第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 6命令参考大全>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 6命令参考大全>>

13位ISBN编号：9787030131171

10位ISBN编号：7030131177

出版时间：2004-5

出版时间：科学出版社

作者：黄心渊

页数：1096

字数：1690000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书详尽地介绍了3ds max 6中所有的面板、窗口、菜单、按钮和对话框的功能与使用方法，并提供了一些设计小巧的、针对性强的示例，供读者学习领会。
另外，本书光盘还包含有“ 关键词检索软件 ”，使读者可以根据3ds max 6的英文命令进行使捷的查询。

本书内容详实、结构清晰、查阅方便，是迄今为止最为完备的3ds max 3.0—6.0使用手册。
适合于初、中级的读者学习参考或者作为参考手册使用。

书籍目录

第1章 3ds max 6简介 1 1.1 3ds max 6用户界面 1 1.2 调整3ds max的用户界面 6 1.3 3ds max 6的空间坐标系统 11 1.4 基本的对象变换 13 1.5 3ds max 6中的度量单位 16 1.6 3ds max 6中的对话框 17 1.7 3ds max 6的新增功能和特性 18 1.8 小结 20第2章 3ds max 6菜单 21 2.1 File（文件）菜单 21 2.2 Edit（编辑）菜单 36 2.3 Tools（工具）菜单 39 2.4 Group（组）菜单 42 2.5 Views（视图）菜单 43 2.6 Create（创建）菜单与Modifiers（编辑修改器）菜单 50 2.7 Character（角色）菜单 51 2.8 Animation（动画）菜单 55 2.9 Graph Editors（图表编辑器）菜单 59 2.10 Rendering（渲染）菜单 59 2.11 Customize（定制）菜单 59 2.12 MAXScript（脚本）菜单 77 2.13 Help（帮助）菜单 77 2.14 Quad（四元组）菜单 77 2.15 小结 78第3章 工具栏 79第4章 界面控制区域 112第5章 创建三维模型 119第6章 创建合成物体 160第7章 粒子系统 192第8章 面片网格、NURBS曲面和动力学对象 223第9章 创建基本平面造型 310第10章 灯光和摄像机 327第11章 辅助工具对象第12章 空间扭曲第13章 系统创建面板第14章 修改命令面板第15章 多边形建模第16章 层次命令面板与正向反向运动第17章 动画与运动命令面板第18章 显示命令面板与图解视图第19章 工具命令面板第20章 Track View 工具与动画控制器第21章 reactor动力学模拟系统第22章 使用材质编辑器第23章 材质类型第24章 贴图类型第25章 渲染第26章 渲染环境和渲染效果第27章 Video Post 视频编辑合成

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com