

<<Dreamweaver CS3网页制作与>>

图书基本信息

书名：<<Dreamweaver CS3网页制作与实训>>

13位ISBN编号：9787030223418

10位ISBN编号：7030223411

出版时间：2008-7

出版时间：科学

作者：张学义

页数：210

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

随着Internet的迅猛发展,网站建设成为互联网领域的一门重要技术,掌握这门技术首先要掌握一种网页开发工具,DreamweaverCS3是目前十分流行的工具软件之一。

本教材全面介绍了DreamweaverCS3这款功能强大、所见即所得的软件,采用任务驱动和项目实例教学相结合的方法编写,体现“以就业为导向、以能力为本位”职业教育思想,突出培养学生的动手能力和实践能力,努力实现中职人才培养的目标。

本书主要有以下特点:(1)采用任务驱动和项目实例教学相结合的方法,全面拓展学生的职业技能。

在任务部分,简明扼要地讲解各个知识点,并结合具体的操作步骤完成各个任务,其次,以项目实例为引领,根据学生的接受能力,把知识点贯穿在精心设计的项目中。

通过若干个实际项目为载体,引导学生通过项目的完成,掌握网页的制作方法和技巧,培养学生进行信息收集、分析和表达的能力。

(2)项目实例实用、完整。

各个知识点融合到各个项目中去,符合学生的认知规律。

每一项目实例既有独立性,又有联系性;由浅及深,由易到难,循序渐进,学生在实践中提高自身技能水平。

(3)采用DreamweaverCS3版本,能够学习全新的Dreamweaver功能。

(4)注重章节内容的内在联系.增加HTML基础性章节,让学生加深对网页制作本质理解,提高代码阅读、编写能力,同时,体会到Dreamweaver可视化网页制作工具的优势。

(5)全书图文并茂,在培养学生网页审美能力的同时,提高学习网页制作的兴趣。

全书共十二个项目,项目一主要讲述DreamweaverCS3入门知识,主要包括DreamweaverCS3新特点、安装及界面特点;项目二介绍站点管理及策划,主要包括网站策划基础,本地站点的创建、管理及发布;项目三介绍HTML语言,也是学习网页的基础;项目四讲述Dreamweaver基本操作,包括文本、图像、Flash对象及网页属性设置;项目五讲述表格的运用,主要包括表格的创建、编辑及布局;项目六讲述了超级链接的创建及应用;项目七讲述了层APDiv、框架高级网页布局;项目八讲述了CSS样式的定义、创建及运用;项目九讲述了创建表单元素的方法,以及表单元素的运用;项目十介绍了行为面板及行为的动作、事件特点,时间轴的具体应用;项目十一分别介绍了模板和库的创建、编辑及使用;项目十二通过综合实训制作一个完整的网站,将全书的知识点贯穿其中,作为学习本课程的总测试。

各项目理论、实践有所侧重,安排课时根据实际情况予以合理安排,各项目内容的学时分配建议如下。

## <<Dreamweaver CS3网页制作与>>

### 内容概要

全书共十二个项目，项目一、二主要讲述Dreamweaver入门知识及站点管理及策划，项目三重点介绍HTML语言，也是学习网页的基础；项目四至六讲述了Dreamweaver CS3基本操作、表格的运用和超级链接的设置；项目七、八、九分别讲述了网页布局、CSS样式、创建表单；项目十、十一分别讲述行为的应用、模板和库；项目十二是一个独立的项目，详细介绍了开发网站项目的完整流程。

本书从面向学生的角度，以简洁的语言和具体的项目实例，结合作者多年的教学经验和项目开发的经验，系统地介绍了Dreamweaver CS3制作网页全过程，让学生以较短的时间掌握这门课程，为以后开发网站打下牢固的基础。

本书可作为中职中专计算机专业的学生的教材。

## <<Dreamweaver CS3网页制作与>>

### 书籍目录

项目一 Dreamweaver CS3入门 任务一 了解Dreamweaver CS3 任务二 完成Dreamweaver 安装 任务三 熟悉Dreamweaver CS3的工作界面 实训项目 知识拓展 Dreamweaver CS3工作流程的改进 项目小结 思考与练习项目二 站点策划与管理 任务一 了解网站策划基础 任务二 创建本地站点 任务三 管理本地站点 实训项目 创建站点 知识拓展 深入了解网站基本概念 项目小结 思考与练习项目三 Dreamweaver CS3的基础HTML 任务一 认识HTML 任务二 HTML标签的使用 任务三 在Dreamweaver 中编写HTML 实训项目 知识拓展 XML与HTML 项目小结 思考与练习项目四 网页的基本操作 任务一 新建网页 任务二 网页文本操作 任务三 创建文字列表 任务四 插入图像 任务五 插入多媒体对象 任务六 设置网页属性 实训项目 知识拓展 网站的配色原则 项目小结 思考与练习项目五 表格的运用 任务一 创建表格 任务二 认识扩展表格模式 任务三 运用布局表格布局网页 任务四 编辑表格 实训项目 知识拓展 表格的高级操作：制作圆角表格 项目小结 思考与练习项目六 超级连接的设置项目七 网页高级布局项目八 CSS样式表项目九 创建表单项目十 行为的应用项目十一 模板和库项目十二 综合实训

## <<Dreamweaver CS3网页制作与>>

### 章节摘录

项目一 Dreamweaver CS3入门 任务一 了解Dreamweaver CS3 知识1.1 Dreamweaver CS3简介

Dreamweaver CS3是世界上最优秀的可视化网页设计制作工具和网站管理工具之一，支持最新的Web技术，包含HTML检查、HTML格式控制、HTML格式化选项、HomeSite / BBEdit捆绑、可视化网页设计、图像编辑、全局查找替换、全FTP功能、处理Flash和Shockwave等富媒体格式和动态HTML、基于团队的Web创作。

在编辑上提供直观的可视化界面和简化的源码环境供操作者选择。

借助Adobe Dreamweaver CS3软件，可以快速、轻松地完成设计、开发及维护网站和Web应用程序的全过程。

Dreamweaver CS3是为设计人员和开发人员而构建的，与Adobe Photoshop CS3、Adobe Illustrator CS3、Adobe Fireworks CS3、Adobe Flash CS3 Professional和Adobe Contribute CS3软件的智能集成确保在使用者喜爱的工具上有一个有效的工作流。

知识1.2 Dreamweaver CS3新功能 Adobe Dreamweaver CS3新功能包含CSS工具，用于构建动态用户界面的Ajax组件，以及与其他Adobe软件的智能集成。

1.适合于Ajax的Spry框架 使用适合于Ajax的Spry框架，以可视方式设计、开发和部署动态用户界面。

在减少页面刷新的同时，增加交互性、速度和可用性。

(1) Spry数据 使用XML从RSS服务或数据库将数据集成到Web页中。  
集成的数据很容易进行排序和过滤。

(2) Spry窗口组件 借助来自适合于Ajax的Spry框架的窗口组件，轻松地将常见界面组件（如列表、表格、选项卡、表单验证和可重复区域）添加到Web页中。

(3) Spry效果 借助适合于Ajax的Spry效果，轻松地向页面元素添加视觉过渡，以使它们扩大选取、收缩、渐隐、高光等。

2.Adobe Photoshop和Fireworks集成 直接从Adobe Photoshop CS3或Fireworks CS3复制和粘贴到Dreamweaver CS3中，以利用来自使用者已完成项目中的原型的资源。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>