

<<3DS MAX 5培训教程>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX 5培训教程>>

13位ISBN编号：9787030111265

10位ISBN编号：7030111265

出版时间：2003-1

出版时间：科学出版社

作者：邵静 编著

页数：287

字数：426000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DS MAX 5培训教程>>

内容概要

本书从初学者的角度出发,详细系统地讲述了3DS MAX 5的创建模型、制作动画等功能。

全书共11章,第1章主要讲述了3DS MAX 5的简介、基本配置及新增功能;第2章讲述了3DS MAX 5中各菜单命令的功能及命令面板的应用,为初学者了解和掌握3DS MAX 5的工作界面打基础;第3章和第4章讲述了3DS MAX 5中二维模型和三维模型的创建及参数设置;第5章讲述了复合模型的建立;第6章讲述了材质和贴图操作;第7章讲述了3DS MAX 5中的粒子系统;第8章讲述了3DS MAX 5中灯光和摄像机的应用;第9章讲述了渲染场景;第10章讲述了动画的制作;第11章讲述了Video Post模块的操作。

附录介绍了3DS MAX 5中常用快捷键的作用。

本书内容详尽、语言简练、实例丰富、可操作性强,适合初学3DS MAX的读者使用,亦可作为3DS MAX爱好者的参考书。

<<3DS MAX 5培训教程>>

书籍目录

第1章 3DS MAX 5简介 1.1 3DS MAX 5简介 1.2 使用3DS MAX 5的基本配置 1.3 安装3DS MAX 1.4 卸载3DS MAX 1.5 3DS MAX 5新增功能 习题及解答第2章 初识3DS MAX 5 2.1 3DS MAX 5基本操作 2.2 3DS MAX 5界面 2.3 设置界面 2.4 3DS MAX坐标系统 习题及解答第3章 创建和修改二维模型 3.1 创建二维模型 3.2 创建NURBS曲线与曲面 3.3 复制模型 3.4 二维模型加工 习题及解答第4章 创建和修改三维模型 4.1 创建三维模型 4.2 创建扩展几何体 4.3 三维模型加工 4.4 修改器的应用 4.5 空间扭曲 习题及解答第5章 生成复合模型 5.1 生成复合对象 5.2 动力学对象 习题及解答第6章 材质和贴图 6.1 材质操作 6.2 贴图操作 6.3 环境 习题及解答第7章 粒子系统 7.1 粒子系统概述 7.2 生成粒子系统 7.3 为粒子物体施加材质 习题及解答第8章 灯光和摄像机 8.1 灯光 8.2 设置环境光源 8.3 Photometric光源效果 8.4 摄像机 习题及解答第9章 渲染场景 9.1 Render Scene渲染 9.2 Render Type设置 9.3 Quick Render渲染 习题及解答第10章 制作动画 10.1 动画的基本概念 10.2 Function Curves Editor的应用 10.3 制作简单的动画 习题及解答第11章 Video Post模块 11.1 Video Post模块简介 11.2 场景合成 11.3 使用滤镜 习题及解答附录 3DS MAX 5中的常用快捷键

<<3DS MAX 5培训教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>