

<<Authorware 4.0 实战入门>>

图书基本信息

书名：<<Authorware 4.0 实战入门>>

13位ISBN编号：9787030070593

10位ISBN编号：7030070593

出版时间：1999-04-01

出版时间：科学出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Authorware 4.0 实战入门>>

内容概要

本书是多媒体制作软件Authorware 4.0的入门读物。

本书通过十几个实用的Authorware 4.0效果例子分析，帮助读者在阅读的同时，边学边练迅速掌握Authorware 4.0的设计思路和基本操作。

本书是按照入门者的学习规律设计的，每个单元的学习和练习时间最长不超过2小时。

在每一个单元，首先介绍一些相关的基本功能操作技术和应用常识，然后通过一个独立而实用的例子分析，让读者体验各种功能的综合效果，理解Authorware 4.0

的设计思路和基本操作。

本书是按照入门者的学习规律设计的，每个单元的学习和练习时间最长不超过2小时。

在每一个单元，首先介绍一些相关的基本功能操作技术和应用常识，然后通过一个独立而实用的例子分析，让读者体验各种功能的综合效果，理解Authorware 4.0

<<Authorware 4.0 实战入门>>

书籍目录

第1单元利用Authorware基本工具编辑流程

- 一、 Authorware环境
- 二、 配置Authorware文件
- 三、 流程图的编辑
- 四、 程序转化为应用软件

实例分析：经典流程

第2单元利用显示和等待图标制作简单动画

- 一、 显示图标中图形的编辑
- 二、 等待图标的设置

实例分析：飞向太空

第3单元利用过渡和移动效果设计片头

- 一、 显示图标中的文本编辑
- 二、 显示图标的过渡效果
- 三、 使

<<Authorware 4.0 实战入门>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>