

<<Java程序设计实训教程>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计实训教程>>

13位ISBN编号：9787030119223

10位ISBN编号：7030119223

出版时间：2003-8

出版时间：科学出版社

作者：汪志达 编

页数：126

字数：190000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计实训教程>>

内容概要

本书以实训的方式讲述了Java语言程序的设计、开发与应用，实训内容涉及Java开发工具、面向对象的Java程序设计基础、Java的控件、接口与事件驱动、多媒体与多线程技术、网络编程技术、以及Java的包、异常处理和常用的系统预定类等。

本书以实训为主，强调“边做边学”，融理论与实践，从实践中获取知识。

实训项目目的明确、针对性强，在内容的把握上，以实用和够用为原则，突出Java的特点和应用方向，充分考虑了人们的思维习惯、学习特点和教学规律。

本书不仅是一本新颖的实训教材，也是一本指导读者从事Java编程与开发的参考书。

适合于高职高专计算机及相关专业课程使用，也适合具有一般计算机基础的人自学，或作为单科培训教材使用。

<<Java程序设计实训教程>>

书籍目录

第1章 Java语言基础 1.1 背景知识 1.2 实训案例 1.3 JDK的安装与设置、Java程序及其上机 1.4 网页上的Java程序 1.5 Java程序的输入输出 1.6 掌握基本语法 1.7 使用控制结构 习题第2章 Java面向对象的编程基础 2.1 背景知识 2.2 实训案例 2.3 体现封装思想 2.4 静态与非静态成员的访问 2.5 继承、隐藏和覆盖技术的应用 2.6 方法的重载 2.7 构造函数的继承与重载 2.8 制作和使用用户预定义类包 2.9 使用Windows API中的键盘和鼠标事件方法 2.10 实现Java的键盘和鼠标接口 2.11 异常处理语句的使用 2.12 方法抛出异常、抛出用户自定义异常 习题第3章 常用工具 3.1 背景知识 3.2 实训案例 3.3 掌握字符串、数组的使用 3.4 了解Math类、日期类和向量类 习题第4章 Applet与图形用户界面 4.1 背景知识 4.2 实训案例 4.3 深入Applet类 4.4 控件、布局和Swing包 4.5 设置字体和颜色、绘制基本图形 4.6 使用多媒体技术 4.7 利用Windows API的事件驱动 4.8 实现Java接口的事件驱动 4.9 利用适配器类和内部类处理事件 4.10 制作菜单和多窗体程序 4.11 使用对话框 习题第5章 Java网络程序设计及相关技术 5.1 背景知识 5.2 实训案例 5.3 创建和使用文件输入输出流 5.4 用线程实现动画 5.5 利用URL访问网站 5.6 利用URL读取服务器上的文本文件 5.7 利用URL读取服务器上的图像文件 5.8 利用URLConnection与服务器交互 5.9 利用Socket与服务器通信 5.10 利用DatagramSocket与服务器通信 习题第6章 J2ME无线就用编程 6.1 背景知识 6.2 实训案例 6.3 用J2ME编写输入输出窗体程序 6.4 访问数据库 6.5 数据通信 习题第7章 Java与Oracle数据库 7.1 背景知识 7.2 实训案例 7.3 用Java访问数据库 习题第8章 综合应用 8.1 一个实用的计算器 8.2 英汉双解小词典 8.3 将英汉双解小词典的词库放在预定义类包中 8.4 将英汉双解小词典的词库放在文本文件中 8.5 记事本程序 8.6 动态水中倒影 8.7 聊天程序附录A JBuilder简介附录B 实训报告样文主要参考文献

<<Java程序设计实训教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>