

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计实验指导>>

13位ISBN编号：9787030167774

10位ISBN编号：7030167775

出版时间：2009-1

出版时间：科学

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Visual Basic是可视化程序设计语言，是一门实践性非常强的课程。

要学好Visual Basic程序设计，上机实践是十分重要的环节，只有通过大量的上机实验，才能真正掌握Visual Basic程序设计。

一般来说，作为一门程序设计课程，上机实验与课堂教学的时间之比应不小于1：2，最好能达到1：1

。

如果是自学，最好是一边学一边上机调试。

上机调试可以是书上的例题，但最好是应用学到的知识自己动手编写、调试一些简单的应用程序，只有这样才能更好地理解 and 掌握所学内容。

本书以科学出版社出版的《Visual Basic 6.0程序设计实用教程》为主教材，与之配套，按照主教材的章节，结合实验教学，为每一章设计了“实验目的”、“实验指导”与“实验内容”三部分内容。

所有实验均具有较强的针对性和实用性，通过实验可使读者掌握Visual Basic程序设计与调试方法，巩固所学知识，培养实际编程能力。

实验目的提出通过本次实验所要达到的目的。

整个实验就是围绕这些目的而展开的。

实验指导由精心设计的多个具有较强针对性和实践性的实例组成，每一个实例都列出了比较具体的操作步骤、程序代码及必要的分析和注释说明，力求给读者一个操作示范，同时针对一些要求重点掌握或容易出错的问题提出“思考与讨论”，使读者通过这些实例的上机实践，起到举一反三的作用，加深对实验内容的理解和掌握，培养读者实际编程能力。

实验内容是留给读者动手上机完成的练习题。

每个实验的题量较多，若作为学生课堂上机练习，教师可根据学生情况，每次实验（2学时）选做2 - 3题，其余可留作学生课外作业或上机练习。本书中的所有实例、实验题参考程序都已在中文Visual Basic 6.0企业版中调试通过。

由于解决一个问题通常可采用不同方法、不同风格的程序设计界面、编写出多个程序，本教程给出的程序只是其中的一个，仅起抛砖引玉的作用，读者完全可以编写出不同的、甚至更好的程序。

为便于教师实验指导和学生上机实验，本书还配有“任务驱动”的实验CAI系统（有关CAI的简介参见附录3），需要的读者可直接到作者的个人教学网站上下载。

对于选用本书作为学生实验教材的学校，可直接与作者联系（E - mail：Csluol68@163.com）获取该实验CAI系统的网络版。

另外，作者的个人教学网站，还为广大读者提供教材的例题源程序及相关辅导资料。

本书由长期工作在教学第一线并具有丰富计算机基础教学经验的多位教师共同编写完成。

参加编写工作的有罗朝盛、郭招娣、马杨琿、王宇熙等，罗朝盛担任本书主编，王宇熙担任副主编，另外余匡辉、孙燕参加了实验CAI系统的开发。

内容概要

《Visual Basic程序设计实验指导》是与科学出版社出版的《Visual Basic 6.0程序设计实用教程》配套的实验教程，按照主教材的章节，结合实验教学，为每一章设计了“实验目的”、“实验指导”与“实验内容”三部分内容。

所有实验均具有较强的针对性和实用性，通过实验可使读者掌握Visual Basic程序设计与调试方法，巩固所学知识，培养实际编程能力。

书籍目录

第1章 Visual Basic 6.0概述第2章 Visual Basic的语言基础第3章 顺序结构程序设计第4章 选择结构程序设计第5章 循环结构程序设计第6章 数组第7章 过程第8章 常用控件第9章 对话框与菜单第10章 图形操作与图形控件第11章 文件第12章 关系数据库应用基础第13章 综合程序设计实验附录1 计算机等级考试理论卷2004年秋季浙江省高校计算机等级考试二级VB试卷2005年春季浙江省高校计算机等级考试二级VB试卷2005年秋季浙江省高校计算机等级考试二级VB试卷附录2 计算机等级考试上机考试样题一、程序设计题二、程序调试题附录3 Visual Basic程序设计实验CAI系统简介主要参考文献

章节摘录

插图：[思考与讨论]1) 通过本实例，可看到用Visual Basic创建最简单的Visual Basic应用程序一般有以下几个步骤： 新建工程。

创建一个应用程序首先要打开一个新的工程。

创建应用程序界面。

使用工具箱在窗体上放置所需控件。

其中，窗体是用户进行界面设计时在其上放置控件的窗口，它是创建应用程序界面的基础。

设置属性值。

通过这一步骤来改变对象的外观和行为。

可通过属性窗口设置，也可通过程序代码设置。

编写对象的事件过程。

通过代码窗口为一些对象的相关事件的编写代码。

保存文件。

程序运行与调试。

测试所编程序，若运行结果有错或对用户界面不满意，则可通过前面的步骤修改，继续测试直到运行结果正确，用户满意为止，再次保存修改后的程序。

2) 窗体的Load事件的功能是什么？

如何将所有对象属性设置（见表1.1）放到窗体的Load事件中完成，请重新编写工,oad事件代码。

3) 分析程序的执行过程，理解Visual Basic应用程序工作方式。

Visual Basic采用事件驱动的运行机制，其应用程序中的典型工作方式如下： 启动应用程序，装载和显示窗体。

编辑推荐

《Visual Basic程序设计实验指导》由科学出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>