

图书基本信息

书名：<<中文版AutoCAD 2010建筑设计标准实例教程>>

13位ISBN编号：9787030273697

10位ISBN编号：7030273699

出版时间：2010-5

出版时间：科学出版社

作者：胡仁喜 等编著

页数：340

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

AutoCAD是美国Autodesk公司开发研制的计算机辅助设计软件，它在世界工程设计行业的应用相当广泛，如建筑、机械、电子、服装、气象、地理等领域。

自1982年推出第1个版本以后，不断改版升级，随着AutoCAD的推陈出新，功能逐渐变得强大而丰富，越来越容易与各个行业的实际情况相适应。

建筑设计是指建筑物在建造之前，设计者按照建设任务，把施工过程和使用过程中所存在的或可能发生的问题，事先做好通盘的设想，拟定好解决这些问题的办法、方案，用图纸和文件表达出来。建筑设计是为人类建立生活环境的综合艺术和科学，是一门涵盖极广的专业。

建筑设计从总体上说一般由三大阶段构成，即方案设计、初步设计和施工图设计。

方案设计主要是构思建筑的总体布局，包括各个功能空间的设计、高度、层高、外观造型等内容；初步设计是对方案设计的进一步细化，确定建筑的具体尺度和大小，包括建筑平面图、建筑剖面图和建筑立面图等；施工图设计则是将建筑构思变成图纸的重要阶段，是建造建筑的主要依据，除包括建筑平面图、建筑剖面图和建筑立面图外，还包括各个建筑大样图、建筑构造节点图以及其他专业设计图纸，如结构施工图、电气设备施工图、暖通空调设备施工图等。

总体来说，建筑施工图越详细越好，而且要准确无误。

随着建筑行业的蓬勃发展，建筑设计的需求不断增长，采用计算机软件辅助建筑设计已成为一种不可逆转的趋势。

当前各大中专院校的建筑相关专业的课堂教育除了一些基本的设计原理外，计算机辅助设计教育已成为培养学生实际工程应用能力的一个越来越重要的环节。

基于当前培养建筑相关专业学生计算机辅助设计能力的需要，我们以当前使用最广泛的计算机辅助设计软件AutoCAD为平台，组织各大高校具有丰富教学和工程实践经验的老师编写了本书，希望对促进我国计算机辅助建筑设计教育有所裨益。

编者在写作本书的过程中，主要关注建筑设计相关理论和概念在计算机软件中的实现，既简明扼要地介绍了相关理论，又通过大量实例突出了实践锻炼的重要性。

针对当前我国高等教育职业化、工程化的改革思路，本书在组织实例的过程中，选取来自工程施工现场典型、完整的设计案例，以帮助读者达到一种身临其境的学习效果，从而培养实际操作能力。

内容概要

本书分为基础知识和建筑实例两篇，共14章，以商住楼为例全面介绍使用AutoCAD进行建筑设计的方法与技巧。

全书所讲述的知识和案例既翔实、细致，又丰富、典型，具体内容包括AutoCAD 2010入门、二维绘图命令、编辑命令、辅助绘图工具、文本与表格、尺寸标注、图块和设计中心、建筑设计基本理论、绘制建筑总平面图、绘制建筑平面图、绘制建筑立面图、绘制建筑剖面图、绘制建筑详图和绘制建筑施工图等。

