

<<CorelDRAW设计与实训>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW设计与实训>>

13位ISBN编号：9787030231154

10位ISBN编号：7030231155

出版时间：2008-10

出版时间：科学出版社

作者：于晓平，刘晓玲 编

页数：246

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<CorelDRAW设计与实训>>

内容概要

CorelDRAW是加拿大Corel公司推出的一款基于矢量绘图的平面设计软件，它是当今应用范围最广泛、最优秀的图形图像软件之一。

《CorelDRAW设计与实训》是针对CorelDRAW X3简体中文版的实用教程，全面介绍了CorelDRAW X3的各项基本知识及操作技巧。

全书共分13章，包括CorelDRAW X3的基础知识，文件及对象的基本操作，绘图工具的基本功能、使用方法与操作技巧，文本的基本操作及文本效果，图形对象的组织、造型及各种图形效果，位图处理，Web对象的使用，CorelDRAW X3的优化设置和打印输出等内容，并且给出相关实例进行详细说明。

《CorelDRAW设计与实训》以学习者为中心，突出理论与实践相结合，设计了大量的案例，内容由浅入深，阐述循序渐进，条理清楚，层次分明，语言通俗易懂，便于自学。

《CorelDRAW设计与实训》不但可以作为高等院校、高等职业院校平面设计相关专业的教材，而且可以作为从事平面设计的工作人员及广大自学者的参考书，还可以作为培训班的培训教材。

书籍目录

- 第1章 初步接触CorelDRAW X3 1.1 CorelDRAW X3的新特性 1.2 启动CorelDRAW X3 1.3
CorelDRAW X3窗口简介 1.3.1 工具栏 1.3.2 属性栏 1.3.3 标尺 1.3.4 工具箱 1.3.5 泊坞窗 1.4 设置
绘图页面 1.4.1 设置页面大小 1.4.2 设置页面背景 1.4.3 添加页面 1.4.4 重命名页面 1.4.5 删除页面
- 第2章 文件操作 2.1 新建文件 2.2 打开文件 2.3 关闭和保存文件 2.3.1 关闭文件 2.3.2 保存文件 2.4
导入和导出文件 2.4.1 导入文件 2.4.2 导出文件
- 第3章 对象的基本操作 3.1 选择对象 3.1.1 使用[
选择工具]选择对象 3.1.2 根据类型选择对象 3.1.3 选择群组中的对象 3.2 移动对象 3.3 复制、再制
与仿制对象 3.3.1 复制对象 3.3.2 再制对象 3.3.3 仿制对象 3.4 对象的变换 3.4.1 缩放对象 3.4.2 旋
转对象 3.4.3 倾斜对象 3.4.4 镜像对象 3.4.5 使用[自由变换工具]变换对象 3.5 缩放和查看对象 3.5.1
设置视图模式 3.5.2 缩放工具 3.5.3 手形工具 3.5.4 视图导航器 3.6 本章实训
- 第4章 绘制图形 4.1 绘
制基本图形 4.1.1 绘制矩形 4.1.2 绘制椭圆 4.1.3 绘制多边形 4.1.4 绘制图纸 4.1.5 绘制螺旋形 4.1.6
绘制基本形状 4.1.7 CorelDRAW X3的智能绘图工具 4.2 绘制线条 4.2.1 使用[手绘工具] 4.2.2 使用[多
点线工具] 4.2.3 使用[贝塞尔工具] 4.2.4 使用[钢笔工具] 4.2.5 使用[3点曲线工具] 4.3 使用[艺术笔工
具] 4.3.1 [预设]模式 4.3.2 [画笔]模式 4.3.3 [喷罐]模式 4.3.4 [书法]模式 4.3.5 [压力]模式 4.4 编辑
曲线 4.4.1 节点的类型.....
- 第5章 编辑轮廓与填充颜色 第6章 组织和造型对象 第7章 文本处理 第8
章 应用特殊效果 第9章 位图的处理 第10章 Web对象的使用 第11章 定制CorelDRAW X3 第12章
打印输出 第13章 综合实训 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>