第一图书网, tushu007.com

<<概率统计拾遗>>

图书基本信息

书名：<<概率统计拾遗>>

13位ISBN编号：9787030319944

10位ISBN编号：703031994X

出版时间：2012-3

出版时间：科学

作者：孙荣恒

页数：108

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书主要讨论概率统计方面一些被疏忽的小而有趣的问题。
不仅给出了很多新结果、新方法，还介绍了如何发现和提出问题、如何分析和解决问题、如何对已解决的问题进行推广和应用，同时，还提出如何把个别具体问题抽象成一般理论问题，又把一般理论问题应用到实际问题中。

本书可活跃读者的思维，开阔读者的视野，集科学性、创新性、应用性于一体，可为年轻的数学爱好者提供一些帮助。
?

作者简介

孙荣恒，教授

重庆大学应用数学系教授（2003年退休）.曾任重庆大学运筹与概率统计教研室主任、应用数学系主任、四川省概率统计学会副理事长.发表科研论文近30篇，出版专著13部.所著科普读物《趣味随机问题》（“好玩的数学”丛书之一）获2009年度国家科学技术进步二等奖.

第一图书网, tushu007.com

<<概率统计拾遗>>

书籍目录

总序
前言
1由打麻将定庄引出的几个问题
1.1打麻将掷两颗殷子定庄谁掷对自己坐庄有利
1.2如何决策
1.3数字和的分布
1.4数字和分布的求法
141凑和法
142多项式相乘法
143逐个纸上作业法
144频数母函数法
1.5又如何决策
2取数问题
2.12数之和为奇偶数的概率
211取数是不放回的
2.1.2取数是放回的
2.23数之和为奇偶数的概率
2.2.1取数是不放回的
2.2.2取数是放回的
2.3极值分布
2.3.1取数是不放回的
2.3.2取数是放回的
2.4极值联合分布
2.4.1取数是不（无）放回的
2.4.2取数是（有）放回的
2.5不放回取数的各种概率
2.6有放回取数的各种概率
3由鞋子配对引出的S矩阵及其应用
3.15矩阵的定义
3.25矩阵的应用
3.35同问题.
4R矩阵及其应用
4.IR距阵的定义
4.ZR矩阵的应用
4.3H矩阵及其应用
5桥牌游戏中的概率
5.1各种牌形的概率
5.1.1均型牌概率
5.1.2近均型牌的概率
5.1.3缺花色（门）的概率
5.14缺数值的概率
5.1.5有大牌的概率
5.2王牌分布
6多于2个事件的对称差
6.1事件序列的极限

6.2多于2个事件的对称差
6.3事件的偶交
7选择问题
7.1能否及格
7.2设置几个答案对考生及格有利
7.3如何解答概率统计（数学）选择题
7.4被告律师拒绝几名法官对被告有利
8掷般子游戏
8.1谁赢概率较大
8.2连续出现某点的概率
8.3等待时间问题
8.4至少有一个么点的概率
9离散型分布中参数的贝叶斯估计与极大似然估计
9.1一般离散型随机变量概率函数的表示
9.2参数的贝叶斯点估计
9.3参数的极大似然估计
10求置信区间和拒绝域的待定实数法
10.1求置信区间的待定实数法
10.2求拒绝域的待定实数法
11两分布性质及其应用的相似
11.1都是剩余寿命的分布
11.2都是特殊情形的分布
11.3和分布
11.4最小值分布都具有不变性
11.5都具有无记忆性
11.6都具有惟一性
11.7都是随机过程（事件流）到达间隔时间的分布
11.8在截尾试验中参数的估计
1181几何分布中参数q(=l一川的估计
1182指数分布中参数人的估计
11.9在伯努利过程和泊松过程检验中的应用
11.9.1伯努利过程的检验
11.9.2泊松过程的检验
11.10平均忙期

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com