

### 图书基本信息

书名：<<Dreamweaver CS3网页设计基础与项目实训>>

13位ISBN编号：9787030272997

10位ISBN编号：7030272994

出版时间：2010-5

出版时间：科学出版社

作者：文东，关玉英 主编

页数：316

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

Dreamweaver是当前主流网页设计与制作软件，其强大的功能和易学易用的特性早已征服了广大用户。编写本书的目的是通过模拟商业网站制作的场景，打造一本真正适合Dreamweaver教学的教程，协助教师轻轻松松地教出会干活的学生。

本书的第1版图书市场反响不错，却也存在不少问题。

编者根据用书教师及学生的反馈，在第1版书稿上进行了修订。

主要修正了原书中存在的错误，在体例上进行了适当的升级和拓展，提供了更多的教学资源，能更充分地满足教师的教学需求。

1.主要内容全书结合大量的实例详细讲解知识要点，让读者在学习实例的过程中掌握Dreamweaver这个强大的工具，同时也掌握了实际的操作技能。

掌握了这些实例，就掌握了大多数网站的制作方法和思路，真正做到以不变应万变。

全书共18章，主要内容如下。

第1~9章介绍了完成基本网页设计与制作所需的相关知识和技术，包括站点、网页的基本元素、超级链接、表格、布局、表单、CSS样式的使用方法与技巧。

读者学完这部分内容后，即可制作一般的网站页面。

第10~14章为网页设计与制作的高级应用，包括使用库和模板、批量制作其他页面、框架、行为和AP元素的使用。

第15章简单介绍了如何创建动态页面，为读者的设计与制作动态页面打下基础。

第16章介绍了网站管理。

第17章介绍了网页设计与制作过程中所需的常用技巧。

第18章为课程设计，提供了5个课程设计的课题，方便教师布置作业。

## 内容概要

本书由Adobe软件教育专家和资深网页设计师联袂策划和编写。

本书为修订版，不仅修正了原书中存在的错误，而且在体例上进行了适当的升级和拓展，使其更能满足教师的教学需求。

全书共分18章，按照网页设计工作的实际需求组织内容，基础知识实用、够用。

本书不仅介绍了Dreamweaver CS3的基本操作，更重要的是介绍了网站制作过程中常用的方法和技巧，让读者在学习实例的过程中掌握Dreamweaver这个强大的工具。

