

<<KJava深入浅出>>

图书基本信息

书名：<<KJava深入浅出>>

13位ISBN编号：9787030094421

10位ISBN编号：7030094425

出版时间：2001-7-1

出版时间：科学出版社

作者：王森

页数：302

字数：318000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<KJava深入浅出>>

### 内容概要

随着PDA和手机的不断普及，编写手持移动装置上的应用程序，包括PDA，手机上的应用程序，已经越来越广泛。

本书主要介绍了如何用Java在 PalmOS上编写应用程序，共分为两个部分，第一部分是J2ME的简介，第二部分是PalmOS上的Java程序设计。

本书内容深入浅出，语言简洁流畅。

本书适合进行手持移动装置程序开发的各级用户。

## 书籍目录

第1章 Java 2 MicroEdition简介 1.1 前言 1.2 各种Java版本的定位 1.3 JINI技术 1.4 各种不同版本之Java程序的开发 1.5 Java版本的升级 1.6 Java 2 Micro Edition概观 1.7 CLDC、CDC以及它们所衍生出来的Profile 1.8 有关Personal Java 1.9 有关STK 1.10 Java在嵌入式系统上的应用 1.11 为何要用Java编写PDA上的应用程序 1.12 总结第2章 编写您的第一个PDA程序 2.1 前言 2.2 初识KVM 2.3 CLDC标准应用 2.4 Color KVM 2.5 程序开发方式 2.6 前期准备工作 2.7 HelloWorld 2.8 程序解说 2.9 总结第3章 支持J2ME的开发工具 3.1 前言 3.2 JBuilder 4 Handheld Express 3.3 Code Warrior for Java 6 3.4 Visual Age for Java Micro Editon 1.2 3.5 UIBuilder 3.6 总结第4章 深入Spotlet 4.1 前言 4.2 Spotlet的结构 4.3 Spotlet的激活 4.4 Spotlet的事件处理 4.5 Spotlet的绘制 4.6 其他的Spotlet方法 4.7 继承自Spotlet的类别 4.8 总结第5章 KJava数据库程序设计 5.1 前言 5.2 Database类别 5.3 使用范例 5.4 总结第6章 KJava图形处理 6.1 前言 6.2 Graphics类别 6.3 总结第7章 KJava图形用户界面程序设计 7.1 前言 7.2 Button类别 7.3 Caret类别 7.4 CheckBox类别 7.5 adioButton类别 7.6 RadioGroup类别 7.7 TextBox类别 7.8 ScrollTextBox类别 7.9 SelectScrollTextBox类别 7.10 lider类别 7.11 TextField类别 7.12 ValueSelector类别 7.13 VerticalScrollBar类别 7.14 kAWT 7.15 总结第8章 KJava游戏设计 8.1 前言 8.2 过红外线 8.3 javax.microedition.io.Connector类别 8.4 总结第9章 KJava游戏设计 9.1 前言 9.2 使用多执行线程 9.3 游戏范例一 9.4 游戏范例二 9.5 总结附录A 其他参考资料总整理A-1 KVMA-2 其他工具A-3 其他资源A-4 参考书籍附录B CLDC内附工具介绍B-1 1m.database.BitmapB-2 palm.database.ConvPRctoJARB-3 palm.database.MakePalmAppB-4 preverify附录C 使用PalmOS模拟器C-1 参考资料C-2 下载POSE以及ROMC-3 使用POSE附录D 有关JBuilder 4D-1 取得JBuilder 4 FoundationD-2 下载Handheld Express

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>