1.5.1 类和对象

1.5.2 窗体和基本控件类

习题一

第2章 VB语言基础

2.1 数据类型

2.2 常量与变量

2.2.1 命名规则

2.2.2 常量

2.2.3 变量

2.2.4 变量特性

2.3 运算符与表达式

2.3.1 运算符

2.3.2 表达式

2.4 常用内部函数

2.4.1 数学函数

2.4.2 字符串函数

2.4.3 转换函数

2.4.4 日期时间函数

2.4.5 随机函数

2.5 基本语句规则

习题二

第3章 程序的基本结构

3.1 顺序结构

3.1.1 数据的输入

3.1.2 数据的输出

3.1.3 格式输出函数

3.2 选择结构

3.2.1 条件语句

3.2.2 情况语句

<<Visual Basic程序设计基础>>

3.2.3 条件函数

3.3 循环结构

3.3.1 For循环语句

3.3.2 Do循环语句

3.3.3 循环的嵌套

3.3.4 循环的退出

3.4 程序调试方法

3.4.1 错误的类型

3.4.2 程序调试方法

习题三

第4章 数组

4.1 一维数组

4.1.1 批量数据的表示

4.1.2 一维数组的静态声明

4.1.3 一维数组的基本操作

4.1.4 典型例题

4.2 多维数组与动态数组

4.2.1 多维数组的静态声明

4.2.2 二维数组的应用

4.2.3 动态数组及声明

4.2.4 动态数组的保留与清除

4.3 常用数组函数

4.4 控件数组

.....

第5章 过程

第6章 窗体与常用控件

第7章 图形操作

第8章 文件与数据库访问

第9章 程序设计常用算法

附录A ASCII表

附录B 常用内部函数

附录C 常数

附录D 关键字

<<Visual Basic程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>