

<<信息资源可视化模型方法>>

图书基本信息

书名：<<信息资源可视化模型方法>>

13位ISBN编号：9787030226174

10位ISBN编号：7030226178

出版时间：2008-8

出版时间：科学出版社

作者：周宁，张李义 著

页数：350

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<信息资源可视化模型方法>>

### 内容概要

信息是物资、能源之后的“第三级资源”。  
信息资源是人类的宝贵财富。  
在信息资源的开发与利用中，可视化模型方法是人们关注的热点之一。  
模型方法是人类借助抽象和过滤手段去认识事物、理解事物、描述事物的基本方法。  
可视化模型是人们喜闻乐见、形象直观、方便理解的一种常用方法。  
它的抽象程度高、规律性特征挖掘清楚、展现能力强，因而是信息资源管理与利用的有力工具。  
信息资源可视化模型方法不仅是当今信息资源开发利用中的创新成果，而且已成为人们占领信息产业制高点的一项新举措。  
《信息资源可视化模型方法》可以为信息产业界研究和推广应用等方面的广大工作人员提供重要参考，也可作为信息管理及相关专业研究生的教学用书。

## <<信息资源可视化模型方法>>

### 书籍目录

前言1 引论1.1 信息可视化1.2 可视化建模基础1.3 可视化模型的意义1.4 本章小结参考文献2  
可视化系统模型与建模2.1 系统和模型概述2.2 信息系统的建模方法2.3 信息可视化过程模型2.4  
可视化系统建模语言和工具2.5 Rational Rose可视化建模分析2.6 本章小结参考文献3 文本信息的可  
视化模型3.1 文本对象的特征描述3.2 特征值的抽取与存储3.3 降维与映射3.4 模型生成与显现3.5  
实例研究3.6 本章小结参考文献4 音频信息的可视化模型4.1 音频信息4.2 语音信息可视化4.3  
音乐信息可视化4.4 音频信息可视化模型4.5 本章小结参考文献5 图像信息的可视化模型5.1 图像  
特征值的抽取算法5.2 数据采集与转换5.3 图像特征库的生成5.4 可视化模型的构建5.5 实例分  
析5.6 本章小结参考文献6 Web挖掘的可视化模型6.1 Web挖掘：语言与方法6.2 Web挖掘的可  
视化模型6.3 实例研究——以Web日志文件分析为例6.4 本章小结参考文献7 知识域可视化方法与  
模型7.1 什么是知识域可视化7.2 知识域可视化方法7.3 知识域可视化模型分析7.4 知识域可视化工  
具及实例7.5 本章小结参考文献8 可视化建模的实践8.1 可视化工具包8.2 系统分析与设计8.3 文  
本信息可视化模块8.4 音频信息可视化模块8.5 图像信息可视化模块8.6 系统评价8.7 本章小结参  
考文献9 信息可视化模型的发展趋势9.1 信息可视化的发展：知识可视化9.2 信息可视化发展面  
临的问题9.3 信息可视化及其模型的发展趋势9.4 本章小结参考文献

## <<信息资源可视化模型方法>>

### 章节摘录

1 引论 1.1 信息可视化 我们正处在信息时代,在向数字化时代迈进。数字化时代来临时,各种各样信息的电子化传递都将成为数字化经济的标志。信息社会化、社会信息化,信息生产与消费促进了信息产业和信息技术的飞速发展。信息和信息技术不仅已成为人们工作和生活的必需条件,而且已成为企业和各种机构生存与发展的基础。

信息是物资、能源之后的“第三级资源”,它是人类的宝贵财富。可视化技术最早用在科学计算上,随着国民经济发展,许多领域都出现大量类型各异的信息集合;同时信息处理技术一直保持高速发展。

在需求推动和技术保证的前提下,信息可视化越来越成为研究的热点。

1.1.1 信息可视化的定义 B.Shneiderman认为信息可视化的能力是展示统计数据、股票交易、计算机目录或文献集合的模式、聚类、差别或孤立点。

P.Hanrahan指出信息可视化的精髓是描写非空间数据的抽象和关系。

K.Andrews认为信息可视化是为便于消化和理解抽象信息的空间和结构而对信息的视觉表示。

IEEE信息可视化(information visualization)专题会网站上将信息可视化解释为不仅仅是一个计算机方法。

它更是一个过程,它将信息转换成视觉形式,使人们可以观察、浏览、理解信息。

它的典型形式是用计算机进行信息处理,通过计算机屏幕用交互式的图形、图像和可视化形式观察信息。

它是用可视化系统来感知和处理信息。

学者董士海等指出“信息可视化是可视化(visualization)技术的重要分支。

信息可视化实际上是人和信息之间的一种可视化界面,是人机交互技术的重要组成部分,人机交互是研究人、计算机以及它们相互影响的技术”。

“可以说信息可视化是研究人、计算机表示的信息以及它们相互影响的技术”。

它是可视化技术发展的一个必然结果,涉及计算机图形学、图像处理、计算机视觉、计算机辅助设计等多个领域。

.....

## <<信息资源可视化模型方法>>

### 编辑推荐

《信息资源可视化模型方法》面向通用信息资源（图像、文本、音频等），系统阐述了可视化模型的理论方法和实现技术。

通过原型系统集成运行说明已阐述的理论方法和实现技术是正确的、可行的。

在研究实践和撰稿过程中，《信息资源可视化模型方法》力求做到理论联系实际、理论探讨和实例系统操作相结合，并对其发展趋势进行了研究。

<<信息资源可视化模型方法>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>