

## <<大学计算机基础>>

### 图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787030289728

10位ISBN编号：7030289722

出版时间：2010-9

出版时间：邓超成、赵勇 科学出版社 (2010-09出版)

作者：邓超成，赵勇 编

页数：361

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<大学计算机基础>>

### 前言

本书根据2009年10月教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会编写的《高等学校计算机基础教学发展战略研究报告暨计算机基础课程教学基本要求》中所提出的基本知识点与技能要求，并结合本科院校非计算机专业学生计算机实际水平与社会应用需求编写而成。

针对普通高等院校非计算机专业的教学目标和要求，讲述了计算机的基本知识，阐明了重要的概念、技术和方法；强调理论联系实际，提供了大量实用的案例，强化了操作技能。

本书结构合理，思路清晰，语言精炼，内容详略适当，理论联系实际，案例实用。

本书由长期从事计算机基础教学、科研工作的骨干教师编写。

第1章由王敏娜编写，第2章由赵晴凌编写，第3章由赵勇编写，第4章由方涛编写，第5章由高轶编写，第6章、第9章由葛宇编写，第7章由林蓉华编写，第8章由邓超成编写，第10章由王建忠编写。

## <<大学计算机基础>>

### 内容概要

《大学计算机基础》根据2009年10月教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会编写的《高等学校计算机基础教学发展战略研究报告暨计算机基础课程教学基本要求》中所提出的基本知识点与技能要求，并结合本科院校非计算机专业学生计算机实际水平与社会应用需求编写而成。

《大学计算机基础》共10章，内容包括计算机基础知识、操作系统、文字处理软件Word 2003、电子表格软件Excel 2003、演示文稿软件PowerPoint 2003、网络基础、多媒体技术基础、网页制作软件FrontPage 2003、图像处理软件Photoshop CS2和基础知识综合训练。