本书可以作为高等院校、各类职业院校建筑相关专业的教材，也可作为建筑制图初学者的入门教材，还可作为建筑技术人员的参考工具书。

随书配套的多媒体光盘包含全书所有实例的源文件和典型实例操作过程的AVI文件，以帮助读者更加形象直观地学习本书。

书籍目录

Part 01 基础知识篇	Chapter 01 AutoCAD 2010入门	1.1 操作界面	1.1.1 界面风格	1.1.2 菜单栏	1.1.3 工具栏	1.1.4 绘图区	1.d.5 命令行窗口	1.1.6 布局标签	1.1.7 状态栏	1.1.8 状态托盘	1.1.9 滚动条	1.1.10 快速访问工具栏和交互信息工具栏	
	1.1.11 功能区	1.2 配置绘图系统	1.2.1 显示配置	1.2.2 系统配置	1.3 设置绘图环境	1.3.1 设置图形单位	1.3.2 设置图形边界	1.4 基本操作命令	1.4.1 命令输入方式	1.4.2 命令的重复、撤销和重做	1.4.3 透明命令	1.4.4 按键定义	1.4.5 命令执行方式
	1.4.6 坐标系统与数据的输入方法	1.5 文件管理	1.5.1 新建文件	1.5.2 打开文件	1.5.3 保存文件	1.5.4 另存文件	1.5.5 退出	1.6 上机实验	Chapter 02 二维绘图命令	2.1 直线类	2.1.1 绘制直线段	2.1.2 绘制射线	2.1.3 绘制构造线
	2.1.4 绘制圆弧	2.1.5 绘制圆环	2.1.6 绘制椭圆与椭圆弧	2.2 圆类图形	2.2.1 绘制圆	2.2.2 绘制圆弧	2.2.3 绘制圆环	2.2.4 绘制椭圆与椭圆弧	2.3 平面图	2.3.1 绘制矩形	2.3.2 绘制正多边形	2.4 点	2.4.1 绘制点
	2.4.2 绘制等分点	2.4.3 绘制测量点	2.5 多段线	2.5.1 绘制多段线	2.5.2 编辑多段线	2.6 样条曲线	2.6.1 绘制样条曲线	2.6.2 编辑样条曲线	2.7 多线	2.7.1 绘制多线	2.7.2 定义多线样式	2.7.3 编辑多线	2.8 图案填充
	2.8.1 基本概念	2.8.2 图案填充的操作	2.8.3 编辑填充的图案	2.9 上机实验	Chapter 03 编辑命令	3.1 选择对象	3.1.1 构造选择集	3.1.2 快速选择	3.1.3 构造对象组	3.2 复制类命令	3.2.1 复制命令	3.2.2 镜像	3.2.3 偏移命令
	3.2.4 阵列命令	3.3 改变位置类命令	3.3.1 移动命令	3.3.2 旋转命令	3.3.3 缩放命令	3.4 删除及恢复类命令	3.4.1 删除命令	3.4.2 恢复命令	3.4.3 清除命令	3.5 改变几何特性类命令	3.5.1 修剪命令	3.5.2 延伸命令	3.5.3 拉伸命令
	3.5.4 拉长命令	3.5.5 圆角命令	3.5.6 倒角命令	3.5.7 打断命令	3.5.8 打断于点	3.5.9 分解命令	3.5.10 合并命令	3.6 对象编辑	3.6.1 钳夹功能	3.6.2 修改对象属性	3.6.3 特性匹配	3.7 上机实验	Chapter 04 辅助绘图工具
	4.1 精确定位工具	4.1.1 正交模式	4.1.2 栅格工具	4.1.3 捕捉工具	4.2 对象捕捉	4.2.1 特殊位置点捕捉	4.2.2 对象捕捉设置	4.2.3 基点捕捉	4.2.4 点过滤器捕捉	4.3 对象追踪	4.3.1 自动追踪	4.3.2 即时追踪	4.4 设置图层
	4.4.1 利用对话框设置图层	4.4.2 利用工具栏设置图层	4.5 设置颜色	4.5.1 “索引颜色”选项卡	4.5.2 “真彩色”选项卡	4.5.3 “配色系统”选项卡	4.6 图层的线型	4.6.1 在“图层特性管理器”面板中设置线型	4.6.2 直接设置线型	4.7 对象约束	4.7.1 舸约束	4.7.2 尺寸约束	4.7.3 自动约束
	4.8 图形的缩放	4.8.1 实时缩放	4.8.2 放大和缩小	4.8.3 动态缩放	4.8.4 快速缩放	4.9 平移	4.9.1 实时平移	4.9.2 定点平移和方向平移	4.10 模型与布局	4.10.1 模型空间	4.10.2 图纸空间	4.11 上机实验	Chapter 05 文本与表格
	5.1 文本样式	5.2 文本标注	5.2.1 单行文本标注	5.2.2 多行文本标注	5.3 文本编辑	5.4 表格	5.4.1 定义表格样式	5.4.2 创建表格	5.4.3 表格文字编辑	Chapter 06 尺寸标注	Chapter 07 图块和设计中心	Part 02 建筑实例篇
	Chapter 08 建筑设计基本理论	Chapter 09 绘制建筑总平面图	Chapter 10 绘制建筑平面图	Chapter 11 绘制建筑立面图	Chapter 12 绘制建筑剖面图	Chapter 13 绘制建筑详图	Chapter 14 绘制建筑施工图						

