第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic高级编程技术>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic高级编程技术(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787030110091

10位ISBN编号：7030110099

出版时间：2003-1-1

出版时间：科学出版社

作者：李鸿吉

页数：871

字数：109600

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书通过大量的示例，按近年来的程序设计思想，系统地介绍了面向对象、ActiveX、OLE、Windows API、多媒体、数据库、资源文件、注册表、串行通信、Internet等较有深度的编程方法。
同时本书还着重探讨了如何从VB 6.0相VB.NET的过渡以及使用升级向导的种种问题，并以示例的形式介绍了VB.NET的继承性实现和VB.NET调用VB 6.0组件的方法。
本书在结构和内容的编排上注重深入浅出、循序渐进。
　本书可以作为大专院校、培训班的教学参考书，也可以作为有VB开发经验的专业人士的提高读物和工具书。
对于承担项目的科研人员、教学人员以及研究生，在将科技成果软件化时本书是很有实用价值的参考资料。

作者简介

李鸿吉，中国地震局地球物理研究所研究员。

1966年中国科学院研究生毕业之后，对计算机程序计算机产生浓厚兴趣。
初期使用指令系统，以后又用Algol语言、Fortran语言、QBasic语言等作计算机绘图方法和数字模拟研究，近年来又转入数字地震学研究。
发表论文、论著50多

书籍目录

第1章 面向对象编程 1.1 OOP概述 1.2 对象变量 1.3 自定义类的创建 1.4 自定义类的实用技术 1.5 集合类 1.6 文件处理类 1.7 外部事件 1.8 接口 1.9 多态性 1.10 继承性 1.11 小结第2章 ActiveX编程 2.1 ActiveX组件 2.2 创建ActiveX EXE服务器 2.3 创建ActiveX DLL服务器 2.4 创建控件 2.5 小结第3章 OLE 3.1 OLE控件 3.2 OLE自动化 3.3 小结第4章 连接Windows API 4.1 Windows API的库文件 4.2 Windows API的函数声明 4.3 使用API Viewer 4.4 Windows API函数的应用 4.5 小结第5章 多媒体编程 5.1 Windows与多媒体 5.2 多媒体控件 5.3 利用OLE 5.4 Windows API用于多媒体编程 5.5 小结第6章 数据库编程 6.1 数据库概述 6.2 可视化数据管理器 6.3 数据控件 6.4 多表关联 6.5 结构化查询语言 6.6 数据访问向导 6.7 数据环境设计器 6.8 DAO对象编程 6.9 RDO对象编程 6.10 ADO对象编程 6.11 报表和图表 6.12 数据库共享和安全 6.13 小结第7章 Visual SourceSafe 7.1 VSS的功能 7.2 VSS的设置 7.3 VSS的应用 7.4 小结第8章 资源文件 8.1 资源文件优势 8.2 使用“VB资源管理器”建立资源文件 8.3 手工创建资源文件 8.4 引用资源文件 8.5 资源文件的应用 8.6 小结第9章 注册表 9.1 INI文件 9.2 注册数据库 9.3 小结第10章 拖放 10.1 鼠标拖放 10.2 OLE拖放 10.3 小结第11章 串行通信 11.1 MSComm控件的加载 11.2 MSComm控件的成员 11.3 MSComm控件的应用 11.4 小结第12章 Internet编程 12.1 创建ActiveX文档 12.2 DHTML的应用 12.3 MAPI的应用 12.4 Internet传送控件的应用 12.5 WinSock控件的应用 12.6 小结第13章 应用程序的发布 13.1 建立帮助的发布 13.2 应用程序的打包和展开 13.3 小结第14章 从VB6.0向VB.NET 14.1 过渡时期 14.2 COM和.ENT 14.3 继承性 14.4 升级向导 14.5 VB.NET调用VB6.0组件 14.6 决策参考 14.7 小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com