

图书基本信息

书名：<<3D巨匠3ds Max2008完全手册>>

13位ISBN编号：9787030207050

10位ISBN编号：703020705X

出版时间：2008-1

出版时间：科学

作者：王瑶

页数：486

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是《3D巨匠3ds Max 2008完全手册》的建模篇。

全套手册分为5册共51章，本册共分为14章。

内容包括3ds Max的建模方法、模型的应用领域、创建几何基本体、精确建模辅助工具、创建建筑对象、创建图形、复合对象和动力学对象，还有与建模相关的修改器。

重点介绍了3ds Max的四种类型的建模方法，它们是面片建模、网格建模、多边形建模和NURBS建模

。

本书配套光盘中提供了超大容量的多媒体视频教学录像，与图书内容相辅相成，是图书内容的扩充和升华，方便读者的学习，极大提高学习效率。

本书特别适合作为动画学院、影视传媒、游戏学院和社会培训机构的教材，同时也适合那些想要或正在学习3ds Max动画制作的新手和希望深入掌握3ds Max某一模块功能的“专才”阅读，还可作为三维制作公司或三维制作专业人员的速查手册。

关于3ds Max 2008的其他内容详见其他分册。

书籍目录

Chapter 01 3D建模概述 1.1 3ds Max的建模方法 1.2 如何开始建模 1.3 3D建模的应用 1.4 创建对象基础 1.5 修改器基础Chapter 02 创建几何基本体 2.1 Standard Primitives[标准基本体] 2.2 扩展基本体Chapter 03 精确建模辅助 3.1 使用单位 3.2 Standard Helper Objects[标准辅助对象] 3.3 Manipulator[操纵器]辅助对象 3.4 使用[栅格] 3.5 使用Snap[捕捉] 3.6 重缩放世界单位工具Chapter 04 创建建筑对象 4.1 Doors[门] 4.2 Windows[窗] 4.3 AEC Extended[AEC扩展] 4.4 Stairs[楼梯]Chapter 05 创建图形 5.1 Splines[样条线] 5.2 Extended Splines[扩展样条线] 5.3 NURBS Curves[NURBS曲线] 5.4 可编辑样条线Chapter 06 创建复合对象 6.1 Morph[变形]Chapter 07 创建动力学对象Chapter 08 面片建模Chapter 09 网格建模Chapter 10 多边形建模Chapter 11 细分曲面Chapter 12 NURBS建模Chapter 13 建模修改器Chapter 14 新增建模功能

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>