

<<大话Visual Basic.NET>>

图书基本信息

书名：<<大话Visual Basic.NET>>

13位ISBN编号：9787030242921

10位ISBN编号：7030242920

出版时间：2009-5

出版时间：科学出版社

作者：黄彬华

页数：296

字数：414000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

我从小就喜欢看漫画，即便是现在，也是一有闲暇就会去漫画店看看《海贼王》或是《火影忍者》这些漫画迷们的必读书籍。

画漫画的人可不简单，能把错综复杂、高潮迭起的故事剧情用人物对话与适当的图画交代得一清二楚，读者不用看厚厚的万言书即可熟知熟记剧情内容。

那时候我就想，如果程序类书籍也能够以这种方式来表现，相信程序设计也就不再让人望而却步了。前一本书《大话Java——从零基础到数据库、Web开发》受到各界的支持与关爱，这表示：大家也都跟我一样爱看漫画书，尤其是幽默的对话。

程序设计就是为了解决人类问题的。

既然是为了解决人类的问题而创造出来的技术，就不可能背离人类的思考逻辑。

所以我在教授程序设计课时，总会告诉学生：“不要认为程序很难，发明程序的跟你我都一样是人，而不是什么火星人或是别的，每个程序设计都可以找到日常生活或工作中对应的实例”。

所以这本书也承袭了前一本书的精神，除了以图说、连贯性故事来串起整本书的框架外，更以实际例子来说明Visual Basic的相关语法与技术。

目的就是希望这本书也能够如同漫画书一样，让读者乐在其中且印象深刻，而不需死记硬背。

我在写“大话”系列图书的时候，会假装自己是初学者。

初学者最讨厌听到“程序就是这样写，没有什么为什么”这句话，因为这就代表非得死记硬背程序代码，而且不知道如何活用。

所以我在书内就特别喜欢告诉读者详细的来龙去脉，因为我也很讨厌死记硬背，更讨厌那种把读者当作天才，或是要读者去猜原因的书。

非常感谢为这本书的出版做出努力的人们，也很感谢市面上出了那么多深奥难懂的程序万言书。这样才会有越来越多的人不得不眷顾“大话”这一系列书，出版社才会让我继续写这本书的下集，读者也才可以继续看到Polly与小宣的故事续集。

## <<大话Visual Basic.NET>>

### 内容概要

本书以漫画的形式，由浅入深、循序渐进地介绍Visual Basic.NET编程基础知识。

内容包括Visual Basic与 .NET Framework介绍、可视化设计、运算符、流程控制、数组、面向对象程序设计、集合与泛型、对象的生命周期、字符串和日期类、文件的输入与输出、LINQ语法与数据库开发等。

本书以连贯的故事情节将编程基础知识串起来，并辅助以生动的插图讲解技术要点；其中还穿插了大量实用的开发案例，既能让读者巩固每章的知识，又能学以致用、激发编程自豪感。

随书光盘里包含书中所有范例的源代码，以及相关的开发工具。

本书为完全没有程序语言基础、想要学编程、并希望能够快速上手的初学者编写，也适用于具备编程语言基础、想再深入学习实际应用的.NET技术爱好者，以及.NET培训机构及软件学院的师生。

## <<大话Visual Basic.NET>>

### 作者简介

怎样才能入门，如何理解流程控制、面向对象等概念，是所有初学编程的人都会遇到的一个大难题。本书选择语法得意易学，拥有快捷开发速度的Visual Basic.NET进行讲解，把编程知识融入生活实例中，用轻松幽默的语言和适当的图画来介绍编程基础知识。建议初学者认真阅读此书，尽

## 书籍目录

Chapter 1 Visual Basic与.NET Framework介绍 1-1 Visual Basic的历史与特色 1-2 .NET Framework技术架构 1-2-1 类库 1-2-2 旧版VB的编译和执行 1-2-3 .NET Framework概述 1-3 Visual Basic开发工具介绍 1-3-1 下载Visual Basic 2008 Express开发工具 1-3-2 Visual Basic 2008 Express安装说明 1-3-3 注册Visual Basic 2008 Express 1-3-4 Visual Basic 2008 Express开发工具简介

Chapter 2 可视化设计简介与变量的探讨 2-1 可视化设计的魅力 2-1-1 窗口控件的事件处理 2-1-2 基本窗口控件介绍 2-2 应该掌握的应用程序内容 2-3 Visual Studio提供的智能编辑功能 2-4 变量储存着数据 2-5 类型转换--转成所需的数据类型

Chapter 3 VB-NET的运算与流程控制 3-1 VB-NET如何运算 3-2 善用运算符 3-2-1 字符串连接符 3-2-2 算术运算符 3-2-3 赋值运算符 3-2-4 比较运算符 3-2-5 逻辑运算符 3-2-6 位运算符 3-3 流程控制 3-3-1 条件控制 3-3-2 循环控制 3-3-3 使用Exit或Continue处理特殊流程 3-3-4 方便但危险的GoTo指令

