

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计实训教程>>

13位ISBN编号：9787030120199

10位ISBN编号：7030120191

出版时间：2003-8

出版时间：科学出版社

作者：章剑林 编

页数：232

字数：326000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是与《Visual Basic程序设计》相配套的实训教程，根据配套教材的进度，针对各章节的重点和难点知识，提出了每章的实训要求、实训内容和相应的实践实训参考知识点，并设计了相应的上机实践的案例和实训项目。

通过案例分析操作示范，直观地指导学生进行上机实践训练，体现了高职教学的实用性和可操作性。

全书分14章，其中前12章与《Visual Basic程序设计》相配套，第13章为程序调试与公布发行，第14章为大型作业的综合实训练习，可供课程设计或其他相应的综合训练项目用。

本书可作为高等院校学生学习Visual Basic的上机实践训练教材，也可作为软件开发人员和程序设计爱好者学习Visual Basic，参加各类考试的自学辅导用书。

<<Visual Basic程序设计实训教 >

书籍目录

第1章 VB程序设计基础	1.1 预备知识	1.1.1 VB应用程序的组成	1.1.2 VB应用程序的工作方式
安装Visual Basic 6.0	1.1.3 创建应用程序的步骤	1.2 实训案例操作分析	1.2.1
类型的应用程序	1.2.2 熟悉Visual Basic 6.0开发环境	1.2.3 创建一个“标准EXE”	1.2.1
1 实训目的	1.2.4 立即窗口的使用	1.3 Visual Basic 6.0编程开发环境	1.3.
量及作用域和内部函数	1.3.2 实训操作及流程分析	1.3.3 实训操作步骤	1.4 数据类型、变
实训操作步骤	1.4.1 实训目的	1.4.2 实训操作及流程分析	1.4.3 实
作分析	习题	第2章 程序结构流程	2.1 预备知识
2.3 顺序结构程序设计	2.2.1 实训目的	2.2.2 实训操作及流程分析	2.2 实训案例操
实训操作步骤	2.3.1 实训目的	2.3.2 实训操作及流程分析	2.3.3
分析	2.4 选择结构程序设计	2.4.1 实训目的	2.4.2 实训操作及流
5.2 实训操作及流程分析	2.4.3 实训操作步骤	2.5 循环结构程序设计	2.5.1 实训目的
3.1 预备知识	2.5.3 实训操作步骤	习题	2.
部控件操作案例二	3.2 实训案例操作分析	3.2.1 内部控件操作案例一	第3章 常用内部控件
操作及流程分析	3.3 输入输出与相关控件应用	3.3.1 实训目的	3.2.2 内
3.4.2 实训操作及流程分析	3.3.3 实训操作步骤	3.4 常用控件应用	3.3.2 实训
4.1 预备知识	4.2 实训案例操作分析	4.2.1 随机整数的生成和排序	4.2.2 模
拟计算器	4.3 数组及数组控件应用	4.3.1 实训目的	4.3.2 实训操作及流
分析	4.3.3 实训操作步骤	习题	第5章 图形设计
5.1.1 坐标系统及容器属性	5.1.2 绘图控件	5.1.3 绘图方法	5.1 预备知识
作分析	5.2.1 操作案例一	5.2.2 操作案例二	5.2 实训案例操
实训目的	5.3.2 实训操作及流程分析	5.3.3 实训操作步骤	习题
章 过程	6.1 预备知识	6.2 实训案例操作分析	6.2.1 实训目的
实训操作及流程分析	6.2.3 实训操作步骤	6.3 Function过程	6.3.1 实训目的
6.3.2 实训操作及流程分析	6.3.3 实训操作步骤	6.4 Shell函数	6.4.1 实
训目的	6.4.2 实训操作及流程分析	6.4.3 实训操作步骤	习题
用户界面设计	7.1 实训案例操作分析	7.1.1 建立下拉式菜单	7.1.2 为菜单项
编写事件代码	7.1.3 建立弹出式菜单	7.1.4 建立工具栏	7.1.5 状态栏
7.2 用户界面设计练习	7.2.1 实训目的	7.2.2 实训操作及流程分析	7.2.3 实
实训操作步骤	习题	第8章 文件操作	8.1 预备知识
析	8.2.1 实训目的	8.2.2 实训操作步骤	8.2 实训案例操
的	8.3.2 实训操作及流程分析	8.2.3 实训操作步骤	习题
库编程	9.1 实训案例操作分析	9.1.1 使用“数据库管理器”建立新数据库	9.
1.2 简易数据库存取	9.1.3 数据处理	9.2 数据库编程应用	9.2.1 实训目的
9.2.2 实训操作及流程分析	9.2.3 实训操作步骤	习题	第10章 ActiveX控
件	10.1 实训案例操作分析	10.2 ActiveX控件应用	10.2.1 实训目的
10.2.2 实训操作及流程分析	10.2.3 实训操作步骤	习题	第11章 应用程序的
窗体设计	11.1 实训案例操作分析	11.1.1 建立界面	11.1.2 编写代码
11.2 应用程序窗体设计	11.2.1 实训目的	11.2.2 实训操作及流程分析	11.2.3
实训操作步骤	习题	第12章 多媒体编程	12.1 实训案例操作
1 能实现多种媒体播放的多媒体软件(MCI控件)	12.1.2 在多媒体学习软件中的制作(OLE控件)	12.2.1 实训目的	12.2.2 实训操作及流
12.2.3 实训操作步骤	习题	第13章 程序调试与公布发行	13.1 实训案例操
分析	13.1.1 编译错误的解决	13.1.2 运行错误的解决	13.1.3 逻辑错误和程
调试	13.1.4 错误的捕获和处理	13.2 公布发行	13.3 程序调试与公布发行

练	13.3.1 实训目的	13.3.2 实训操作及流程分析	13.3.3 实训操作步骤
习题	第14章 VB综合实训实践		14.1 实训案例操作分析
	14.1.2 电子邮件系统的设计分析	14.1.3 电子邮件系统的实现	14.1.1 实训目的
序	14.2.1 实训目的	14.2.2 实训操作及流程分析	14.2 简单的应用程序
	14.3 游戏程序开发	14.3.1 实训目的	14.2.3 实训操作步骤
实训操作步骤	14.4 小型应用系统开发	14.3.2 实训操作及流程分析	14.3.3 实训
分析	14.4.3 实训操作步骤	14.4.1 实训目的	14.4.2 实训操作及流程
	14.5.2 实训操作及流程分析	14.5 Client / Server结构系统应用	14.5.1 实训目的
献		14.5.3 实训操作步骤	习题 主要参考文

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>