第一图书网, tushu007.com

<<Maya 5白金教学>>

图书基本信息

书名：<<Maya 5白金教学>>

13位ISBN编号：9787030128621

10位ISBN编号：7030128621

出版时间：2004-2-1

出版时间：科学出版社,北京科海电子出版社

作者：李友,吴泽毓

页数：632

字数：360000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本套教材是Maya 5的一套巨型实例教学课程，分别对Maya 5的基础知识、高级建模和角色动画进行了全面系统的学习，使用了大量的高级实例进行教学，包括人体角色、手机、汽车、摩托车等高难度模型的制作全过程，以及各种动画的制作方法，包括机械传动、线性软体、路径运动、骨骼绑定蒙皮、双骨骼人物骨架设定、人物行走动画、非线性动画编辑、恐龙骨骼设置、马四足骨骼设置和蒙皮、人物表情动画等，共计20多个实例，涉及专业制作领域实际工作中的方方面面。

配套教学光盘提供了超大容量的教学录像，和文字教材相辅相成，包括100多个建模和动画命令的教学录像、人头制作教学录像和摩托车的制作教学录像、书中全部动画制作实例的教学录像，共计数十个小时。

<<Maya 5白金教学>>

书籍目录

光盘使用方法1 安装方法2 使用方法3 播放方法1）播放视频教学说明2）修改默认播放器为系统自带的媒体播放器3）Windows XP系统下安装专用的视频播放器4 场景文件目录第1章 Maya基础 第1节 Maya漫游 第2节 基础知识第2章 NURBS曲面建模 第1节 基本建模训练 第2节 精细汽车建模 第3节 概念手机建模第3章 多边形和细分建模 第1节 手部建模 第2节 脚部建模 第3节 头部建模第4章 综合建模技术 第1节 男人体建模 第2节 女人体建模 第3节 Guzzi摩托车建模 第4节 Suzuki摩托车建模第5章 基础动画应用第6章 高级角色动画附用快捷键

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com