

<<图形图像处理>>

图书基本信息

书名：<<图形图像处理>>

13位ISBN编号：9787030293183

10位ISBN编号：7030293185

出版时间：2011-2

出版时间：科学出版社

作者：全国计算机信息高新技术考试教材编写委员会，国家职业技能鉴定专

页数：300

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<图形图像处理>>

内容概要

《图形图像处理（3ds Max 9平台）：3ds Max 9中文版职业技能培训教程》主要介绍了3ds Max基本建模，二维建模，放样建模，复合对象，修改器建模，材质贴图，灯光、摄影机与渲染和基础动画等。

《图形图像处理（3ds Max 9平台）：3ds Max 9中文版职业技能培训教程》内容丰富，条理清晰，繁简得当，边讲边练，讲练结合，具有很强的操作性。

《图形图像处理（3ds Max 9平台）：3ds Max 9中文版职业技能培训教程》可以作为图形图像培训的参考教材，对图形图像处理感兴趣的广大读者也可以参考。

由人力资源和社会保障部职业技能鉴定中心在全国统一组织实施的全国计算机信息高新技术考试是面向广大社会劳动者举办的计算机职业技能考试，考试采用国际通行的专项职业技能鉴定方式，测定应试者的计算机应用操作能力，以适应社会发展和科技进步的需要。

书籍目录

第1章 3ds Max基础知识1.1 3ds Max操作窗口1.1.1 菜单栏1.1.2 工具栏1.1.3 提示行和状态栏1.1.4 视口1.1.5 视口导航按钮1.1.6 命令面板1.2 特殊控制1.2.1 右键菜单1.2.2 弹出按钮1.2.3 卷展栏1.2.4 滚动面板和工具栏1.2.5 微调器1.2.6 撤消操作1.3 导入、合并、替换和外部引用场景1.3.1 从其他程序中导入文件1.3.2 将场景合并在一起1.3.3 替换场景对象1.3.4 使用外部引用1.4 设置视口布局1.4.1 调整视口大小1.4.2 更改视图类型1.5 视图操作1.5.1 缩放视图1.5.2 缩放区域1.5.3 缩放至范围1.5.4 平移视图1.5.5 旋转视图1.6 视口背景1.7 选择对象1.7.1 选择一个对象1.7.2 选择多个对象1.7.3 窗口选择和交叉选择1.7.4 根据名称来选择1.7.5 锁定选择的对象1.7.6 选择集1.7.7 组1.8 对象变换1.8.1 变换1.8.2 变换轴1.8.3 变换的键盘输入1.8.4 变换应用举例：使用变换来安排对象1.9 创建副本和阵列1.9.1 克隆对象1.9.2 线性阵列1.9.3 圆形阵列1.9.4 螺旋形阵列1.10 镜像与对齐1.10.1 镜像1.10.2 对齐1.11 间隔工具1.12 对象捕捉1.12.1 绘图图中的捕捉1.12.2 增量捕捉1.12.3 使用捕捉变换对象举例1.13 变换坐标系1.13.1 改变坐标系1.13.2 世界坐标系1.13.3 屏幕坐标系1.13.4 视图坐标系1.13.5 局部坐标系1.13.6 其他坐标系1.13.7 变换和变换坐标系1.13.8 变换中心1.13.9 拾取坐标系1.14 归档第2章 基本建模2.1 样题示范2.2 样题分析2.3 创建对象2.3.1 创建几何体2.3.2 通过键盘创建对象2.4 标准基本体2.4.1 长方体2.4.2 圆锥体2.4.3 球体2.4.4 几何球体2.4.5 圆柱体2.4.6 管状体2.4.7 圆环2.4.8 四棱锥2.4.9 茶壶2.4.1 平面2.5 扩展基本体2.5.1 异面体2.5.2 环形结2.5.3 切角长方体2.5.4 切角圆柱体2.5.5 其它扩展基本体2.6 门和窗口2.6.1 创建门2.6.2 创建窗口2.7 AEC扩展对象2.8 楼梯2.9 样题解答第3章 二维建模3.1 样题示范3.2 样题分析3.3 样条线3.3.1 线形样条线3.3.2 矩形样条线3.3.3 圆形样条线3.3.4 椭圆形样条线3.3.5 弧形样条线3.3.6 圆环样条线3.3.7 多边形样条线3.3.8 星形样条线3.3.9 文本样条线3.3.10 螺旋线样条线3.3.11 截面样条线3.4 扩展样条线3.4.1 墙矩形样条线3.4.2 通道样条线3.4.3 角度样条线3.4.4 T形样条线3.4.5 宽法兰样条线3.5 可编辑样条线3.5.1 在顶点次子对象层级工作3.5.2 在线段子对象层次工作3.5.3 在样条线子对象层次工作3.6 相关修改器介绍3.6.1 挤出修改器3.6.2 车削修改器3.6.3 倒角修改器3.7 样题解答第4章 放样建模4.1 样题示范4.2 样题分析4.3 创建放样对象4.3.1 创建放样对象的基本方法4.3.2 放样复合对象的子对象层级修改4.4 放样变形修改4.4.1 缩放变形.....第5章 复合对象第6章 修改器建模第7章 材质贴图第8章 灯光、摄影机与渲染第9章 基础动画第10章 综合实例

章节摘录

版权页：插图：

编辑推荐

《图形图像处理(3ds Max 9平台):3ds Max 9中文版职业技能培训教程》：人力资源和社会保障部全国计算机信息高新技术考试指定教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>