第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 7中文版动画技术案>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 7中文版动画技术案例精解>>

13位ISBN编号：9787030158376

10位ISBN编号：7030158377

出版时间：2005-7

出版时间：科学出版

作者：腾龙视觉设计工作室

页数：361

字数：535000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是一本专门讲解3ds max中有关动画设置的实例教程。
为了使读者能够更为深入地了解有关知识点，书中从最基础的手动设置关键点到最复杂的两足动物、骨骼、粒子流等的知识都有详细的讲解，并为每一种理论配备了相应的实例练习，以帮助读者巩固所学知识。
配套光盘中是相关的实例文件。
　即使初次接触3ds max的读者，在认真学习完本书后也能够熟练掌握3ds max的动画设置技术。
同时，本书还可以作为中高级用户巩固和提高技能的参考资料。

书籍目录

第1章 熟悉3ds max 7.0 1.1 3ds max 7.0的界面 1.1.1 标题栏与菜单栏 ” 1.1.2 主工具栏 ” 1.1.3 视图区 ” 1.1.4 状态栏和提示栏 1.1.5 动画控制区和视图控制区 1.1.6 命令面板 1.2 3ds max 7.0常用工具简介 1.2.1 选择工具 1.2.2 移动、缩放和旋转工具 1.2.3 捕捉工具的应用 1.3 动画的基本知识 1.3.1 帧的概念 1.3.2 动画的设置方法 1.4 预览和渲染动画 1.4.1 预览动画 1.4.2 渲染第2章 轨迹视图 2.1 轨迹视图的界面 2.1.1 菜单栏 2.1.2 工具栏 2.1.3 控制器窗口 2.1.4 关键点窗口 2.1.5 时间滑条 2.2 曲线编辑模式 2.2.1 对关键点的编辑 2.2.2 认识关键点切线 2.2.3 运动循环 2.2.4 编辑曲线 2.2.5 设置可视轨迹 2.3 摄影表模式 2.3.1 编辑关键点 2.3.2 编辑时间第3章 设置关键点动画 3.1 设置机械炮的动画 3.1.1 设置对象的关键点 3.1.2 设置对象的循环运动 3.1.3 使用减缓曲线 3.1.4 设置对象的可见性轨迹 3.2 设置字母动画 3.2.1 设置字母的移动 3.2.2 设置字母转动的动画 3.2.3 设置对象可见性轨迹第4章 利用对象的创建和编辑参数设置动画 4.1 复合对象 4.1.1 放样建模 4.1.2 布尔操作 4.1.3 变形 4.1.4 水滴网格 4.1.5 网格化 4.2 使用编辑修改器设置动画 4.2.1 针对对象变形的编辑修改器 4.2.2 柔体第5章 使用复合对象和编辑修改器设置动画 5.1 设置飞行器的动画 5.1.1 关键点动画设置 5.1.2 使用复合对象设置动画 5.2 沙虫的动画 5.2.1 使用“ 变形器 ”编辑修改器 5.2.2 设置关键点动画 5.2.3 使用复合对象设置动画 5.3 登陆舱的动画 5.3.1 设置旗帜飘动的动画 5.3.2 设置织物飘动的动画第6章 使用动画控制器 6.1 添加和转换动画控制器 6.2 常用的控制器类型 6.2.1 针对于变换的编辑修改器 6.2.2 针对于“ 位置 ”、“ 旋转 ”或“ 缩放 ”的控制器 6.2.3 使用参数关联第7章 使用动画控制器设置动画第8章 粒子系统第9章 针对粒子系统的空间扭曲第10章 使用粒子系统设置动画第11章 正向运动和反向运动第12章 骨骼系统第13章 使用骨骼设置动画第14章 了解两足动物第15章 设置两足动物动画第16章 使用reactor设置动画第17章 使用约束第18章 合成

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com