章节摘录

AutoCAD 2010提供了两种编辑图形的途径：（1）先执行编辑命令，然后选择要编辑的对象；（2）先选择要编辑的对象，然后执行编辑命令；这两种途径的执行效果是相同的，但选择对象是进行编辑的前提。

AutoCAD 2010提供了多种选择对象的方法，如点取方法、用选择窗口选择对象、用选择线选择对象、用对话框选择对象等。

AutoCAD可以把选择的多个对象组成整体，进行整体编辑与修改，如选择集和对象组选择集可以仅由一个图形对象构成，也可以是一个复杂的对象组，如位于某一特定层上的具有某种特定颜色的一组对象。

选择集的构造可以在调用编辑命令之前或之后进行AutoCAD提供以下4种方法来构造选择集：（1）

先选择一个编辑命令，然后选择对象，按Enter键，结束操作；（2）使用SELECT命令。在命令提示行输入SELECT，然后根据选择的选项，出现选择对象提示，按Enter键，结束操作；（3）用点取设备选择对象，然后调用编辑命令；（4）定义对象组；无论使用哪种方法，AutoCAD 2010都将提示用户选择对象，并且鼠标指针的形状由十字光标变为拾取框。

下面以使用SELECT命令为例来说明选择对象的方法：SELECT命令可以单独使用，也可以在执行其他编辑命令时被自动调用。

此时屏幕提示：选择对象：等待用户以某种方式选择对象作为回答。

AutoCAD 2010提供多种选择方式，可以键入“？”

查看这些选择方式。

提示如下：需要点或窗口(w)/上一个(L)/窗交(C)/框(80X)/全部(ALL)/栏选(F)/m围(WP)/圈交(Cp)/编组(G)/2加(A)/删除(R)/多个(M)/前一个(P)/放弃(u)/自动(Au)/单个(sl)/子对象(su)/对象(O)选择对象：上面各选项的含义如下（1）点：该选项表示直接通过点取的方式选择对象。

用鼠标或键盘移动拾取框，使其框住要选取的对象，然后，单击，就会选中该对象并以高亮度显示；

（2）窗口(w)：用由两个对角顶点确定的矩形窗口选取位于其范围内部的所有图形，与边界相交的对象不会被选中。

在指定对角顶点时应该按照从左向右的顺序。

编辑推荐

《中文版AutoCAD 2010建筑设计标准实例教程》由资深专家执笔，建筑设计和CAD教学、研究方面的技术专家执笔编写；在规划过程中，穿插讲解相关建筑理论，不仅知其然，更知其所以然。所有实例围绕商住楼从总平面图到施工图的完整设计过程展开，通过商住楼的设计过程真切体会建筑设计的内在规律，从而进行工程实践。

提升设计技能：将工程设计中涉及的建筑方面的专业知识融于其中，讲述在建筑设计及建筑规划设计等领域，绘制各种建筑图的方法与技巧，让读者掌握使用Auto CAD进行建筑设计的完整过程，提升设计技能。

而且内容丰富，介绍AUTOCAD 2010入门、二维绘图命令、编辑命令、辅助绘图工具、文本与表格、尺寸标注、图块和设计中心、建筑设计基本理论、绘制建筑总平面图、绘制建筑平面图、绘制建筑立面图、绘制建筑剖面图、绘制建筑详图和绘制建筑施工图等。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>