

<<计算机三维设计>>

图书基本信息

书名：<<计算机三维设计>>

13位ISBN编号：9787030120595

10位ISBN编号：7030120590

出版时间：2003-8

出版时间：科学出版社

作者：张德发 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机三维设计>>

内容概要

3DSMAX是著名的三维设计软件，广泛应用于各个领域，如产品设计、影视广告、建筑平面效果图等。

《计算机三维设计:3DS_MAX_5基础教程》主要介绍3DSMAX5的特点、功能和使用方法。

《计算机三维设计:3DS_MAX_5基础教程》共分12章，从3DSMAX的基本概念、三维建模到物体的修改、变形，从NURBS建模到粒子系统的使用，从材质、贴图、灯光到动画的制作、合成，涵盖了3DSMAX的主要内容。

《计算机三维设计:3DS_MAX_5基础教程》的特点是以理论够用为度，重在实践，以实例制作的方法来学习3DSMAX枯燥而繁杂的参数。

《计算机三维设计:3DS_MAX_5基础教程》可作为高职高专教材，也适合于三维动画初学者或已掌握3DS MAX 4及以下版本想进一步学习3DS MAX 5的读者。

<<计算机三维设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>