

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787030123763

10位ISBN编号：703012376X

出版时间：2004-1

出版时间：科学出版

作者：周必水 主编

页数：175

字数：260000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

Visual Basic简单易学、功能强大，深受广大计算机专业人员和非专业人员的欢迎。

本书是Visual Basic的基础教程，详细介绍了Visual Basic的基本概念、面向对象的程序设计思想、Visual Basic基本语法，并结合实例介绍了常用算法和基本控件的用法。

本书力求在叙述上深入浅出、严谨翔实，所有例子在Visual Basic 6.0环境中已调试通过。

本书的主要内容包括Visual Basic的基本概念、数据表示与运算、Visual Basic的程序设计基础、基本控件的用法、菜单栏和工具栏等的用法、鼠标和键盘事件、数据库和文件操作、工程管理和调试及安装制作。

本书适合作为大学本专科学生Visual Basic课程的教材，也可作为培训教材和各类人员的自学参考书。

。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

第1章 Visual Basic概述 1.1 面向对象程序设计、可视化编程、事件触发及Visual Basic特色 1.1.1 面向对象程序设计及相关概念 1.1.2 可视化编程 1.1.3 事件触发编程机制 1.1.4 Visual Basic的特色 1.2 Visual Basic的安装 1.3 Visual Basic的开发环境 1.3.1 启动Visual Basic的方法和步骤 1.3.2 Visual Basic集成开发环境 1.4 第一个应用程序 1.4.1 设计Visual Basic应用程序的一般步骤 1.4.2 新建工程和程序代码设计 1.4.3 程序的保存和装载 1.5 程序注释及书写规范和Visual Basic的常用术语 习题第2章 数据表示与运算 2.1 基本数据类型 2.1.1 常量 2.1.2 变量 2.2 构造数据类型 2.2.1 数组 2.2.2 结构 2.2.3 枚举 2.3 运算符和表达式 2.3.1 算术运算符 2.3.2 字符串运算符 2.3.3 关系运算符 2.3.4 逻辑运算符 2.3.5 表达式的执行顺序 习题第3章 程序设计基础 3.1 Visual Basic基本语句 3.1.1 Print语句 3.1.2 赋值语句 3.1.3 暂停语句和结束语句 3.2 Visual Basic选择语句 3.2.1 IF选择语句 3.2.2 Select Case语句 3.3 循环结构 3.3.1 For/Next循环 3.3.2 Do/Loop循环 3.3.3 While/Wend循环 3.4 过程和函数 3.4.1 Sub过程和函数过程 3.4.2 参数传递规则 3.4.3 变量和常量的作用域及生存期 3.5 常用内部函数 3.5.1 数学函数 3.5.2 字符串函数 3.5.3 日期和时间函数 习题第4章 窗体和基本控件 4.1 窗体 4.1.1 窗体的属性 4.1.2 窗体的事件 4.1.3 窗体的方法 4.1.4 窗体的生命周期 4.1.5 MDI的应用 4.2 基本控件 4.2.1 命令按钮 4.2.2 标签控件 4.2.3 文本框控件 4.2.4 单选按钮控件 4.2.5 复选按钮控件 4.2.6 ListBox控件(列表框) 4.2.7 组合框控件 习题第5章 多媒体控件 5.1 Visual Basic坐标系 5.1.1 坐标系 5.1.2 自定义坐标系 5.1.3 坐标刻度 5.2 图形方法 5.2.1 使用颜色 5.2.2 图形方法 5.3 形状控件和直线控件 5.3.1 形状控件的Shape属性 5.3.2 形状控件和直线控件的BorderStyle形式 5.3.3 形状控件的FillStyle属性 5.3.4 应用举例 5.4 图片框控件 5.4.1 图片框控件的常用属性 5.4.2 图片框控件常用方法 5.5 影像框控件 5.5.1 影像框控件的常用属性 5.5.2 影像框控件常用事件 习题第6章 对话框、菜单栏、工具栏及状态栏 6.1 对话框 6.1.1 使用预定义对话框 6.1.2 使用自定义对话框 6.1.3 使用通用对话框 6.2 菜单栏 6.2.1 菜单类型 6.2.2 菜单编译器 6.2.3 下拉式菜单 6.2.4 弹出式菜单 6.3 工具栏和状态栏 6.3.1 工具条控件简介 6.3.2 工具条的制作 6.3.3 状态栏设计 习题第7章 鼠标和键盘事件 7.1 鼠标事件 7.1.1 MouseDown、MouseMove和MouseUp事件 7.1.2 位域参数 7.1.3 MousePointer属性、MouseIcon属性 7.2 键盘事件 7.2.1 KeyDown事件KeyUp事件 7.2.2 KeyPreview属性 7.2.3 KeyPress事件 7.2.4 SendKeys语句 习题第8章 文件操作 8.1 文件的基本操作 8.1.1 盘驱动器列表框控件(DriverListBox) 8.1.2 目录路径列表框控件 8.1.3 文件列表框控件 8.2 与文件操作有关的语句 8.2.1 直接调用外部可执行文件的Shell方法 8.2.2 目录和文件操作语句 8.3 示例 习题第9章 数据库操作 9.1 数据库的基础知识 9.2 数据库的基本操作 9.3 数据库控件的运用 9.3.1 数据控件(Data) 9.3.2 ADO控件 9.3.3 SQL语言与数据库操作 9.3.4 实例 习题第10章 工程管理及调试和安装制作 10.1 工程管理 10.1.1 工程资源管理器 10.1.2 Visual Basic工程的结构 10.1.3 创建工程组 10.1.4 在工程中添加、删除和保存文件 10.1.5 生成可执行文件 10.1.6 指定一个启动工程 10.2 调试程序 10.2.1 错误的种类 10.2.2 调试窗口 10.2.3 切换到中断状态的方法 10.2.4 调试工具栏 10.3 安装制作 10.3.1 创建安装程序 10.3.2 使用安装向导 10.3.3 使用安装工具包 10.3.4 检测安装程序 10.3.5 应用程序的卸载 习题附录 附录1 ASC 字符集 附录2 常用属性 附录3 常用事件 附录4 常用方法 附录5 常用系统函数 附录6 常见错误信息主要参考文献

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>