

<<让Actions舞动Flash 5>>

图书基本信息

书名：<<让Actions舞动Flash 5>>

13位ISBN编号：9787030080257

10位ISBN编号：7030080254

出版时间：2001-1

出版时间：科学出版社

作者：洪锦魁研究室编著

页数：417

字数：300000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<让Actions舞动Flash 5>>

内容概要

使用ActionScript的Flash影片，可用极少的成员对象，在舞台上作出相当大的变化。

本书重点介绍Flash 5 ActionScript设计部分。

内容包括：Flash 5新增功能，Flash 5动画制作原理等内容。

本书以对象在影片中的控制作为主要方向，相信读者们阅读完本书之后，能够轻松在地Flash 5中表现自己的动画创作才能。

本书可作为培训教材，亦可作为大中专院校相关专业学生的自学教材。

<<让Actions舞动Flash 5>>

书籍目录

第一章 Flash 5的新增功能 1-1 下载与安装Flash 5 1-1-1 下载Flash 5试用版 1-1-2 安装Flash 5试用版 1-2 Flash 5新的工作环境 1-2-1 Macromedia软件界面之特色 1-2-2 Flash 5的浮动面板 1-3 Flash 5的影片结构面板 1-3-1 打开影片结构面板 1-3-2 打印影片结构表 1-3-3 搜寻成员 1-4 Flash 5的ActionScript 1-4-1 ActionScript编辑器 1-4-2 输出脚本以及中载外部脚本 1-4-3 新增程序除错器Debugger 1-5 导入与导出多种文件格式 1-5-1 支持QuickTime格式 1-5-2 支持RealPlayer格式 1-5-3 导入FreeHand文件 1-6 辅助设计工具 1-6-1 使用者自订快速键 1-6-2 可拖动的导引线 1-6-3 贝兹曲线

第二章 Flash 5动画制作原理 2-1 剖析时间轴面板 2-1-1 显示/隐藏时间轴面板 2-1-2 调整时间轴面板的大小 2-1-3 图层与时间轴的关系 2-1-4 新增图层 2-1-5 删除图层 2-1-6 变更图层名称 2-1-7 调整图层顺序 2-1-8 图层状态 2-2 图层的蒙板 (Mask) 效果 2-3 帧的使用方式 2-3-1 帧的基本原理 2-3-2 帧的播放指针 2-3-3 帧的查看模式 2-4 灯箱控制 2-4-1 Onion Skin按钮 2-4-2 Onion Skin Outlines按钮 2-4-3 Edit Multiple Frames按钮 2-4-4 改变灯箱的作用范围 2-5 Frame by Frame动画制作 2-5-1 外部图形文件的去背方式 2-5-2 Frame by Frame动画制作 2-6 Tweening动画制作 2-6-1 Motion动画 2-6-2 Motion选项设定 2-6-3 Shape动画制作 2-6-4 Shape动画的选项设定 2-7 多场景的运用 2-7-1 新增场景Scene 2-7-2 切换场景 2-7-3 改变场景名称

第三章 Actions基本概念 3-1 Flash 5 Actions简介 3-1-1 在Keyframe设定动作 3-1-2 关于Button、Movie Clips类型的对象 3-2 Actions指令群简介 3-3 Flash 5程序设计须知 3-3-1 Flash 5 Actions的数据形态 3-3-2 Flash 5 Actions的变量 3-3-3 一般变量的设定方式 3-4 字段变量的设定 3-4-1 设定字段变量 3-4-2 字段变量范例 3-5 运算符 3-5-1 Flash 5常数运算符 3-5-2 Flash 5比较运算符 3-5-3 Flash 5逻辑运算符

第四章 交互式按钮制作 第五章 Actions影片应用大全 第六章 鼠标光标的控制技巧 第七章 精通Property对象设定 第八章 精通时间轴控制技巧 第九章 循环与判断指令控制技巧 第十章 Actions简易范例制作 第十一章 Actions专题范例制作

<<让Actions舞动Flash 5>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>