

<<C语言程序设计应用教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计应用教程>>

13位ISBN编号：9787030301161

10位ISBN编号：7030301161

出版时间：2011-2

出版时间：科学出版社

作者：许勇 编

页数：349

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计应用教程>>

### 内容概要

《C语言程序设计应用教程》讲授C语言程序设计的基本思想、方法和解决实际问题的技巧，在体系结构安排上尽可能将概念、知识点与案例相结合进行案例教学，并且每一章都精心设计了实训指导、习题与上机实验（附习题和上机实验答案），突出实用性和操作性。全书共分9章，主要内容包括C语言概述与算法，基本数据类型，运算符与表达式，程序流程控制，数组和字符串，函数，指针，编译预处理，结构体与共用体，文件。

《C语言程序设计应用教程》可作为高等院校C语言程序设计课程的教材，也可以作为等级考试的辅导教材，以及计算机爱好者自学用书和各类工程技术人员的参考书。

# <<C语言程序设计应用教程>>

## 书籍目录

### 前言

### 第1章 C语言概述与算法

#### 1.1 C语言的发展史

#### 1.2 C语言的特点

#### 1.3 C程序的组成

##### 1.3.1 简单的C程序分析

##### 1.3.2 简单的C程序应用

##### 1.3.3 简单的C程序种类

#### 1.4 C语言程序上机调试步骤和方法

##### 1.4.1 C语言的编译之TurboC环境

##### 1.4.2 C语言的编译之VC环境

#### 1.5 程序的灵魂——算法

##### 1.5.1 算法的概念及特性

##### 1.5.2 算法的表示方法

##### 1.5.3 程序设计的基本算法

#### 1.6 实训指导

#### 习题

#### 上机实验

### 第2章 基本数据类型、运算符与表达式

#### 2.1 数据类型

##### 2.1.1 常量与变量

##### 2.1.2 整型数据

##### 2.1.3 实型数据

##### 2.1.4 字符型数据

#### 2.2 数据类型转换

##### 2.2.1 自动转换与强制转换

##### 2.2.2 不同数据类型间的混合运算实例

#### 2.3 运算符与表达式

##### 2.3.1 算术运算符与算术表达式

##### 2.3.2 赋值运算符与赋值表达式

##### 2.3.3 逗号运算符与逗号表达式

##### 2.3.4 关系运算符与关系表达式

##### 2.3.5 逻辑运算符与逻辑表达式

#### 2.4 位操作

##### 2.4.1 二进制位运算概述

##### 2.4.2 位运算符

##### 2.4.3 位段

#### 2.5 数据的输入与输出

##### 2.5.1 格式输出函数——printf函数

##### 2.5.2 格式输入函数——scanf函数

##### 2.5.3 字符输出函数——putchar函数

##### 2.5.4 字符输入函数——getchar函数

#### 2.6 实训指导

#### 习题

#### 上机实验

## <<C语言程序设计应用教程>>

### 第3章 程序流?控制

#### 3.1 结构化程序设计的概念

#### 3.2 顺序程序设计

#### 3.3 选择程序设计

##### 3.3.1 if语句

##### 3.3.2 条件运算符

##### 3.3.3 switch语句

##### 3.3.4 标号语句和goto语句

##### 3.3.5 选择结构程序设计举例

#### 3.4 循环程序设计

##### 3.4.1 while型循环

##### 3.4.2 do.while型循环

##### 3.4.3 for型循环

##### 3.4.4 循环的嵌套

##### 3.4.5 其他控制语句

#### 3.4.6 循环结构程序设计实例

#### 3.5 实训指导

#### 习题

#### 上机实验

### 第4章 ?组和字符串

#### 4.1 一维数组

##### 4.1.1 一维数组的定义与引用

##### 4.1.2 一维数组的初始化与应用

#### 4.2 二维数组

##### 4.2.1 二维数组定义与引用

##### 4.2.2 二维数组初始化

##### 4.2.3 二维数组应用举例

.....

### 第5章 函数

### 第6章 指针

### 第7章 编译预处理

### 第8章 结构体与共同体

### 第9章 文件

## &lt;&lt;C语言程序设计应用教程&gt;&gt;

## 章节摘录

9.1.1 文件的基本概念 大家都知道，计算机操作系统的重要组成部分之一，就是文件管理系统。

这里说的文件，一般是指存放在外部介质上的一些信息的集合。

操作系统是以文件为操作单位，也就是说，如果想找到存放在外部介质上的数据，必须先找到所指的文件，然后再从文件中读取数据。

要向外部介质上存储数据，也必须先建立一个文件（以文件名为标识），然后才能向它输出数据。

程序运行时，常常需要将一些数据（运行的最终结果或中间结果）输出到磁盘上储存起来，这就是磁盘文件。

以后需要时可再从磁盘文件中输入计算机内存。

下面介绍C语言的文件系统。

1.ASCII文件和二进制文件 为了使计算机能够处理大量的、重复的数据，需要将数据存储在上计算机上。

例如，最常用的外部介质有磁盘、磁带、打印机等。

文件是一个逻辑概念，是引用外设的一种手段，它既可以表示磁盘，也可以表示磁带；同样，存储在文件中的数据的内容范围非常广，可以是程序，也可以是一段文字、一副图形或一批待加工的数据等。

将数据汇集在外存中就形成了文件。

在C语言中，数据有两种存储方式；其一，数据以字符格式编码，即写入文件的一切数据都被看成字符，因此文件是由一个一个字符组成的，在文件存储区中，一个字节存放一个ASCII码，按这种编码方式形成的文件在C语言中叫做ASCII文件或文本文件或字符流文件；其二，存储在文件中的数据一律以内存中的存储形式，即二进制码形式存储，一个字节不对应一个字符，按这种编码方式形成的文件称为二进制文件。

二者的区别在于：二进制文件占用外存空间少，文本文件占用外存空间多，但二进制形式不能直观地显示文件的内容。

&hellip;&hellip;

<<C语言程序设计应用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>