

<<Unigraphics NX 2.0实体>>

图书基本信息

书名：<<Unigraphics NX 2.0实体建模范例全程表现>>

13位ISBN编号：9787030146601

10位ISBN编号：7030146603

出版时间：2004-12-1

出版时间：科学出版社

作者：史艳彬

页数：332

字数：517000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Unigraphics NX 2.0实体>>

内容概要

本书通过一个最常见的机械部件——变速器的全程建模，讲述了Unigraphics NX 2.0的各种功能。全书共分15章，分别介绍了中文版UG NX 2.0入门、曲线与草图、实体建模、装配、创建工程图、简单零件设计、螺栓和螺母设计、轴承设计、轴的设计、齿轮设计、变速器机盖设计、变速器机座设计、轴组件、箱体组件、变速箱总装等知识。

本书主题明确，解说详细；紧密结合工程实际，实用性强，适合于做计算机辅助机械设计的教学课本和自学指导用书。

<<Unigraphics NX 2.0实体>>

书籍目录

第一篇 基础篇 第1章 UG NX 2.0入门 1.1 文件操作 1.2 工具条的定制 1.3 常用工具 1.4 对象操作
1.5 信息查询 1.7 视图布局 1.8 层操作 1.9 坐标系 第2章 曲线与草图 2.1 曲线 2.2 草图 第3章 实体
建模 3.1 成形特征 3.2 特征操作 3.3 布尔操作 3.4 编辑特征 第4章 装配 4.1 装配基本步骤 4.2 常用
的装配约束类型 4.3 其他功能简介 第5章 创建工程图 5.1 设置工程图环境 5.2 建立工程视图 5.3 修
改工程视图 5.4 尺寸标注第二篇 零件篇 第6章 简单零件设计 6.1 键、销、垫片类零件 6.2 端盖、密
封盖、蒙盖 6.3 封油圈和定距环 第7章 螺栓和螺母设计 7.1 螺栓轮廓绘制 7.2 生成螺栓细部特征
7.3 生成螺母 7.4 其他零件 第8章 轴承设计 8.1 绘制草图 8.2 绘制内外圈 8.3 绘制滚珠 第9章 轴的设
计 9.1 初步轮廓绘制 9.2 键槽 9.3 倒角、螺孔和定位孔 9.4 齿槽 第10章 齿轮设计 10.1 创建主体轮
廓 10.2 辅助结构设计第三篇 装配篇

<<Unigraphics NX 2.0实体>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>