

<<计算机三维设计>>

图书基本信息

书名：<<计算机三维设计>>

13位ISBN编号：9787030120403

10位ISBN编号：703012040X

出版时间：2003-8

出版时间：科学出版社

作者：张元 编

页数：360

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机三维设计>>

内容概要

《计算机三维设计:3DS MAX实训教程》以实例为主线,共12章,详细介绍了3DS MAX 5在几何参数对象、二维图形、MESH网络对象、PATCH面片对象、UNRBS曲面对象的高级建模技术。

介绍了3DS MAX 5的材质编辑、环境编辑(摄像机、灯光、环境特效等)、动画编辑、渲染输出控制等内容,同时特别介绍了3DS MAX 5版本的新增功能,例如,角色动画的编辑过程、界面的交互性与易用性以及网络功能的完善等。

《计算机三维设计:3DS MAX实训教程》十分重视技术和实用的结合,由浅入深、循序渐进地讲述了三维动画的制作过程,使学生能够举一反三,独立地完成一般的设计任务,初步学会用3DS MAX进行动画效果制作、影视广告制作及片头的制作等。

《计算机三维设计:3DS MAX实训教程》可作为大专院校学生、培训班学员、以及有关专业人员的学习教材。

<<计算机三维设计>>

书籍目录

第1章 三维动画概述

1.1 三维动画的基础知识

1.1.1 计算机三维动画的概念及特点

1.1.2 计算机三维动画的应用领域

1.1.3 常用的计算机三维动画软件

1.1.4

<<计算机三维设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>