

<<中文3ds max案例教程>>

图书基本信息

书名：<<中文3ds max案例教程>>

13位ISBN编号：9787030171863

10位ISBN编号：7030171861

出版时间：2006-6

出版时间：科学出版社

作者：熊力

页数：297

字数：452000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文3ds max案例教程>>

内容概要

本书采用实例引导的方式，循序渐进地讲解了中文版3ds max 8.0的功能和使用方法。

全书共分为9章，通过几十个经典实例介绍了中文版3ds max 8.0的界面、基础知识、对象基本操作、三维建模、二维建模、复合建模、常用修改器、材质应用、灯光与摄像机和动画粒子特效等相关知识

。在每一章后面都配有相应的习题，使读者在学完后能及时复习。

该书的特点是针对性强，可以帮助3ds max的初级学习者掌握科学的学习方法。

本书特别适合3ds max的初学者作为自学教材，也适合于各类培训院校作为教材。

书籍目录

第1章 3ds max8.0快速入门 1.1 3ds max8.0概述 1.2 硬件、软件配置与启动 1.3 中文版3ds max8.0的主界面
1.4 三维动画制流程 1.5 本章小结 1.6 本章练习第2章 3ds max基础知识 2.1 建立与管理场景 2.2 特殊控制
2.3 视图控制 2.4 视图导航 2.5 本章小结 2.6 本章练习第3章 对象的基本操作 3.1 对象的基本概念 3.2 鼠
标操作 3.4 空间变换 3.5 变换工具 3.6 克隆创建对象 3.7 本章小结 3.8 本章练习第4章 三维建模 4.1 创建
命令面板 4.2 基础建模的创建方法 4.3 标准基本体——茶几 4.4 扩展基本体——方桌 4.5 三维子对象修
改——书 4.6 三维子对象修改——塑料杯 4.7 建筑对象建模——房子 4.8 编辑多边形——日光灯 4.9 编
辑多边形——木窗 4.10 本章小结 4.11 本章练习第5章 二维建模第6章 常用修改器第7章 复合建模第8章
材质应用第9章 动画粒子特效

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>