

图书基本信息

书名：<<3DS MAX 2.5功能详解 三维动画制作得心应手>>

13位ISBN编号：9787030070739

10位ISBN编号：7030070739

出版时间：1999-04-01

出版时间：科学出版社

作者：董朝旭

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是 3DSMAX 2.5 的提高篇。

除介绍其基本的内容，如动画技术概述。

物体的选择和变换、调整器难梭的使用和拷贝等外，详细介绍了其各种高级技术，如灯光和环境的设置、二维造型的基本方法、三维造型的基本方法及复杂的造型方法、三维放样中的变形等等，此外，还介绍了材质和贴图的各种技术，并介绍了动画制作中的轨迹窗、层次树、正向和反向运动。

本书适合于中高级读者作为参考书，对于初级读者也可以作

## 书籍目录

### 第一章基础内容

#### 1.1操作界面

##### 1.1.1操作界面的布局

##### 1.1.2菜单栏

##### 1.1.3其他部分

#### 1.2选择物体

##### 1.2.1选择物体的工具

##### 1.2.2选择物体的模式

#### 1.3变换物体

##### 1.3.1变换的概念

##### 1.3.2相关的术语和名词

##### 1.3.3变换工具介绍

##### 1.3.4轴向固定变换

##### 1.3.5坐标系

##### 1.3.6坐标轴心的位置

##### 1.3.7使用缩放变换

#### 1.4拷贝物体

1.

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>