同时，还涵盖了创建动态页面的知识。

作者精心设计与网页设计实际项目紧密结合的典型实例，并通过一个完整的网站制作项目串接起来，具有很强的实战性。

该网站具有目前主流网站所包含的各种元素，能大大缩短读者的学习摸索过程。

本书特别适合应用型本科院校、示范性高职高专院校以及相关培训学校作为教材。

另外，由于实例多且具有代表性，是网站设计方面不可多得的参考资料，因此也可供Dreamweaver网页制作从业人员与学员参考。

本书配套的DVD多媒体教学光盘中包含120小节长达315分钟的多媒体教学视频，另外，光盘中还提供了本书全部实例的相关素材文件。

## 书籍目录

|                           |                 |                       |                |
|---------------------------|-----------------|-----------------------|----------------|
| 第1章 初识网页设计与Dreamweaver    | 1.1 网页设计理念及工具   | 1.1.1 网页设计理念          | 1.1.2 网页设计工具   |
| 1.2 网站设计总体规划              | 1.2.1 确定网站的整体风格 | 1.2.2 创意设计            | 1.3 网页中的基本元素   |
| 1.4 启动Dreamweaver         | 1.5 使用开始页       | 1.6 Dreamweaver的窗口布局  | 1.6.1 菜单栏      |
| 1.6.2 “插入”工具栏             | 1.6.3 面板与面板组    | 1.7 网页编辑视图            | 1.8 如何获取帮助     |
| 1.8.1 使用“帮助”窗口            | 1.8.2 使用“参考”面板  | 1.9 上机实训1——深入认识“网页设计” | 第2章 创建本地站点     |
| 2.1 定义站点                  | 2.2 修改站点信息      | 2.2.1 打开站点定义对话框       | 2.2.2 设置本地信息   |
| 2.3 多站点管理                 | 2.3.1 新建站点      | 2.3.2 站点之间的切换         | 2.3.3 编辑站点     |
| 2.3.4 复制与删除站点             | 2.3.5 导出与导入站点   | 2.4 创建站点目录结构          | 2.4.1 新建网页文件   |
| 2.4.2 修改文件名和文件夹名          | 2.4.3 移动文件和文件夹  | 2.4.4 删除文件和文件夹        | 2.4.5 复制文件到站点内 |
| 2.5 文件目录的命名规范             | 2.5.1 文件和文件夹的命名 | 2.5.2 网站首页的命名         | 2.6 目录结构规范     |
| 2.7 上机实训2——mysanlpleite站点 | 第3章 制作简单网页      | 3.1 网页的基本操作           | 3.1.1 新建常规文档   |
| 3.1.2 新建网页文件              | 3.1.3 保存网页文件    | 3.1.4 关闭网页文件          | 3.1.5 打开网页文件   |
| 3.2 设置网页的文件头              | 3.2.1 设置网页的编码   | 3.2.2 设置文档标题          | 3.2.3 定义关键字    |
| 3.2.4 设置说明文字              | 3.2.5 设置网页的刷新   | 3.2.6 查看代码            | 3.2.7 删除头对象    |
| 3.3 使用文本                  | 3.3.1 输入文本      | 3.3.2 设置文本格式          | 3.3.3 设置对齐方式   |
| .....                     | 第4章 超级链接        | 第5章 使用表格              | 第6章 布局视图排版     |
| 第7章 制作表单页面                | 第8章 使用CSS样式     | 第9章 制作网站首页            | 第10章 使用库和模板    |
| 第11章 制作其他页面               | 第12章 使用框架       | 第13章 使用行为             | 第14章 使用AP元素    |
| 第15章 创建动态页面               | 第16章 网站管理       | 第17章 常用技巧             | 第18章 课程设计      |

## 章节摘录

插图：一般按工作方式可以将网页制作工具划分为两类。

一类是所见即所得的编辑工具。

用过这类工具的人都知道，它们提供了可视化的界面，通过拖曳鼠标就能在页面上自动显示需要的对话框、表格，相应的：HTML代码会由工具自动生成，设计人可在HTML代码中插入各种音频、图像、视频之类的对象。

所见即所得的网页编辑工具的代表为Dreamweaver Microsoft FrontPage等。

另一类是直接编写HTML源代码的软件，如：Hotdog，Editplus等，使用这一类工具需要对HTML代码掌握纯熟才能得心应手，所以不太适用于新手。

这两类工具在功能上各有千秋，也都有各自所适用的范围。

与前几年群雄纷争的时期不同，目前网页设计工具领域已经基本形成大统的格局——Dreamweaver和FrontPage凭借其非凡的实力和强有力的后盾支持，已经成为大多数用户的首选。

Dreamweaver提供了强大的设计工具，用于对Web站点、Web页和Web应用程序进行设计、编码和开发。

利用Dreamweaver中的可视化编辑功能，可以快速地创建页面而无需编写任何代码。

Dreamweaver还提供了许多与编写代码相关的工具和功能，还可以借助：Dreamweaver使用服务器语言。

例如，ASP，ASP.NET，ColdFusion标记语言（CFML），JSP和PHP，生成支持动态数据库的Web应用程序。

编辑推荐

《Dreamweaver CS3网页设计基础与项目实训(修订版)》：计算机操作技能与项目实训示范性教程Adobe软件教育专家和资深平面设计师联袂策划和编写依托“基础知识+上机实训+项目实训+课程设计”项目教学模式精选17个大型项目实训案例及8个课程设计题目，将各个知识点融会贯通随书配盘+多媒体教学资源包，充分支持教学工作体例新颖，三位一体在国家计算机应用技能教育最新理念的指导下，我们邀请企业技术专家和一线骨干教师联袂精心企划本套丛书，依托“基础+项目实践+课程设计”三位一体的教学模式组织内容，体例新颖。

实例丰富，紧贴行业应用精心组织了与行业应用紧密结合的典型实例.让教师在授课过程中有更多的演示环节，让学生在在学习过程中有更多的动手实践机会.迅速将所学内容应用于实际工作中。

以项目开发为目标本丛书中的各分册都在一个或多个项目的实现过程中融入相关知识点。

这里的“项目”是指基于工作过程的，从典型工作任务中提炼并分析得到的，符合学生认知过程和学习领域要求的，模拟任务且与实际工作岗位要求一致的项目。

多媒体语音视频教学软件(1DVD)120小节长达315分钟高清视频教学课程(AVI)，适合多媒体教室教学演示，满足现代教学需求附送书中全部实例的素材文件与最终结果文件，提高学习效率

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>