Chapter 4 数组的应用 4-1 数组基本概念与声明 4-1-1 数组声明与实例化 4-1-2 数组管理类似图书管理 4-2 一维数组的存取与排序 4-2-1 数组的存取 4-2-2 数组的排序 4-3 数组的赋值与复制 4-3-1 数组的赋值 4-3-2 数组的复制 4-4 二维数组的存取 4-5 多维数组

Chapter 5 面向对象程序设计 5-1 面向对象如何让程序具体化 5-2 方法储存着计算方式 5-3 对象数组 5-4 面向对象特色之一——继承 5-5 方法的改写与MyBase、Me的应用 5-6 构造函数--设定属性初始值 5-7 存取修饰符 5-8 面向对象特色之二——封装 5-9 对象的类型转换 .....

Chapter 6 集合与泛型

Chapter 7 变量与对象实例的生命周期

Chapter 8 数字、字符与日期的相关类

Chapter 9 文件的输入与输出

Chapter 10 LINQ查询语法与数据库介绍

## <<大话Visual Basic.NET>>

### 章节摘录

1. 关于Visual Basic的历史说明, 哪一项是正确的?
  - A. Visual Basic是在1964年诞生的
  - B. 直到VB.NET诞生, Visual Basic才有完整的面向对象概念
  - C. VB 6.0程序代码可以在.NET Framework上运行
  - D. VB.NET之前的Visual Basic版本无法用来开发动态网页
2. 下列哪一项不是VB.NET的优点?
  - A. 拥有完整的面向对象概念
  - B. 可用来设计窗口、网页并可链接数据库
  - C. 语法简单, 易于上手
  - D. 可以跨平台, 非微软的操作系统也可执行
3. 关于.NET Framework技术的描述, 哪些是正确的?
  - A. VB.NET的程序代码编译完后即产生机器码
  - B. 同样的VB.NET程序代码所产生的MSIL如果会执行2次以上, CLR不会重复编译
  - C. CLR作用的是MSIL, 而非VB.NET源代码
  - D. VB.NET的编译程序专门编译MSIL文件
4. 关于.NET Framework优点的描述, 哪些是正确的?
  - A. VB.NET编写的类库可供C#使用
  - B. C#编写的类库可供VB.NET使用
  - C. 113版Visual Basic也可以在.NET Framework上执行
  - D. 可以实现多种语言共存共享

## &lt;&lt;大话Visual Basic.NET&gt;&gt;

## 编辑推荐

《Visual Basic.NET：零基础学编程》特色： 随手翻阅《Visual Basic.NET：零基础学编程》，您会以为这是一本拥有丰富插图的小说。

没错，《Visual Basic.NET：零基础学编程》就是以连贯故事情节来讲解程序设计的精髓，不像一般技术书籍让人看得想睡觉，您甚至会爱不释手、彻夜不眠地把它读完。

不相信吗？

那就仔细读一遍，最后您会惊奇地发现，好像不用死记硬背就能把程序设计的概念、技术都学会。

Visual Basic一向被公认为是最容易学的程序设计语言，其特色是可视化（Visual）设计，目的是让不懂编程的人容易上手。

《Visual Basic.NET：零基础学编程》专为初学者量身定做，每个技术都以实用且生动的例子来进行讲解，重点内容包括：  
· 可视化设计与窗体控件的应用；  
· 主要函数库（类库）的应用；  
· 面向对象程序设计的特点；  
· 新一代数据库查询语法——LINQ的应用。

谁适合阅读《Visual Basic.NET：零基础学编程》：  
完全没有程序设计基础、想要学编程，并希望能够快速上手的初学者；  
不想被传统程序设计书籍的晦涩文字和抽象范例催眠，想真正理解程序设计思想的彷徨无助者；  
已经记住了许多Visual Basic程序语法，但不能灵活应用，想要彻底掌握Visual Basic程序设计的进阶者。

怎样才能入门，如何理解流程控制、面向对象等概念，是所有初学编程的人都会遇到的一个大难题。

《Visual Basic.NET：零基础学编程》选择语法得意易学，拥有快捷开发速度的Visual Basic.NET进行讲解，把编程知识融入生活实例中，用轻松幽默的语言和适当的图画来介绍编程基础知识。

建议初学者认真阅读此书，尽可能少走弯路，给自己的编程生涯打下坚实的基础。

看漫画学编程?掌握入门要领：  
· 从零开始：专为初学者量身定做，不懂编程的人也很容易上手；  
· 不用死记硬背，就能把程序设计的概念、技术都学会；  
· 易于理解：以诙谐连贯的故事情节将VB.NET基础知识串起来，并辅助以生动的插图讲解技术要点；  
· 实力作者：SCJP、SCWCD国际认证程序语言讲师、数据库讲师，拥有多年开发与教学经验。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>