《大学计算机基础》可作为普通高等院校非计算机专业本科生教材，专科院校可选其中的部分内容进行教学，参加计算机等级考试的考生和社会在职人员也可学习使用。

## 书籍目录

前言 第1章 计算机基础知识 1.1 计算机概述 1.1.1 计算机的产生和发展 1.1.2 计算机的分类 1.1.3 计算机的特点 1.1.4 计算机的应用 1.2 数据在计算机中的表示 1.2.1 数制 1.2.2 各进制数间的转换 1.2.3 非数值数据的表示 1.2.4 计算机中的信息单位 1.3 计算机系统的组成 1.3.1 计算机系统组成概述 1.3.2 计算机的硬件系统 1.3.3 计算机的主要性能指标 1.3.4 计算机的软件系统 习题一 第2章 操作系统 2.1 操作系统概述 2.1.1 操作系统的基本知识 2.1.2 windows xp的启动和退出 2.2 windows xp的基本操作 2.2.1 鼠标和键盘的使用 2.2.2 桌面的组成和设置 2.2.3 窗口、对话框和菜单 2.2.4 应用程序的管理 2.3 windows xp的文件管理 2.3.1 文件和文件夹的基本概念 2.3.2 浏览文件和文件夹 2.3.3 设置文件和文件夹属性 2.3.4 移动、复制、删除文件和文件夹 2.3.5 创建、重命名文件和文件夹 2.3.6 搜索文件和文件夹 2.3.7 压缩、解压缩文件和文件夹 2.4 windows xp的控制面板 2.4.1 添加和删除硬件 2.4.2 安装和删除应用程序 2.4.3 鼠标和键盘设置 2.4.4 输入法的设置 2.4.5 用户管理 2.5 windows xp的多媒体功能 2.5.1 录音机的使用 2.5.2 画图的使用 2.5.3 媒体播放器的使用 习题二 第3章 文字处理软件word 2003 3.1 word 2003概述 3.1.1 word 2003的主要功能 3.1.2 word 2003的启动和退出 3.1.3 word 2003的窗口组成 3.2 文档的基本操作 3.2.1 文档的建立 3.2.2 文档的编辑 3.2.3 查找、替换、自动更正和校对 3.2.4 文档的显示 3.3 文档的排版 3.3.1 字符的格式化 3.3.2 段落的格式化 3.3.3 项目符号和编号 3.3.4 分栏 3.3.5 页面设置和打印 案例一 制作会议通知 3.4 图形对象的使用 3.4.1 插入图片 3.4.2 插入艺术字 3.4.3 绘制图形 3.4.4 插入文本框 3.4.5 插入公式 3.4.6 水印制作 3.5 表格的制作 3.5.1 表格的建立 3.5.2 表格的编辑 3.5.3 表格的格式化 案例二 制作求职简历 3.6 文档的其他操作 3.6.1 分页和分节 3.6.2 页眉、页脚的设置 3.6.3 样式的应用和修改 案例三 自动生成论文目录 3.6.4 邮件合并 案例四 批量生成学生成绩通知单 习题三 第4章 电子表格软件excel 2003 4.1 excel 2003概述 4.1.1 excel 2003的主要功能 4.1.2 excel 2003的启动和退出 4.1.3 excel 2003的窗口组成 4.1.4 工作簿、工作表和单元格 4.2 excel 2003的基本操作 4.2.1 数据录入 4.2.2 数据编辑 4.2.3 数据格式化 4.2.4 管理工作表 案例五 制作学生成绩表 4.3 公式和函数 4.3.1 单元格的引用 4.3.2 公式的使用 4.3.3 函数的使用 4.4 数据处理和图表化 4.4.1 数据清单 4.4.2 数据排序 4.4.3 数据筛选 4.4.4 数据分类汇总 4.4.5 数据透视表 4.4.6 数据图表化 案例六 综合管理学生成绩 4.5 页面设置和打印 4.5.1 一页面设置 4.5.2 打印区域设置和分页 4.5.3 打印预览和打印 案例七 打印学生成绩表 习题四 第5章 演示文稿软件powerpoint 2003 5.1 powerpoint 2003概述 5.1.1 powerpoint 2003的主要功能 5.1.2 powerpoint 2003的启动和退出 5.1.3 powerpoint 2003的视图模式 5.2 演示文稿的基本操作 5.2.1 演示文稿的建立 5.2.2 演示文稿的编辑 5.2.3 演示文稿的格式化 5.2.4 演示文稿的美化 5.3 演示文稿中使用多媒体对象 5.3.1 图形对象的使用 5.3.2 影片和声音对象的使用 5.4 演示文稿中的动画和超链接 5.4.1 设置动画效果 5.4.2 设置超链接 案例八 制作主题班会 5.5 演示文稿的放映和打包发布 5.5.1 演示文稿的放映 5.5.2 演示文稿的打包和发布 习题五 第6章 网络基础 6.1 计算机网络概述 6.1.1 计算机网络的定义和功能 6.1.2 计算机网络的构成与分类 6.2 计算机局域网组成 6.2.1 主体设备 6.2.2 连接设备 6.2.3 传输介质 6.2.4 网络操作系统 6.2.5 网络协议 6.3 计算机网络互连 6.3.1 网络互连基础 6.3.2 网络互连的设备 6.4 计算机网络应用 6.4.1 共享文件夹 6.4.2 搜索网络资源 6.4.3 下载网络资源 6.4.4 发送电子邮件 6.4.5 文件上传 6.5 计算安全 6.5.1 计算机病毒及分类 6.5.2 计算机病毒的特征 6.5.3 计算机病毒的预防和清除 6.5.4 网络安全 习题六 第7章 多媒体技术基础 7.1 多媒体技术概述 7.1.1 多媒体的概念 7.1.2 多媒体的关键技术 7.1.3 多媒体计算机 7.2 多媒体信息处理基础 7.2.1 声音 7.2.2 图形与图像 7.2.3 动画与视频 7.3 多媒体课件制作 7.3.1 多媒体课件的创作流程 7.3.2 多媒体课件的创作工具 案例九 《诗词赏析》 习题七 第8章 网页制作软件frontpage 2003 8.1 网页设计概述 8.1.1 网页基础知识 8.1.2 网站的规划 8.2 frontpage 2003基础 8.2.1 frontpage 2003窗口组成 8.2.2 创建简单网页 8.3 站点操作及发布 8.3.1 创建站点 8.3.2 发布站点 8.3.3 在windows中安装iis 习题八 第9章 图像处理软件photoshop cs2 9.1 图像处理基础知识 9.1.1 位图和矢量图 9.1.2 分辨率 9.1.3 图像的色彩模式 9.1.4 常用的图像文件格式 9.2 photoshop cs2界面及基本功能 9.2.1 工作界面的介绍 9.2.2 文件操作 9.2.3 图像和画布尺寸的调整 9.2.4 认识图层 9.2.5 了解选区 9.2.6 文字工具 9.2.7 滤镜 9.2.8 图层样式 案例十 照片素描效果制作 案例十一 人像照片美容 习题九 第10章 基础知识综合训练 答案 参考文献

## <<大学计算机基础>>

### 章节摘录

插图：2) 微型化微型化是指由于微电子技术和超大规模集成电路技术的迅猛发展，使计算机的体积越来越小，出现了各种笔记本电脑、掌上电脑等微型计算机。

3) 多媒体化多媒体化是指计算机能处理文字、图形、声音、动画等多种媒体信息。

多媒体技术是20世纪80年代中后期兴起的一门跨学科的新技术，采用这种技术，可以使计算机具有处理图、文、声、像等多种媒体的能力（即多媒体计算机），从而使计算机的功能更加完善，提高了计算机的应用能力。

4) 智能化智能化是指计算机具有部分类似人类的智能，如“思维”、“听觉”、“行为”等能力，它是计算机发展的一个重要方向。

新一代计算机，将可以模拟人的感觉行为和思维过程的机理，进行“看”、“听”、“说”、“想”、“做”，具有逻辑推理、学习与证明的能力。

智能化的研究领域很多，其中最有代表性的领域是专家系统和机器人。

目前已研制出的智能机器人，有些可以代替人从事危险环境下的劳动；运算速度为每秒约十亿次的“深蓝”超级计算机，在1997年战胜了国际象棋世界冠军卡斯帕罗夫。

## <<大学计算机基础>>

### 编辑推荐

《大学计算机基础》：普通高等教育“十一五”规划教材

<<大学计算机基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>