

<<计算机园林景观效果图制作>>

图书基本信息

书名：<<计算机园林景观效果图制作>>

13位ISBN编号：9787030318046

10位ISBN编号：7030318048

出版时间：2011-10

出版时间：科学出版社

作者：黄艾 编

页数：282

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<计算机园林景观效果图制作>>

### 内容概要

本书以计算机园林景观效果图制作的流程为主线,以不同类型园林景观效果图为载体,设计了小区规划平面效果图制作、园林景观立面效果图制作、园林设计元素的制作、小区规划鸟瞰效果图制作、园林设计方案文件制作与出图5个典型工作项目。

很多项目还设置了知识拓展和相关知识,并且附有“小试牛刀”和“挑战自我”的练习题,可帮助学生更好地巩固学习该课程。

光盘中提供了项目任务中使用的景观设计方案,以及大量设计素材,供教师教学与学生学习本书时使用。

本书注重理论与实践相结合,立足于把园林景观效果图制作原理与软件学习融为一体,以加速提升学生的创作能力、表现能力、自学能力和沟通表达能力。

本书可作为高职高专院校、五年制高职、成人教育的园林及相关专业的教材,也可供从事园林工作的人员参考。

# <<计算机园林景观效果图制作>>

## 书籍目录

序

前言

概论

0.1 园林景观效果图的制作软件

0.1.1 AutoCAD

0.1.2 3DS MAX

0.1.3 Photoshop

0.2 计算机园林景观效果图的制作流程

0.2.1 建模

0.2.2 创建摄像机和制作材质

0.2.3 设置灯光

0.2.4 渲染输出

0.2.5 后期处理

项目1 小区规划平面效果图制作

任务1.1 AutoCAD平面设计图输出

1.1.1 AutoCAD平面设计图输出步骤

1.1.2 能力拓展：屏幕抓图、输出\*.bmp格式、输出\*.eps格式、输出\*.jpg格式的方法

1.1.3 相关知识：初识Photoshop

任务1.2 平面效果图的制作

1.2.1 平面效果图制作步骤

1.2.2 能力拓展：树模块和亭平面图的制作

.....

项目2 园林景观立面效果图制作

项目3 园林设计元素制作

项目4 小区规划鸟瞰效果图制作

项目5 园林设计方案文本制作与出图

主要参考文献

## &lt;&lt;计算机园林景观效果图制作&gt;&gt;

## 章节摘录

0.2 计算机园林景观效果图的制作流程 在制作效果图的过程中, 计算机软件只起到工具作用, 如何使用这个工具进行创作, 表达自己的设计概念, 完全取决于创作者自身, 因此效果图的制作没有一个固定的、必需的先后步骤, 只是在使用电脑软件制作效果图时有一个相对科学的流程, 这就是平常所说的先建模, 再创建摄像机、赋予材质、设置灯光、渲染输出, 最后进行后期效果图的处理。

0.2.1 建模建模就是制作一个场景构件的模型, 是效果图制作的基础, 后面的操作都是基于模型进行再创作。

在实际工作中, 比较常见的建模方法有两种, 即依据CAD图纸建模和依据图片建模, 3DSMAX的建模方式常用的有三维建模、二维建模和NURBS曲线建模三种方式。

在3DSMAX软件中, 每一种建模方式对应着多个系列的具体工具, 如创建几何体面板中的工具可以创建出效果图制作中常见的简单几何体, 而二维线形创建工具可以创建出复制物体的截面, 然后通过其他修改命令将其转换为复杂的三维几何体。

0.2.2 创建摄像机和制作材质在实际工作中, 这两个步骤是可以随意调换的, 可以先赋予模型材质再创建摄像机, 也可以先创建摄像机再赋予模型材质。

创建模型后, 为了使效果图有较强的表现力, 往往需要在场景中添加一个或多个摄像机, 以观察效果图的不同视角状态; 在创建摄像机时要充分考虑构图的形态, 使构图呈现出较强的层次感和立体透视感。

一般情况下, 材质的制作应该根据图纸设计的外部效果进行调整制作, 并需要效果图制作人员在制作过程中与设计及时沟通。

0.2.3 设置灯光在未创建灯光之前, 系统有默认的灯光照明, 以有效地表现场景, 但此时的灯光设置并不适合于最终的效果, 尤其当场景变得复杂时, 它就变得无能为力。

场景需要用户人为地进行处理, 使灯光能充分表现出创建物体的形状、颜色、材质及纹理。

灯光可以像其他造型体一样被创建、修改、调整和删除。

它本身不能被着色显示, 但是它可以影响周围物体表面的光泽、色彩以及亮度, 从而使造型体更加具有真实感。

灯光的设置是为了更好地表达场景的氛围, 3DSMAX中的灯光设置效果非常接近摄影中的灯光效果, 通常分为主光源、辅助光、背景光和效果光。

0.2.4 渲染输出前几个操作步骤完成后, 需要将图片进行渲染输出, 输出图片的大小要根据设计师的要求和效果图的打印尺寸而定。

有时为了在渲染输出时的方便, 可以在场景对话框中设置输出尺寸和路径。

.....

<<计算机园林景观效果图制作>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>