

<<3ds Max 2009命令参考大全>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 2009命令参考大全>>

13位ISBN编号：9787030219909

10位ISBN编号：7030219902

出版时间：2008-6

出版时间：科学出版社

作者：王瑶

页数：1066

字数：1678000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书主要介绍全新的3ds Max 2009软件，内容由两部分组成，命令参考和关键实例。其中命令参考详细地介绍了3ds Max的全部功能和命令，包括界面操作、建模、动画、材质、渲染等各个环节的界面，以及界面上参数和选项的作用。这些内容都以中、英文对照界面和文字解释的形式出现在图书中。而关键实例，是以视频教学录像的形式，收录在图书的配套光盘中的。这也是本书的一大特色。

3ds Max 2009增加了很多非常有特色的功能，对原有的功能也有不少的修订和增强。本书不是以“3ds Max 2008+新增功能”的方式编写的，而是根据3ds Max 2009进行了全面的整理和编辑，从全书的整体结构到参数选项的细节，都如实的反映了全新3ds Max 2009的特点。希望通过这一本书和精心录制的视频教程，让更多的读者更快地感受到新版3ds Max的精彩，并从中受益。

本书适合3dsMax的学习者和使用者，而且，这种“命令参考+关键实例”的模式，尤其适合专业院校和培训机构的老师作为教学的辅助教材使用。图书中的命令解释和光盘中的视频教程相互配合，即是一本快速查阅的工具书，也是提供教学演示的参考。

由于3ds Max 2009和3ds Max Design 2009的功能基本相同，因此，本书也适合作为3ds Max Design2009的命令参考工具书。

## 作者简介

王瑶，2000年开始从事3D动画工作，主攻视觉效果设计。

曾参与制作了与武汉大学建筑设计研究院合作的《宜昌市城市水景观规划工程》大型工程的表现动画

。2004年开始进入到广泛的CG艺术表现领域，在专业创作和教育方面有着丰富的经验。

现任武汉龄狐动画公司视效总监，主管公司3D

书籍目录

第1章 全新的3ds Max 2009第2章 管理3ds Max文件第3章 编辑和管理对象第4章 视图的显示和导航第5章 创建几何基本体第6章 创建复合对象第7章 创建图形第8章 创建建筑对象第9章 使用修改器第10章 Patch面片和NURBS曲面第11章 多边形和网格编辑第12章 创建粒子系统第13章 使用空间扭曲对象第14章 灯光和摄影机第15章 创建辅助对象第16章 动力学对象和系统第17章 reactor动力学第18章 动画设置和命令第20章 动画约束和控制器第21章 Character Studio第22章 使用图表编辑器第23章 材质编辑器第24章 材质和贴图类型第25章 mental ray材质和贴图第26章 渲染设置第27章 环境和特殊效果第28章 mental ray渲染器第29章 使用Utilities[工具]面板第30章 自定义设置

## 章节摘录

第1章 全新的3ds Max 2009 2008年2月12日, Autodesk, Inc. 宣布推出3ds Max软件的两个新版本。

一个是面向娱乐专业人士的Autodesk 3ds Max 2009软件(其安装界面如图1-1所示), 另一个是专门为建筑师、设计师以及可视化设计而量身定制的3ds Max Design 2009软件(其安装界面如图1-2所示)。Autodesk用如此惊人的速度推出了这个全新的版本, 距前一个版本3ds Max 2008仅半年的时间, 这在3ds Max开发史上还是首次。

这个特殊的举动引起了业内人士的高度关注, 那么, 这次升级会给我们带来什么样的惊喜呢? 新版本在功能上虽然拥有众多的改善, 但笔者认为, 最具革命性的改变就是3ds Max根据应用的不同拆分成了完全独立的两个产品。

从表面上看, 这两个产品在功能上的区别虽然不大, 但是, 如果结合Maya以及MotionBuilder软件, 再来看3ds Max的变化, 不难体会Autodesk的在产品及市场方面的布局。

笔者似乎也明白了Autodesk当初收购Alias的真实意图。

1.1 新版本的关键特色 Autodesk 3ds Max 2009的丰要新增功能包括: 简化复杂工作流的Reveal渲染工具包以及模拟现实中表面质感的ProMaterials材质库。

&hellip;&hellip;

编辑推荐

科海经典图书品牌，第三版全面升级。

更新、更全、更实用！

基于全新的3ds Max 2009界面编写，新增功能和增强特性一网打尽；囊括3ds Max 2009的全部功能命令之外，还包括了character studio、reactor和mental ray 等重要的内置插件。

关键特色： 全面讲解，随用随查 对3ds Max 2009的界面、菜单、命令、面板参数等进行全面、详尽、系统的讲解。

150种对象类型、108种修改器、38种工具全收录。

并按读者操作习惯安排内容，随用随查。

命令检索查找更方便 提供界面索引图，快速查阅指定内容；把目录索引细致到“界面的卷展栏”，便于检索和查找。

关键技术配合典型实例，学习更高效 对关键技术和常用命令配备典型实例进行讲解，并以多媒体视频教程的形式详细演示具体操作过程，学习更方便，掌握更容易。

全书中英文对照 界面和命令采用中英文对照，便于理解，中英文版本都适用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>