第一图书网, tushu007.com

<<Unigraphics 2 V18模型设>>

图书基本信息

书名：<<Unigraphics 2 V18模型设计:基础篇 (平装)>>

13位ISBN编号：9787030119971

10位ISBN编号：7030119975

出版时间：2003-8

出版时间：科学出版社

作者：黄俊明

页数：421

字数：783000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Unigraphics 2 V18模型设>>

内容概要

Unigraphics II(UGII)系统提供了CAD／CAM／CAE操作流程的最佳结合，可用于工业设计领域的产品造型、设计、分析与制造。
本书为Unigraphics模型设计的基础内容，主要介绍UG环境界面和基本操作、曲线控制和编辑，以及各种实体特征建模与编辑等操作。
各章节提供了详尽的例题和实用的习题，读者可在最短时间内熟练掌握一般机械组件及各种非自由曲面外型的产品设计和创建技术。
　本书可作为高等学校CAD／CAM专业本科生教材，也可供UG初学者使用，对于制造行业的相关技术人员来说，也是不可多得的参考用书。
　本书繁体字版名为(UnigraphicsII模型设计基础篇18版》，由知城数位科技股份有限公司出版，版权属黄俊明所有。
本书中文简体字版由知城数位科技股份有限公司授权科学出版社独家出版。
未经本书原出版者和本书出版者书面许可，任何单位和个人均不得以任何形式或任何手段复制或传播本书的部分或全部内容。

第一图书网, tushu007.com

作者简介

黄俊明，毕业于彰化高工机工科及彰化师范大不学工教系机械设计组，后于台湾科技大学机械式系获得硕士及博士学位。
曾在秀水高工机工科及勤益工商专科学校机械科担任讲师，目前为勤益技术学院机械系副教授兼研发组组长。
专门从事CAD/CAM，逆向工程、计算机几何模型与程式

第一图书网, tushu007.com

<<Unigraphics 2 V18模型设>>

书籍目录

第1章 基本环境及常用功能 1.1 Unigraphics绘图环境 1.2 鼠标和常用热键 1.3 对话框中的按钮 1.4 弹出式菜单 1.5 建模术语 1.6 分类选择工具 1.7 点构造器 1.8 矢量构造器 1.9 快捷键 1.10 Preference 1.11 常用工具条 1.12 File菜单 1.13 Window菜单 1.14 Edit菜单第2章 Cuive曲线 2.1 BasicCurve 2.2 Spline 2.3 Spline by Points 2.4 Spline by Poles 2.5 Point 2.6 Point Set 2.7 在两条共面的直线或曲线之间生成倒角 2.8 Rectangle 2.9 Polygon 2.10 Ellipse，Rho0.5 2.13 General Conic 2.14 Helix 2.15 Law Curve 2.17 Bridge Curve 2.18 Simplify Curve 2.19 Join 2.20 Project 2.21 Combined Projection 2.22 Intersection Curve 2.23 Section Curve 2.24 Extract Curve 2.25 Offset in Face 2.26 Wrap／Unwrap 2.27 Line 2.28 Arc 2.29 Plane 2.30 Edit Crrve第3章 辅助功能 3.1 Edit菜单 3.2 View菜单 3.3 Format菜单 3.4 WCS 3.5 Information／Analysis菜单第4章 实体特征 4.1 DatumPlane 4.2 DatumAxis 4.3 DatumCSYS 4.4 ExtrudedBody 4.5 RevolvedBody 4.6 SweepalongGuide 4.7 Tube 4.8 Hole 4.9 Boss 4.10 Pocket 4.11 Pad 4.13 Groove 4.14 UserDennedFeature 4.15 ExtractGeometry 4.16 Sheet from Curves 4.17 Bounded Plane 4.18 Thicken Sheet 4.19 Sheet to Solid Assistant 4.20 Block 4.21 Cylinder 4.22 Cone 4.23 Sphere 4.24 Taper 4.25 EdgeBlend 4.26 FaceBlend 4.27 SonBlend 4.28 Chamfer 4.29 Hollow 4.30 Thread 4.31 Instance 4.32 Sew 4.33 Patch 4.34 Simplify 4.35 WalyGeometry 4.36 Offset Face 4.37 Scale 4.38 TrimBody 4.39 Split 4.40 Unite 4.41 Subtract 4.42 Intersect 4.43 Constrain Face 4.44 ResizeFace 4.45 OffsetRegion 4.46 ReplaceFace 4.47 LocalScale 4.48 MoveRegion 4.49 PatternFace……第5章 Sketch草图第6章 编辑模型特征附录 工具条一览表

第一图书网, tushu007.com

<<Unigraphics 2 V18模型设>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com