

## <<网页设计与制作>>

### 图书基本信息

书名：<<网页设计与制作>>

13位ISBN编号：9787030139900

10位ISBN编号：7030139909

出版时间：2004-1

出版单位：科学出版社

作者：耿杰 编

页数：292

字数：436000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<网页设计与制作>>

### 内容概要

本书是一本全面介绍网页设计与制作所涉及的常用软件、工具和技术的教程。

全书共分11章，第1、2章主要介绍网页设计与制作的基础知识，包括HTML网页设计语言；第3至6章主要介绍了网页设计与制作的一些基本工具，包括FrontPage、Dreamweaver、Flash、Fireworks等；第7至9章主要介绍了网页编程的语言环境，包括JavaScript、VBScript、ASP等；第10章是一个综合实例，对前面知识进行了贯穿；第11章介绍了网站的上传与维护。

本书内容翔实，深入浅出，循序渐进，实用性和可操作性均较强。

不仅可以作为高职高专院校计算机及相关专业的教材，也可供各种层次的网页开发人员和希望快速搭建个人网站的读者参考。

## &lt;&lt;网页设计与制作&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 网页制作概述 1.1 Internet、WWW、HTML简介 1.2 网页制作常用工具简介 1.3 网站制作流程 本章小结 习题第2章 HTML基础 2.1 HTML网页构建 2.2 文本及版面风格控制 2.3 在网页中建立超链接 2.4 在网页中使用图片 2.5 表格编辑 2.6 表格的标题 2.7 样式表简介 本章小结 习题第3章 FrontPage 2000 3.1 FrontPage 2000简介 3.2 FrontPage 2000的基本操作 3.3 图像 3.4 超链接 3.5 表格 3.6 表单 3.7 框架 3.8 动态网页 本章小结 习题第4章 Dreamweaver MX网页设计技术 4.1 Dreamweaver MX简介 4.2 用Dreamweaver MX建立Web站点 4.3 网页中文本的应用 4.4 网页中图像的应用 4.5 表格和层 4.6 行为和 timeline 4.7 框架和表单 4.8 其他操作 4.9 Dreamweaver MX网站开发实例 本章小结 习题第5章 Flash MX动画制作基础 5.1 Flash MX简介 5.2 Flash MX的界面与基本概念 5.3 图形的绘制与处理 5.4 元件与实例 5.5 帧 5.6 层 5.7 动画制作实例 5.8 动画的测试与发布 本章小结 习题第6章 Fireworks MX图形处理基础 6.1 Fireworks MX简介 6.2 Fireworks MX工作界面 6.3 Fireworks MX交互按钮的制作 6.4 制作特效文字 6.5 Fireworks MX图像处理 6.6 菜单、元件、标题动画的制作 本章小结 习题第7章 JavaScript在网页中的应用 7.1 JavaScript简介 7.2 JavaScript的变量、常量、运算符和数据类型 7.3 JavaScript语句 7.4 对象、方法、属性和事件 7.5 内置对象 7.6 函数的使用 7.7 事件与事件处理程序 7.8 JavaScript应用实例 本章小结 习题第8章 ASP动态网页制作基础 8.1 概述 8.2 ASP运行环境与配置 8.3 创建一个简单的ASP页面 8.4 VBScript基础 8.5 ASP内置对象 8.6 ASP内置组件 本章小结 习题第9章 利用ADO实现数据库的存取 9.1 SQL操作基础 9.2 ADO概述 9.3 ODBC的配置 9.4 使用Connection对象进行数据库连接 9.5 使用Recordset对象语句数据库 9.6 Command对象的应用 9.7 应用实例 本章小结 习题第10章 制作一个完整的网站 10.1 筹划工作 10.2 网站的设计和规划 10.3 首页制作 10.4 制作其他页面 本章小结 习题第11章 网站上传与维护 11.1 发布网页 11.2 宣传网站 11.3 网站维护 本章小结 习题附录主要参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>