

图书基本信息

书名：<<3ds max 7中文版综合技术案例精解>>

13位ISBN编号：9787030155368

10位ISBN编号：703015536X

出版时间：2005-7

出版时间：科学出版社

作者：腾龙视觉设计工作室

页数：351

字数：520000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书根据在3ds max中的工作流程，从建模、材质、渲染、动画、合成等方面对3ds max的各模块知识进行了详细讲解，使读者全面掌握并灵活应用3ds max中各模块功能，提升读者对软件的整体操作能力。

本书对软件操作中的知识点有深入透彻的介绍，并有相关实例练习和具体操作演示。

读者可查阅配套光盘中的相关内容。

本书既可作为初学者学习3ds max的入门用书，也可作为中高级用户提高水平的参考书。

书籍目录

第1章 关于3ds max 7.0 1.1 3ds max简介 1.2 3ds max 7.0的应用范围 1.3 3ds max 7.0的工作界面 1.4 3ds max 7.0的新增功能 1.4.1 界面工具的变化 1.4.2 新增建模工具 1.4.3 SSS材质(子面散射材质)第2章 基础形建模 2.1 制作汉堡卡通宣传画 2.1.1 杯子及吸管的制作 2.1.2 制作场景中的薯条 2.1.3 冰激凌的制作 2.1.4 制作汉堡形体组 2.2 水龙头的制作 2.2.1 创建水龙头前端模型 2.2.2 旋转轴模型的创建 2.2.3 其他对象的创建第3章 二维形建模 3.1 墙体的制作 3.1.1 前墙体的制作 3.1.2 后墙体的制作 3.1.3 左墙体的制作 3.1.4 右墙体的制作 3.2 屋顶及外围建筑的创建 3.2.1 房顶的制作 3.2.2 窗户的制作 3.2.3 门框及门的制作 3.3 室内部分及附属建筑的创建 3.3.1 楼板的制作 3.3.2 走廊的制作 3.3.3 楼梯的制作 3.4 创建修饰性细节 3.4.1 天窗的制作 3.4.2 锁具的制作 3.4.3 墙体玻璃的制作第4章 复合对象 4.1 床体的创建 4.2 顶部及柱子的制作 4.3 幔布及帘子的制作 4.4 装饰性对象的制作第5章 多边形建模 5.1 创建战斗机的初步形态 5.2 添加细节 5.3 机枪的设置第6章 面片建模 6.1 创建面片模型 6.2 创建河马上颚部分 6.3 河马下颚部分的制作 6.4 河马嘴唇的制作 6.5 添加细节第7章 使用NURBS建模 7.1 创建车体外形 7.1.1 创建车体外壳 7.1.2 设置汽车的驾驶舱 7.1.3 剪切车灯和轮胎的位置 7.2 创建轮胎 7.3 创建车窗和后视镜 7.3.1 创建车窗 7.3.2 创建后视镜 7.4 创建车内设备第8章 为模型设置材质 8.1 餐桌场景对象材质设置 8.1.1 设置地面、桌面及托盘部分的材质 8.1.2 设置碗的材质 8.1.3 设置蜡烛、点心和手绢的材质 8.1.4 设置玻璃杯的材质 8.2 船舱场景对象材质设置 8.2.1 船舱和木桶材质的设置 8.2.2 酒罐材质的设置 8.2.3 奶酪和麻袋材质的设置 8.2.4 设置苹果和筐的材质第9章 灯光与摄像机第10章 大气环境第11章 粒子系统和空间扭曲第12章 基础动画第13章 高级动画第14章 掌握合成技术

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>