第一图书网, tushu007.com

<<CorelDRAW设计与实训>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW设计与实训>>

13位ISBN编号：9787030231154

10位ISBN编号：7030231155

出版时间：2008-10

出版时间：科学出版社

作者：于晓平，刘晓玲 编

页数：246

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<CorelDRAW设计与实训>>

内容概要

CorelDRAW是加拿大Corel公司推出的一款基于矢量绘图的平面设计软件，它是当今应用范围最广泛、最优秀的图形图像软件之一。

《CorelDRAW设计与实训》是针对CorelDRAW X3简体中文版的实用教程，全面介绍了CorelDRAW X3的各项基本知识及操作技巧。

全书共分13章，包括CorelDRAWX3的基础知识，文件及对象的基本操作，绘图工具的基本功能、使用方法与操作技巧，文本的基本操作及文本效果，图形对象的组织、造型及各种图形效果，位图处理，Web对象的使用，CorelDRAW X3的优化设置和打印输出等内容，并且给出相关实例进行详细说明。

《CorelDRAW设计与实训》以学习者为中心，突出理论与实践相结合，设计了大量的案例，内容由浅入深，阐述循序渐进，条理清楚，层次分明，语言通俗易懂，便于自学。

《CorelDRAW设计与实训》不但可以作为高等院校、高等职业院校平面设计相关专业的教材，而且可以作为从事平面设计的工作人员及广大自学者的参考书，还可以作为培训班的培训教材。

第一图书网, tushu007.com

<<CorelDRAW设计与实训>>

书籍目录

第1章　初步接触CoreIDRAW X31.1　CoreIDRAW X3的新特性1.2　启动CoreIDRAW X31.3　CoreIDRAW X3窗口简介1.3.1　工具栏1.3.2　属性栏1.3.3　标尺1.3.4　工具箱1.3.5　泊坞窗1.4　设置绘图页面1.4.1　设置页面大小1.4.2　设置页面背景1.4.3　添加页面1.4.4　重命名页面1.4.5　删除页面第2章　文件操作2.1　新建文件2.2　打开文件2.3　关闭和保存文件2.3.1　关闭文件2.3.2　保存文件2.4　导入和导出文件2.4.1　导入文件2.4.2　导出文件第3章　对象的基本操作3.1　选择对象3.1.1　使用[选择工具]选择对象3.1.2　根据类型选择对象3.1.3　选择群组中的对象3.2　移动对象3.3　复制、再制与仿制对象3.3.1　复制对象3.3.2　再制对象3.3.3　仿制对象3.4　对象的变换3.4.1　缩放对象3.4.2　旋转对象3.4.3　倾斜对象3.4.4　镜像对象3.4.5　使用[自由变换工具]变换对象3.5　缩放和查看对象3.5.1　设置视图模式3.5.2　缩放工具3.5.3　手形工具3.5.4　视图导航器3.6　本章实训第4章　绘制图形4.1　绘制基本图形4.1.1　绘制矩形4.1.2　绘制椭圆4.1.3　绘制多边形4.1.4　绘制图纸4.1.5　绘制螺旋形4.1.6　绘制基本形状4.1.7　CorelDRAW X3的智能绘图工具4.2　绘制线条4.2.1　使用[手绘工具]4.2.2　使用[多点线工具]4.2.3　使用[贝塞尔工具]4.2.4　使用[钢笔工具]4.2.5　使用[3点曲线工具]4.3　使用[艺术笔工具]4.3.1　[预设]模式4.3.2　[画笔]模式4.3.3　[喷罐]模式4.3.4　（书法]模式4.3.5　[压力]模式4.4　编辑曲线4.4.1　节点的类型……第5章　编辑轮廓与填充颜色第6章　组织和造型对象第7章　文本处理第8章　应用特殊效果第9章　位图的处理第10章　Web对象的使用第11章　定制CorelDRAW X3第12章　打印输出第13章　综合实训参考文献

第一图书网, tushu007.com

<<CorelDRAW设计与实训>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com