

## <<Java程序设计方法与实例>>

### 图书基本信息

书名：<<Java程序设计方法与实例>>

13位ISBN编号：9787030084798

10位ISBN编号：7030084799

出版时间：2002-9

出版时间：科学出版社

作者：周政宏

页数：491

字数：728000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计方法与实例>>

### 内容概要

近年来,Java已逐渐成为一种成熟的开发工具。

它具有跨平台的特性,以及广泛支持的API,因而,越来越多的程序开发人员转向使用Java语言。

本书共包含23章和6个附录,其中有200多个程序范例,且所有的内容都是作者实际应用的经验积累

。内容包括:Java基础操作介绍、基本Swing组件、布局管理器、事件处理、Java 2D、Applets、动画、网络、Java数据库连接、Servlets、JavaServer Pages、Java本地化接口、远程方法调用,以及可扩展标记语言。

本书适合作为不同次计算机技术爱好者学习Java技术的最佳参考书,也可作为高等院校非计算机专业的教学参考书。

## &lt;&lt;Java程序设计方法与实例&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Java简介 1.1 Java应用程序 1.2 字节码 1.3 与C++程序结构的比较 1.4 编写Applet程序 1.5 程序说明  
第2章 数据与运算 2.1 变量 2.2 基本数据类型 2.3 数据类型的转换 2.4 变量的初始值 2.5 基本数据类型的封装 2.6 运算符 2.7 常量的声明  
第3章 流程控制 3.1 if语句 3.2 switch语句 3.3 while语句 3.4 do语句 3.5 for语句 3.6 分支  
第4章 数组与字符串 4.1 数组 4.2 Arrays 4.3 字符串的生成 4.4 字符串的比较 4.5 字符串的处理 4.6 StringTokenizer 4.7 StringBuffer  
第5章 类 5.1 修饰符 5.2 类的定义 5.3 初始化程序段 5.4 方法的定义 5.5 类的继承 5.6 对象初始化的顺序 5.7 方法的重载和覆盖 5.8 abstract类 5.9 接口 5.10 内部类和匿名类 5.11 垃圾收集 5.12 包的生成与使用 5.13 对象的复制 5.14 Reflection 5.15 程序的执行效率  
第6章 例外处理 6.1 例外处理的方式 6.2 传统的错误处理 6.3 循环与例外 6.4 例外处理的顺序 6.5 嵌套式的例外 6.6 由方法所抛出的例外 6.7 用户自定义的例外  
第7章 输入与输出 7.1 Java流所提供的类 7.2 定义一个File对象 7.3 文件的存取 7.4 字节数组 7.5 文件的合并 7.6 管道的输入与输出 7.7 字符流 7.8 随机存取 7.9 压缩及解压缩 7.10 对象的存取 7.11 输入输出的重定向 7.12 提高输入输出的效率  
第8章 线程 8.1 线程的生成 8.2 中断线程的执行 8.3 得到线程的执行结果 8.4 同步 8.5 线程调度 8.6 锁控制权的转移  
第9章 收集框架  
第10章 格式化的输出  
第11章 基本Swing组件  
第12章 布局管理器  
第13章 事件处理  
第14章 Java 2D  
第15章 Applets  
第16章 动画  
第17章 网络  
第18章 JDBC  
第19章 Servlets  
第20章 JavaServer Pages  
第21章 Java本地化接口  
第22章 远程方法调用  
第23章 可扩展标记语言  
附录A 安装和设置Java SDK  
附录B 安装和设置Servlets / JSP Server  
附录C 使用Java API文件的说明  
附录D 生成Java API文档文件  
附录E 使用Ant  
附录F Java的关键字

<<Java程序设计方法与实例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>